

# Plattskärm



# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

<b>SÄKERHET</b> .....	<b>5</b>
Säkerhetsanvisningar .....	5
Upphovsrätt .....	6
Friskrivningsklausul .....	6
Varumärkesigenkänning .....	6
FCC-meddelande .....	6
FCC-varning .....	6
Deklaration för överensstämmelse för EU-länder .....	7
WEEE .....	7
ENERGY STAR .....	7
Lågt blått ljus och ögonhälsa .....	7
Vad är lågt blått ljus-teknik? .....	7
Beräkning av raster .....	7
Titta på avlägsna objekt .....	7
Hur tränar man sina ögon? .....	7
<b>INTRODUKTION</b> .....	<b>8</b>
Förpackningens innehåll .....	8
Standardtillbehör .....	8
Extra tillbehör .....	9
Produktöversikt .....	10
Frontvy .....	10
Bakre vy .....	11
Fjärrkontroll .....	13
<b>KONFIGURATION OCH INSTALLATION</b> .....	<b>15</b>
Väggmontering .....	15
Specifikationer för väggmontering .....	16
Montering av stativ (tillval) .....	19
Använda fjärrkontrollen .....	22
Installera/byta ut batterier i fjärrkontrollen .....	22
Fjärrkontrollens räckvidd .....	23
Anslutningar .....	24
Ansluta till ström .....	24
Ansluta externa enheter .....	24

<b>ANVÄNDA SKÄRMEN.....</b>	<b>30</b>
Slå på/av.....	30
Installationsguide.....	31
<b>GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING.....</b>	<b>33</b>
Översikt av startskärm.....	33
Visa senaste åtgärder.....	34
OSD-meny.....	35
Menyn Genvägar.....	36
Konfigurera bildinställningar.....	40
Konfigurera skärminställningar.....	41
Konfigurera ljudinställningar.....	42
Visa enhetsinformation.....	43
Menyn Android-inställningar.....	44
Anpassa systemet.....	45
Konfigurera nätverksinställningar.....	48
Konfigurera enhetsinställningar.....	50
Konfigurera säkerhetsinställningar.....	54
Konfigurera systeminställningar.....	58
<b>ANVÄNDA APPAR.....</b>	<b>63</b>
Creative Cast.....	64
Operativsystem som stöds för casting.....	64
Delning av egendom.....	64
Mobil enhet.....	65
Dator.....	67
Creative Cast-inställningar.....	71
Creative Board.....	72
Filhanterare.....	78
Hantera filer.....	78
Molnlagring.....	80
Spela upp multimediafiler.....	83
ck.....	87
Webbläsare.....	87
Optoma Marketplace.....	88
Keeper.....	89
Mediaspelare.....	90
Skapa en spellista.....	90
Hantera en spellista.....	92
Snabbåtkomst.....	97
WPS Office.....	98
Optoma Management Suite (OMS).....	99

## YTTERLIGARE INFORMATION ..... 102

Mått.....	102
55 tum .....	102
65 tum .....	103
75 tum .....	104
86 tum .....	105
98 tum .....	106
Lista över timing som stöds .....	107
RS232 Protokollfunktionslista.....	109
RS232-stifttilldelningar .....	109
RS232 RJ45 kontrollanslutning .....	109
SET-kommando.....	110
GET-kommando .....	113
LED-indikator.....	115
Portinformation .....	115
Felsökning .....	117
Underhåll .....	118
Rengöra skärmen.....	118
Rengöra den främre ramen .....	118
Globala Optoma-kontor .....	119

# SÄKERHET

Följ alla varningar, försiktighetsåtgärder och underhåll enligt rekommendationerna i denna bruksanvisning.

## Säkerhetsanvisningar

- Använd endast tillsatser/tillbehör som specificerats av tillverkaren.
- Avstå från att blockera ventilationsöppningar. För att försäkra dig om att enheten fungerar tillförlitligt och för att förebygga överhettning är det rekommenderat att placera enheten på en plats där ventilationen flödar oförhindrat. Placera inte enheten i en inneslutning som t.ex. en bokhylla eller ett skåp som begränsar luftflödet.
- Använd inte enheten nära vatten eller i fuktiga miljöer. Minska brandfara och/eller risk för elektriska stötar genom att inte utsätta produkten för regn eller fukt.
- Placera inte i närheten av värmekällor såsom element, spis eller annan utrustning som avger värme, t.ex. förstärkare.
- Låt inga objekt eller vätskor tränga in i enheten. De kan komma i kontakt med farliga spänningsportar eller kortsluta delar som kan resultera i brand eller elektriska stötar.
- Placera inte enheten på en instabil yta. Enheten kan ramla omkull och orsaka personskada eller skada på enheten.
- Använd inte enheten på platser där den kan utsättas för vibrationer eller stötar.
- Använd inte hårda eller vassa föremål för att röra vid skärmen.
- Använd inte enheten om den utsatts för fysiskt skada eller om den missbrukats. Skada/misshandel inkluderar (men är inte begränsad till):
  - Enheten har tappats.
  - Strömkabeln eller kontakten har skadats.
  - Vätska har spillts på enheten.
  - Enheten har utsatts för regn eller fukt.
  - Någonting har trängt in i enheten eller någonting är löst inuti den.
- Försök aldrig att reparera enheten själv. Öppna eller ta bort höljet kan utsätta dig för farlig spänning eller andra faror. Ring Optoma innan du skickar in enheten för reparation.
- Dra ut strömsladden från eluttaget om enheten inte används under en längre tidsperiod.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen innan förvaring. Om batterierna är kvar i fjärrkontrollen under långa tidsperioder kan de börja läcka.
- Stäng av enheten och dra ut strömkontakten ur eluttaget före rengöring av enheten.
- Använd en mjuk torr trasa med ett mildt rengöringsmedel för att göra rent skärmens ytterhölje. Använd inte grova rengöringsmedel, vaxer eller lösningsmedel för att rengöra enheten.
- Se enhetens hölje för säkerhetsrelaterade markeringar.
- Enheten får endast repareras av lämplig servicepersonal.

## Upphovsrätt

Denna publikation, inklusive alla fotografier, illustrationer och programvara är skyddade enligt internationella upphovsrättslagar, med ensamrätt. Varken den här bruksanvisningen eller något av det material som anges häri får reproduceras utan skriftligt tillstånd av författaren.

© Upphovsrätt 2023

## Friskrivningsklausul

Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden. Tillverkaren gör inga utfästelser eller garantier avseende innehållet häri och fransäger sig uttryckligen alla underförstådda garantier om säljbarhet eller lämplighet för något ändamål. Tillverkaren förbehåller sig rätten att uppdatera denna publikation och från tid till annan göra ändringar av innehållet häri utan skyldighet för tillverkaren att underrätta någon om att dessa ändringar har gjorts.

## Varumärkesigenkänning

Kensington är ett USA-registrerat varumärke som tillhör ACCO Brand Corporation med utfärdade registreringar och pågående ansökningar i andra länder runt om i världen.

HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC i USA och andra länder.

Google, Google-logotypen och Google Drive är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Google LLC.

OneDrive är ett varumärke som tillhör Microsoft Corporation.

Alla andra beteckningar som används i denna bruksanvisning tillhör respektive ägare och är Bekräftade.

## FCC-meddelande

Denna utrustning har testats och befunnits efterleva gränserna för en digital enhet i klass B, enligt avsnitt 15 i FCC:s bestämmelser. Dessa begränsningar är avsedda att ge rimligt skydd mot skadliga störningar i heminstallationer.

Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte är installerad och används i enlighet med anvisningarna, den kan orsaka skadlig störning på radiokommunikationer. Det finns dock inga garantier för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om denna utrustning skulle orsaka skadlig interferens på radio- eller TV-mottagning, vilket kan bestämmas genom att utrustning slås av och på, uppmanas användaren att försöka komma till rätta med störningen genom att vidta en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller placera om mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga din återförsäljare eller en erfaren radio/TV-tekniker.

## FCC-varning

Denna enhet uppfyller Del 15 av FCC:s regler. Hantering gäller under följande två villkor:

(1) denna enhet får inte orsaka skadliga störningar, och

(2) denna enhet måste acceptera all mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka bristfällig funktion.

### **Notera: Kanadensiska användare**

Denna digitala apparat i klass B uppfyller kanadensiska CAN ICES-3 (B)/NMB-003 (B).

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

# Deklaration för överensstämmelse för EU-länder

- EMC-direktivet 2014/30/EU (inklusive ändringar)
- Lågspänningsdirektivet 2014/35/EU

## WEEE



### Instruktioner för kassering

Kassera inte denna elektroniska enhet i hushållssoporna. För att minimera utsläpp och säkerställa att den globala miljön skyddas ber vi dig att återvinna enheten.

## ENERGY STAR



**ENERGY STAR** är ett frivilligt program från den amerikanska miljöskyddsbyrån som hjälper företag och individer att spara pengar och skydda klimatet genom överlägsen energieffektivitet. Produkter som får ENERGY STAR förhindrar utsläpp av växthusgaser genom att uppfylla strikta energieffektivitetskriterier eller krav som ställts av den amerikanska miljöskyddsbyrån. Följande logotyp finns på alla ENERGY STAR-certifierade modeller:

Denna produkt kvalificerar sig för ENERGY STAR i inställningen "Standardläge" och det är den inställning där energibesparingar kommer att uppnås. Om du ändrar bildinställningarna i standardläget eller aktiverar andra funktioner kommer du att öka energiförbrukningen som kan överskrida de gränser som krävs för att kvalificera sig för ENERGY STAR-klassificeringen. Se [EnergyStar.gov](http://EnergyStar.gov) för mer information om Energy Star-programmet.

## Lågt blått ljus och ögonhälsa

### Vad är lågt blått ljus-teknik?

**Lågt blått ljus-teknik** minskar den blå ljuskomponenten som avges av produkten. Skadan av blått ljus på människans ögon visar sig främst i form av patologiska skador på ögonen och skador på människokroppens rytm, vilket leder till närsynthet, grå starr och makulasjukdom.

Certifiering av lågt blått ljus: Ett certifieringsprojekt för att utvärdera om bildskärmsutrustningen uppfyller kraven på fotobiosäkerhet och säkerhet för UV-fri strålning.

**Observera:** För att uppfylla TUV Rheinland-certifikatet för lågt blått ljus bör skärminställningen vara:

- Visningsläget är Presentation
- Färgtemperaturen är Standard
- Lågt blått ljus är 100.

### Beräkning av raster

Det rekommenderas att du tar en paus på 10 minuter varje timme om du använder skärmen kontinuerligt.

**Observera:** Kom ihåg att blinka ofta med ögonen för att hålla dem friska och undvika torrhet.

### Titta på avlägsna objekt

Under pausen kan du titta på avlägsna föremål eller blunda. Detta hjälper dig att slappna av i ciliarmuskeln (fokuseringsmuskeln) och förhindrar att ögonen blir ansträngda.

### Hur tränar man sina ögon?

1. Håll pekfingeret några centimeter från ögat.
2. Fokusera på ditt finger.
3. Flytta fingret långsamt bort från ansiktet och behåll fokus.
4. Titta bort ett ögonblick, ut i fjärran.
5. Fokusera på ditt utsträckta finger och för det långsamt tillbaka mot ögat.

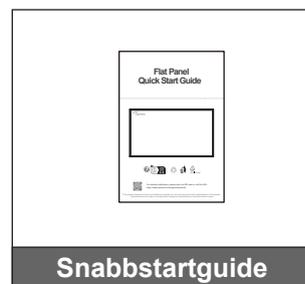
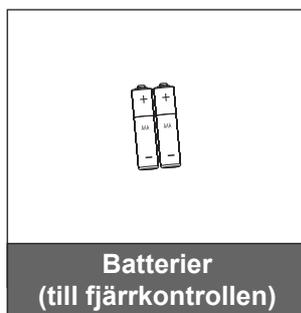
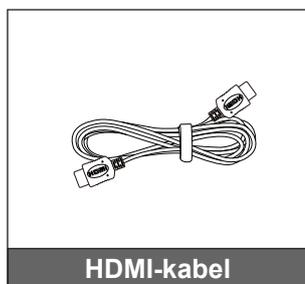
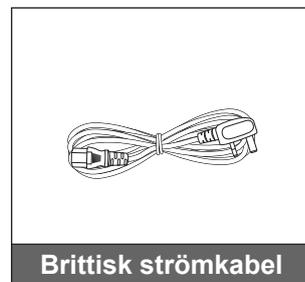
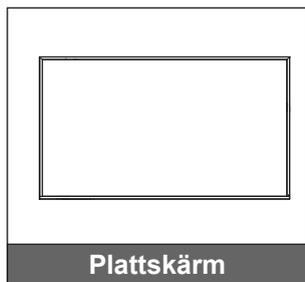
# INTRODUKTION

## Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp och kontrollera att du har de föremål som anges nedan under standardtillbehör. En del av objekten under tillbehör kanske inte är tillgängliga beroende på modell, specifikation och inköpsregion. Kontakta inköpsstället. Vissa tillbehör kan variera från region till region.

Garantikortet levereras endast i vissa specifika områden. Kontakta din återförsäljare för mer information.

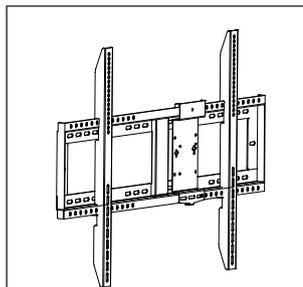
## Standardtillbehör



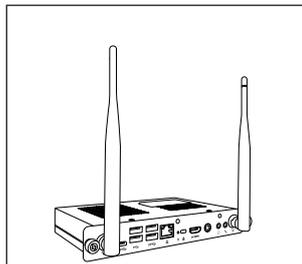
**Observera:** För garantiinformation, besök: [www.optoma.com](http://www.optoma.com).

# INTRODUKTION

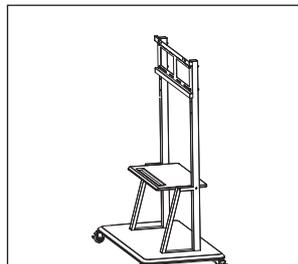
## Extra tillbehör



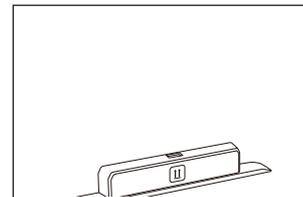
Vägmontering med  
Vesa-fäste  
55" ~ 65" (WIB6560A)  
75" ~ 98" (WIB9080A)



OPS Slot-in PC



Stativmontering



Wi-Fi-dongel SI07B  
(region valfritt)

# INTRODUKTION

## Produktöversikt

### Frontvy



Nr.	Objekt
1.	LED-indikator
2.	Ström
3.	Meny
4.	Inmatning

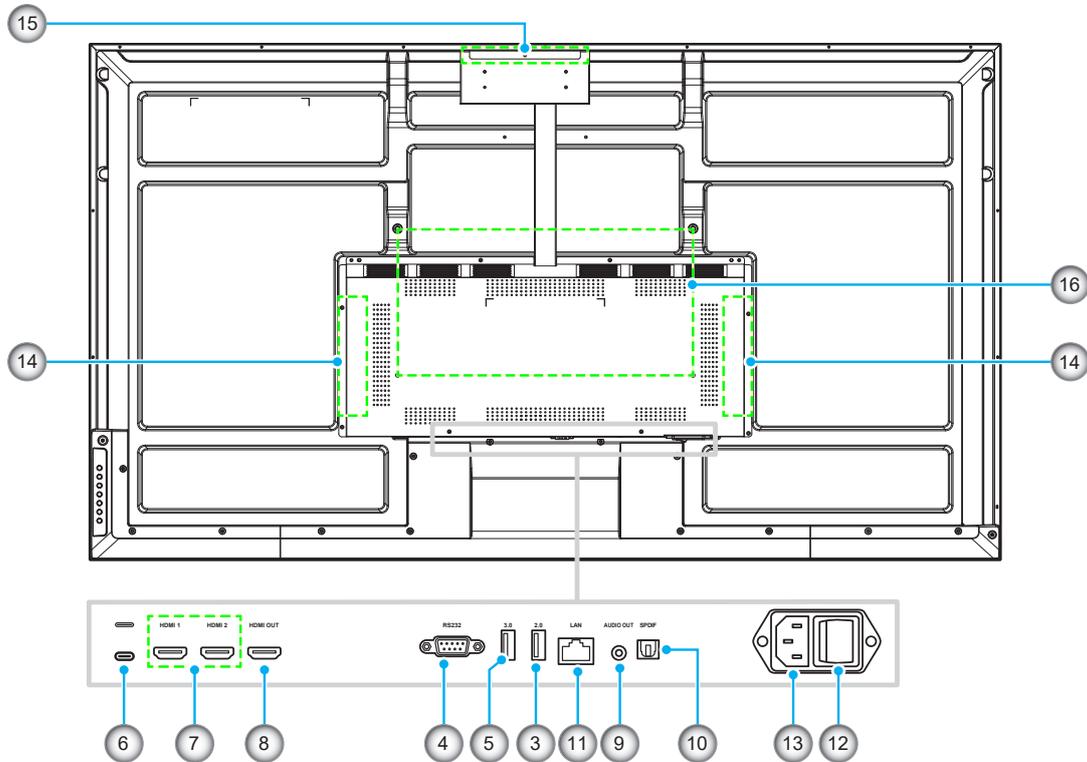
Nr.	Objekt
5.	Vänster (◀)
6.	Höger (▶)
7.	Ned (▼) / Volym ned
8.	Upp (▲) / Volym upp

**Observera:** När OSD-menyn dyker upp kan *inmatningsknappen* användas som valknapp.

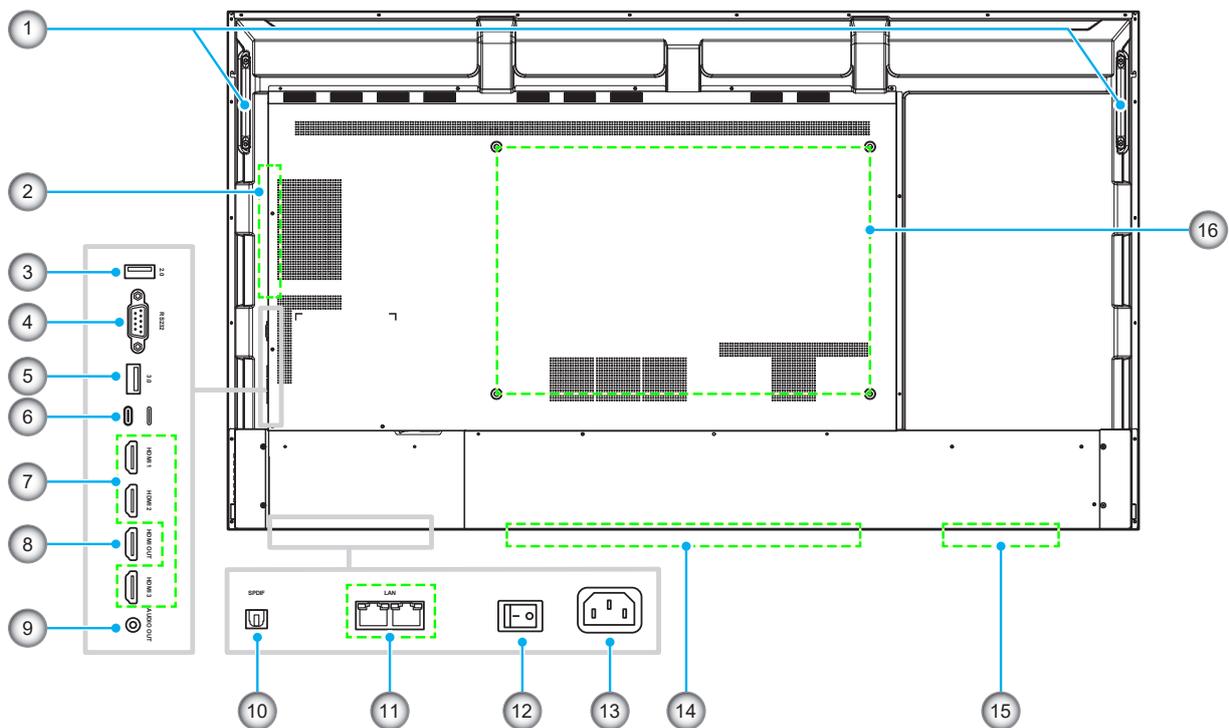
# INTRODUKTION

## Bakre vy

### 55-tumsskärm



### 65-tum/75-tum/86-tum/98-tumsskärm



# INTRODUKTION

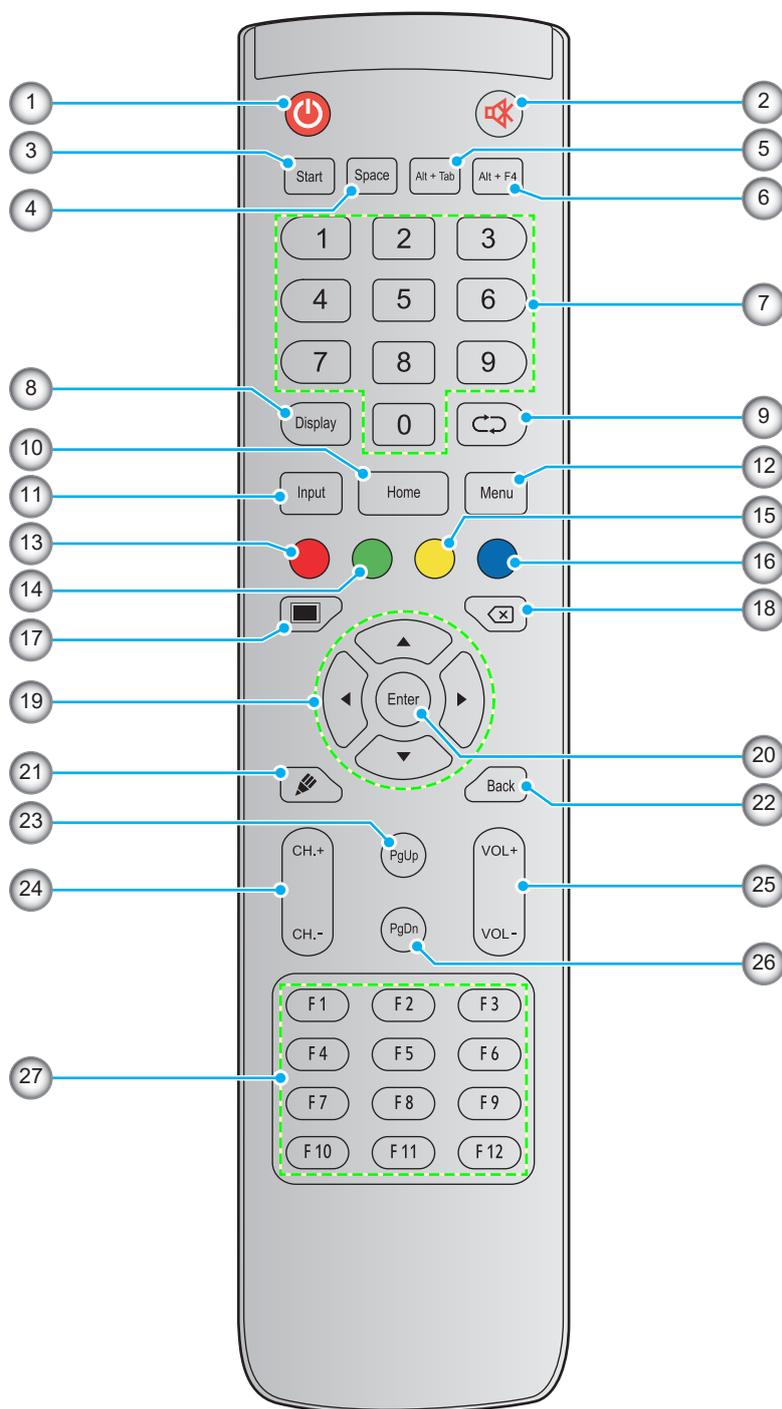
Nr.	Objekt	Nr.	Objekt
1.	Handtag (x2)	9.	Ljud ut-kontakt
2.	OPS-kortplats	10.	SPDIF-port
3.	USB 2.0-port	11.	LAN-port(ar)
4.	RS232-port	12.	Strömbrytare
5.	USB 3.0-port	13.	AC-ingång 100-240V-port
6.	USB-C-port	14.	Högtalare (x2)
7.	HDMI-port	15.	Plats för nätverksmodul
8.	HDMI 2.0-utgång	16.	Monteringshål för väggmontering

**Observera:**

- *HDMI-ingångarna stöder CEC.*
- *USB Type-C-porten stöder DisplayPort 1.2 och strömförsörjning (65 W).*
- *Android och HDMI 3-port har inte stöd för HDMI-utgångsfunktionen.*

# INTRODUKTION

## Fjärrkontroll



Nr.	Knapp	Beskrivning
1.	Ström (🔌)	Slå på/av plattskärmen.
2.	Ljud av (🔇)	Stäng temporärt av ljudet.
3.	Start	Utför samma funktion som <b>Windows</b> -tangenter på en dators tangentbord.
4.	Mellanslag	Utför samma funktion som <b>Mellanslag</b> tangenten på en dators tangentbord.

# INTRODUKTION

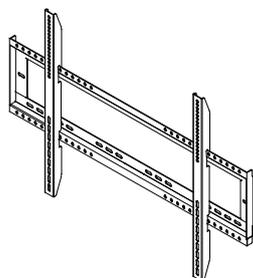
Nr.	Knapp	Beskrivning
5.	Alt+Tab	Utför samma funktion som <b>Alt-</b> och <b>Tab</b> -tangenterna på en dators tangentbord. När båda knapparna trycks in kan du växla mellan alla öppna applikationer (windows).
6.	Alt+F4	Utför samma funktion som <b>Alt-</b> och <b>F4</b> -tangenterna på en dators tangentbord. När båda knapparna trycks in kan du stänga det öppna fönstret.
7.	Numeriska knappar	Numeriska inmatningsknappar
8.	Display	Visa nuvarande ingångskälla och information.
9.	Upprepa (↻)	Visa senaste appar.
10.	Start	Återgå till startskärmen.
11.	Ingång	Välj ingångskälla.
12.	Meny	Visa eller dölj skärmmenyn.
13.	Röd (●)	Lås eller lås upp <b>strömknappsfunktionen</b> (på panelen).
14.	Grön (●)	Lås eller lås upp <b>strömknappsfunktionen</b> (på panelen).
15.	Gul (●)	Ingen funktion.
16.	Blå (●)	Frys skärmen.
17.	Tom (■)	Gör skärmen tom.
18.	Backsteg (←)	Utför samma funktion som <b>Backsteg</b> -tangenterna på en dators tangentbord.
19.	Navigeringsknappar (▲▼◀▶)	Välj ett objekt eller alternativ.
20.	Enter	Bekräfta valet.
21.	Creative Board (✎)	Starta appen <b>Creative Board</b> .
22.	Bak	Återgå till föregående skärm.
23.	Sida upp	Utför samma funktion som <b>Sida upp</b> -tangenterna på en dators tangentbord.
24.	Kanalknappar	Ingen funktion.
25.	Volymknappar	Justerar volymnivån.
26.	Sida ned	Utför samma funktion som <b>Sida ned</b> -tangenterna på en dators tangentbord.
27.	Funktionsknappar (F1 ~ F12)	Utför samma funktion som <b>F1 ~ F12</b> -funktionstangenterna på en dators tangentbord.

**Observera:** Om PC-modulen inte är installerad i OPS-kortplatsen fyller inga datorrelaterade knappar någon funktion

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Väggmontering

Använd endast en Optoma-godkänd väggmonteringsatts (finns att köpa separat). Satsen innehåller följande artiklar:



Dubbla monteringsfästen och väggmontering



Skruv **A** (x4)



Skruv **B** (x8)



Skruv **C** (x2)



Ankare (x8)



Brickor (x8)

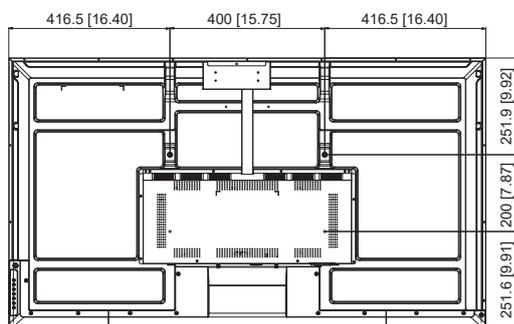
### Observera:

- Med WIB6560A finns det två paket för skruv **A**. M6-skruvar för N3551K och M8-skruvar för N3651K.
- Med WIB9080A, endast ett paket för skruv **A**. M8-skruvar för N3751K, N3861K och N3981K.

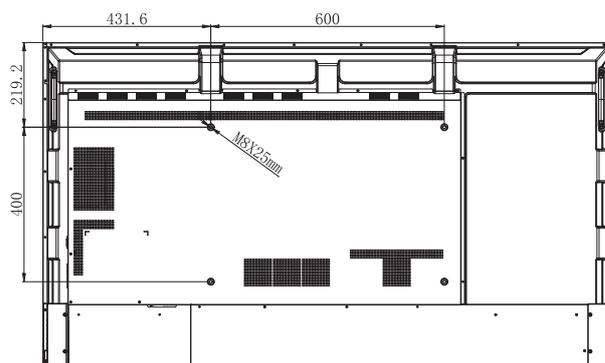
# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Specifikationer för väggmontering

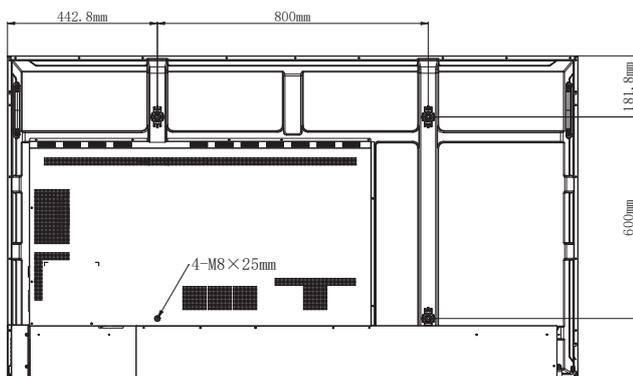
Modellnamn	VESA-galler	Skruvtyp och längd
55 tum	400 x 200 mm	M6*12L
65 tum	600 x 400 mm	M8*25L
75 tum	800 x 400 mm	M8*25L
86 tum	800 x 600 mm	M8*25L
98 tum	800 x 600 mm	M8*25L



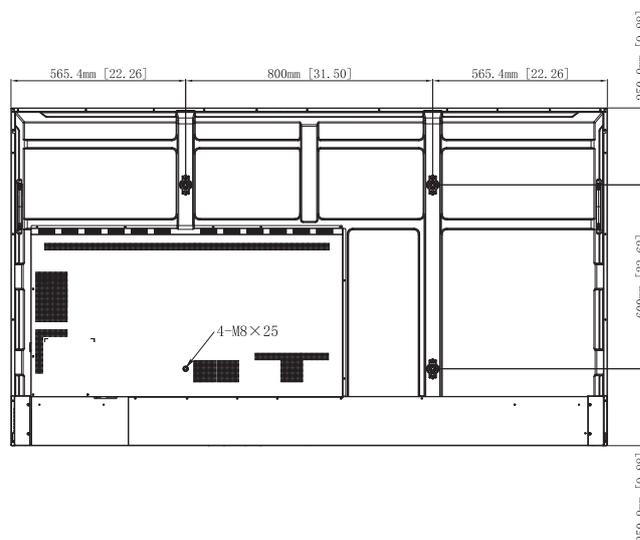
55 tum



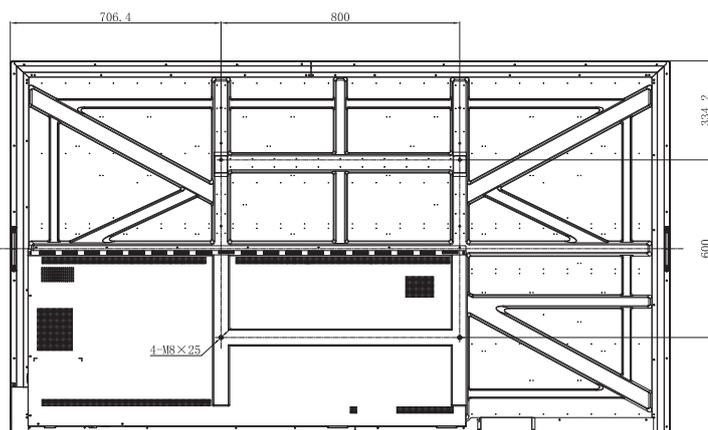
65 tum



75 tum



86 tum

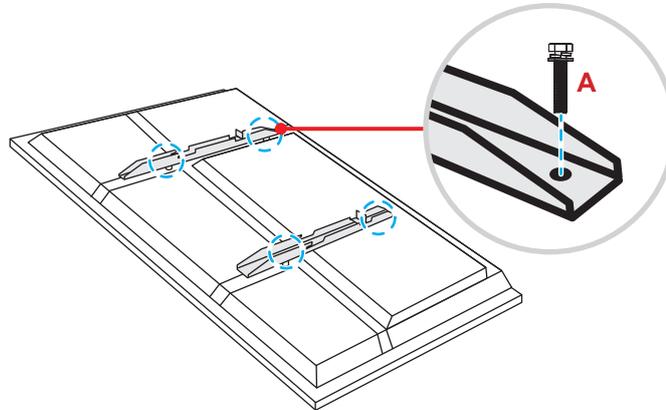


98 tum

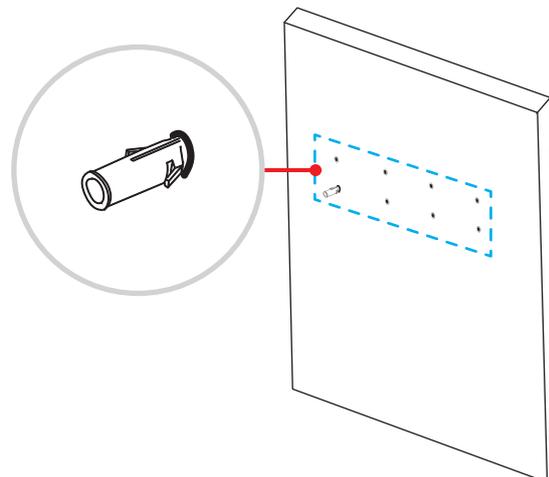
# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

Genomför följande steg för att montera skärmen på väggen:

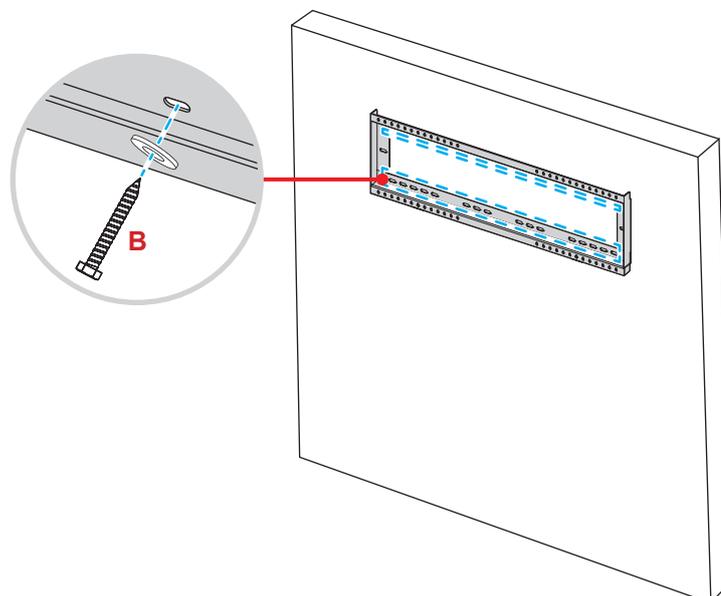
1. Montera de dubbla monteringsfästena på skärmens baksida. Säkra sedan fästena med fyra skruvar (**A**).



2. Borra åtta små hål på monteringsplatsen och för in ankarna i hålen.

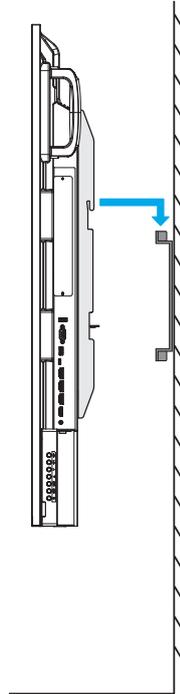


3. Placera väggfästet på väggen och fäst sedan väggfästet med åtta skruvar (**B**) genom brickorna in i de installerade ankarna på väggen.

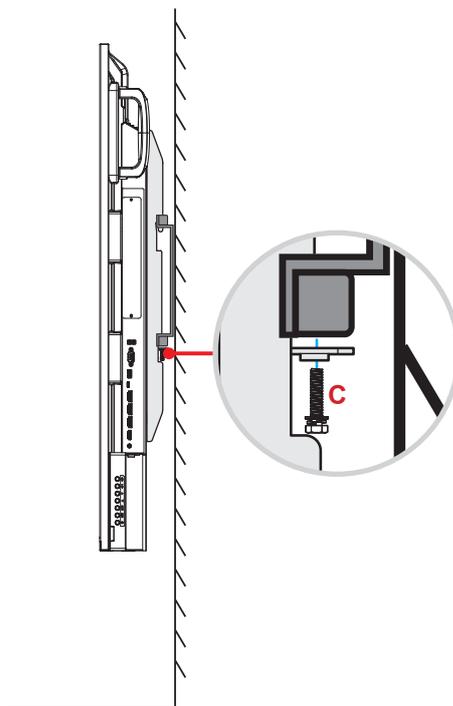


# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

4. Rikta in och haka fast de dubbla monteringsfästena på väggmonteringen.



5. Säkra de dubbla monteringsfästena och väggmonteringen med två skruvar (C).



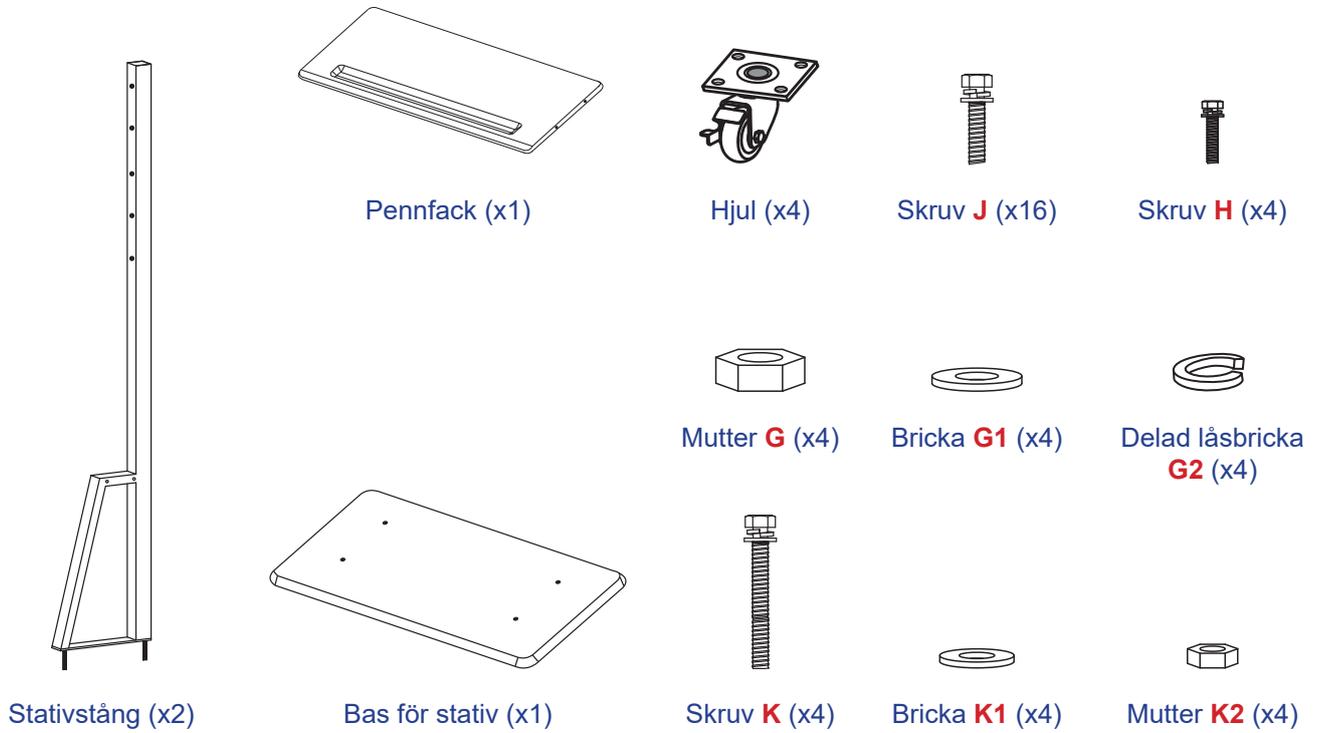
## Observera:

- Maximal lastkapacitet för väggmonteringssats: 160 kg.
- Väggfästet ska installeras i en betongvägg för att säkerställa en säker installation. Om det inte finns någon betongvägg att tillgå, rekommenderas att man i stället använder en monteringsställning. Se sidan 19.
- Skruvarna måste dras åt ordentligt men för att undvika skador på monteringsfästena, väggfästet eller skärmen, dra inte åt skruvarna för hårt.
- Installationen bör endast utföras av behörig teknisk personal. Felaktig installation kan leda till att skärmen faller ned eller inte fungerar som den ska.
- Observera att skada som uppstår från felaktig installation kommer att upphäva garantin.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

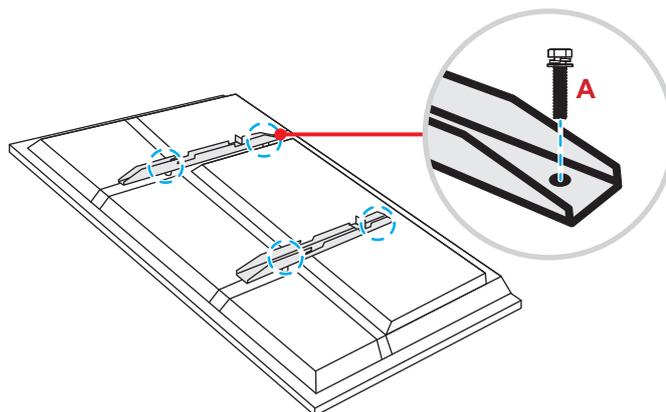
## Montering av stativ (tillval)

Stativets monteringssett inkluderar följande:



Genomför följande steg för att montera skärmen på stativet:

1. Montera de dubbla monteringsfästena på skärmens baksida. Säkra sedan fästena med fyra skruvar (**A**).



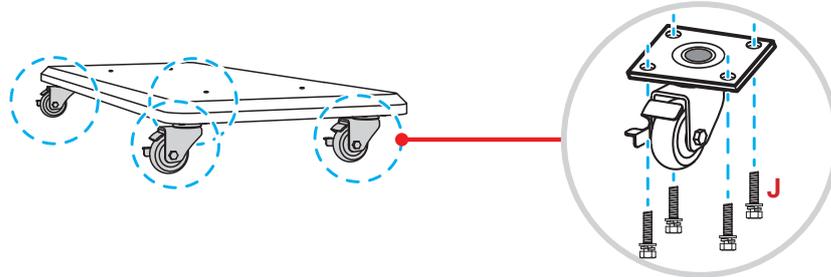
### Observera:

- *Dubbla monteringsfästena, väggmontering och skruvar (A) är inkluderade i väggmonteringssettet. Läs "Väggmontering" på sidan 15.*
- *Installation i stående läge stöder endast 90 grader medurs (ström-LED vänd nedåt).*

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

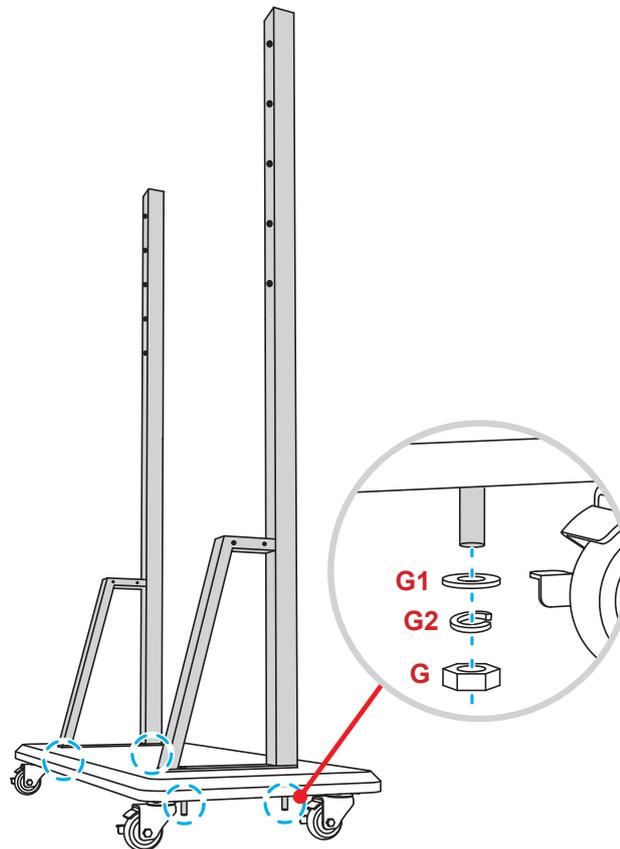
2. Vänd på stativets bas så att du kan se skruvhålen för hjulet, installera sedan hjulet i dess spår och säkra det med fyra skruvar (**J**).

Upprepa samma procedur för att installera återstående tre hjul.



3. Placera stativets bas på en stabil yta och installera sedan stativstången i dess spår och säkra båda avstånden med två muttrar (**G**) och brickorna (**G2** och **G1**).

Upprepa samma procedur för att installera den andra stativstången.

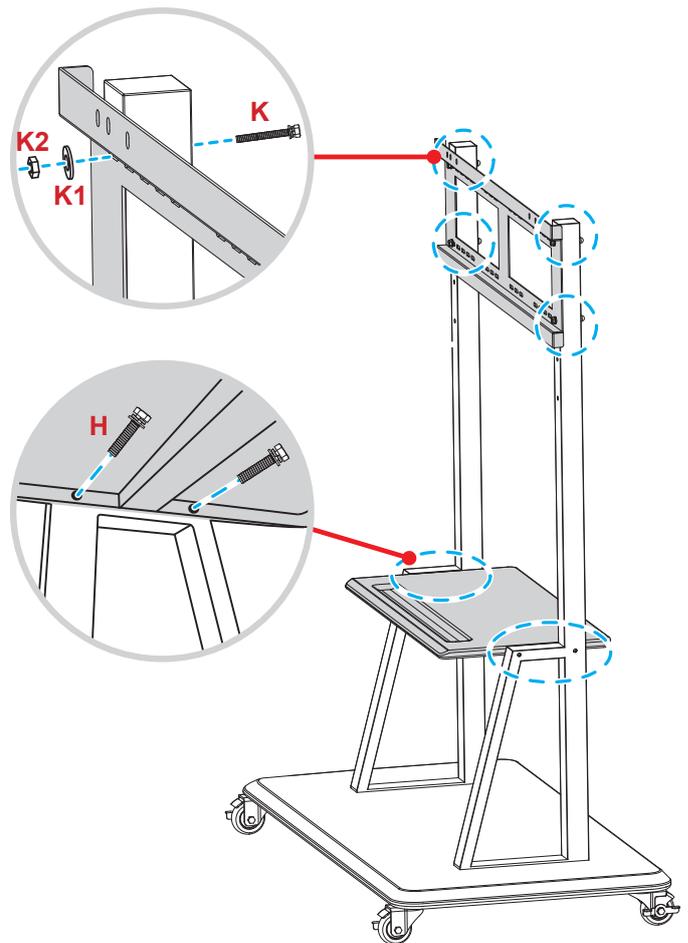


# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

- Passa in pennbrickan med skruvhålen på stängernas mittpunkt och fäst sedan pennbrickan med fyra skruvar (H).
- Installera väggfästet på stångens övre del och sätt sedan in skruvarna (K) genom skruvhålen på baksidan av stängerna.

**\* Observera:**

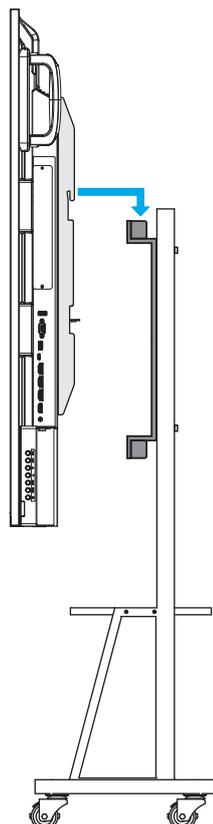
- För säker användning och för att undvika risk för tippning, montera inte på högsta punkten på ST01-stativet.
  - Stå **INTE** under ST01-stativet när du justerar monteringshöjden.
- Placera brickorna (K1) och muttrarna (K2) på skruvarna och dra åt muttrarna (K2) för att säkra väggfästet på plats.



- Rikta in och haka fast de dubbla monteringsfästena till den installerade väggmonteringen på stativstängerna.

**\* Observera:**

**Använd inte eller placera ST01-stativet på en sluttande yta eftersom det kan orsaka rullning och/eller leda till skador på dig själv och andra.**



# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

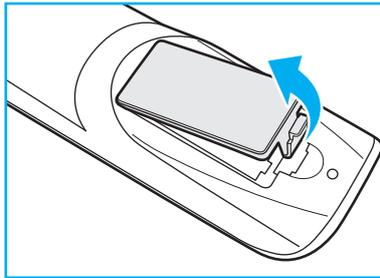
## Använda fjärrkontrollen

### Installera/byta ut batterier i fjärrkontrollen

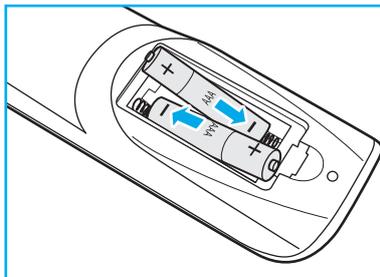
Två (2x) AAA-batterier medföljer fjärrkontrollen.

**VIKTIGT!** Ersätt endast med samma eller motsvarande typ av batterier.

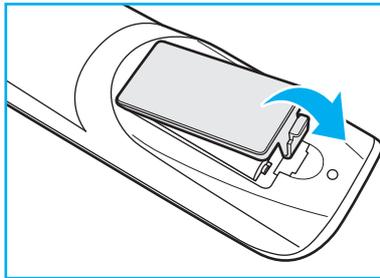
1. Ta bort locket för batterifacket.



2. Installera två batterier med korrekt polaritet (+/-) enligt anvisningarna inuti batterifacket.



3. Montera tillbaka luckan.



### VARNING

Felaktig användning av batterierna kan resultera i läckage av kemiska ämnen eller explosion. Var noga med att följa nedanstående instruktioner.

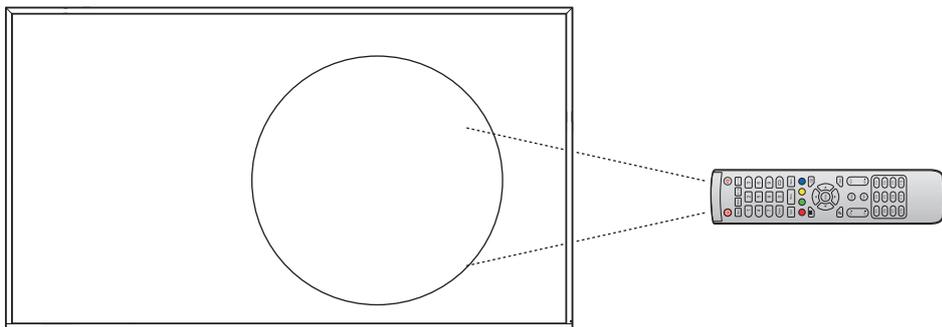
- Blanda inte batterier av olika typer. Olika typer av batterier har olika egenskaper.
- Blanda inte gamla och nya batterier. Om gamla och nya batterier blandas kan det förkorta livslängden på de nya batterierna eller orsaka kemiskt läckage i de gamla batterierna.
- Ta ut batterierna direkt när de är förbrukade. Kemikalier som läcker från batterier och kommer i kontakt med huden kan orsaka utslag. Om du hittar något kemiskt läckage, torka upp det noggrant med en tygtrasa.
- Batterierna som medföljer produkten kan ha en något kortare livslängd än helt nya batterier på grund av lagringsförhållanden.
- Ta ut batterierna ur fjärrkontrollen om du inte kommer att använda den under en längre tid.
- Vid kassering av batterier måste du följa lagarna för din kommun eller land.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Fjärrkontrollens räckvidd

När du använder fjärrkontrollen, se till att rikta den inom  $\pm 30^\circ$  mot IR-mottagaren på skärmen. Avståndet mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn bör inte överstiga åtta meter.

- Kontrollera att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn på skärmen som kan blockera den infraröda strålen.
- Se till att fjärrkontrollens IR-sändare inte hindras av direkt solljus eller lysrörslampor.
- Om fjärrkontrollen befinner sig i närheten av lysrör av invertertyp kan det hända att den inte fungerar som den ska.
- Om fjärrkontrollen och bildskärmen är för nära varandra kan det hända att fjärrkontrollen inte fungerar som den ska.



# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Anslutningar

### Ansluta till ström

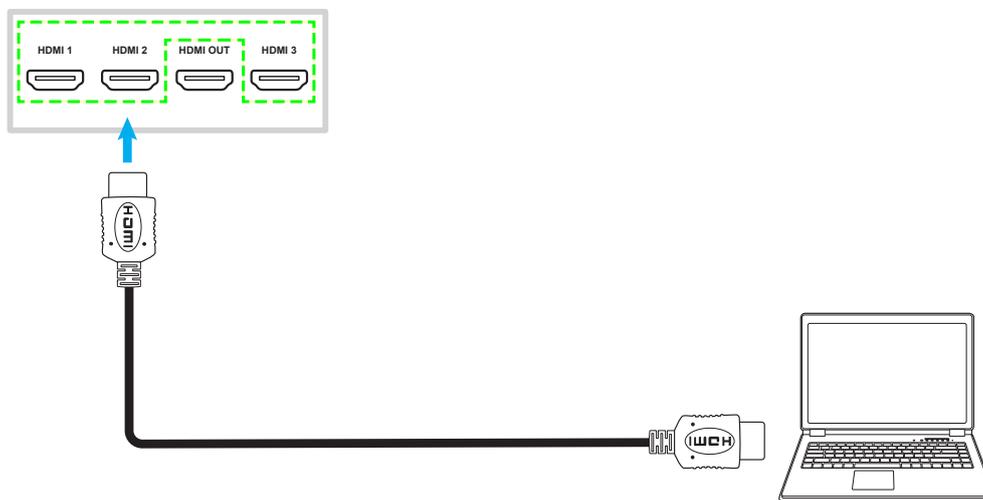
1. Anslut ena änden av strömkabeln till AC in-kontakten på skärmen.
2. Anslut den andra änden av strömkabeln till ett eluttag eller en strömförsörjning.
3. Ställ in **Strömbrytaren** till PÅ (I). Skärmen går automatiskt in i standby-läge.



### Ansluta externa enheter

#### Ansluta HDMI-ingång

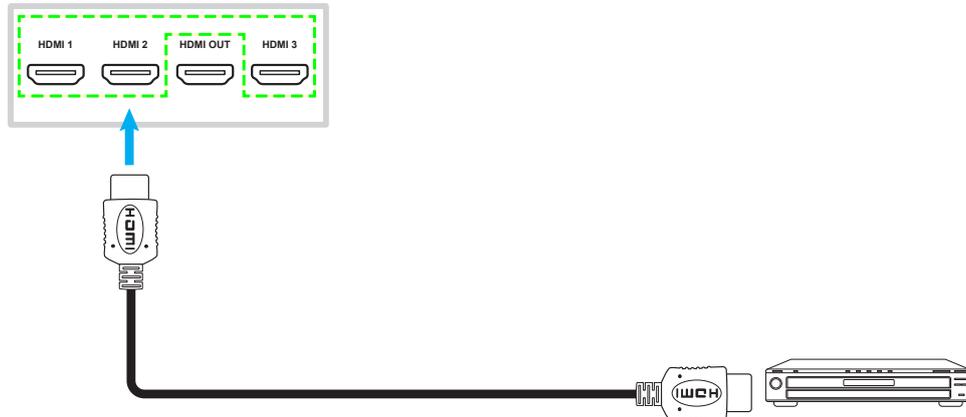
- Anslut din dator till skärmen med en HDMI-kabel.



**Observera:** 55-tumsskärmen är endast utrustad med två HDMI-portar.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

- Anslut din videokälla till skärmen med en HDMI-kabel.



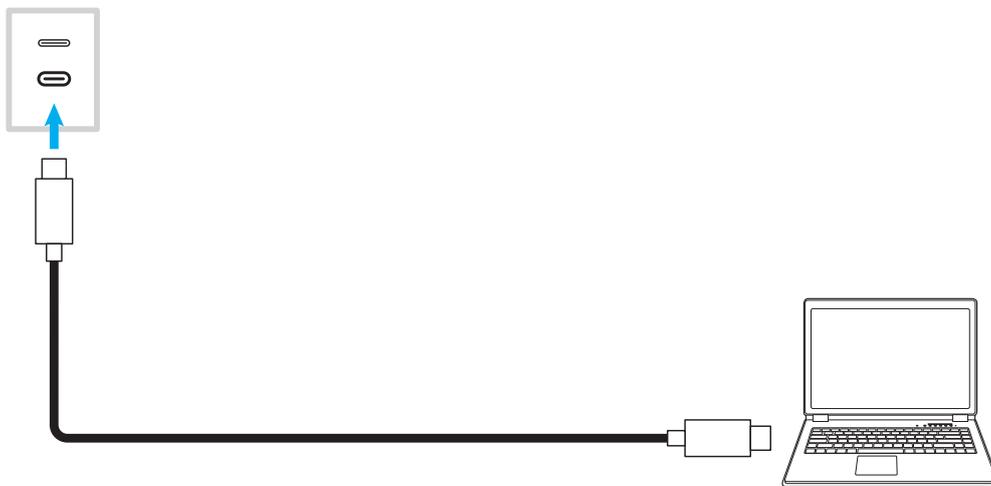
**Observera:** 55-tumsskärmen är endast utrustad med två HDMI-portar.

## USB Type-C-anslutning

Anslut datorn till skärmen med en USB Type-C-kabel.

**Observera:**

- USB Type-C kan användas för att överföra ljud- och videosignaler.
- USB Type-C-porten har också stöd för strömförsörjning och ger 65 W effekt.



# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

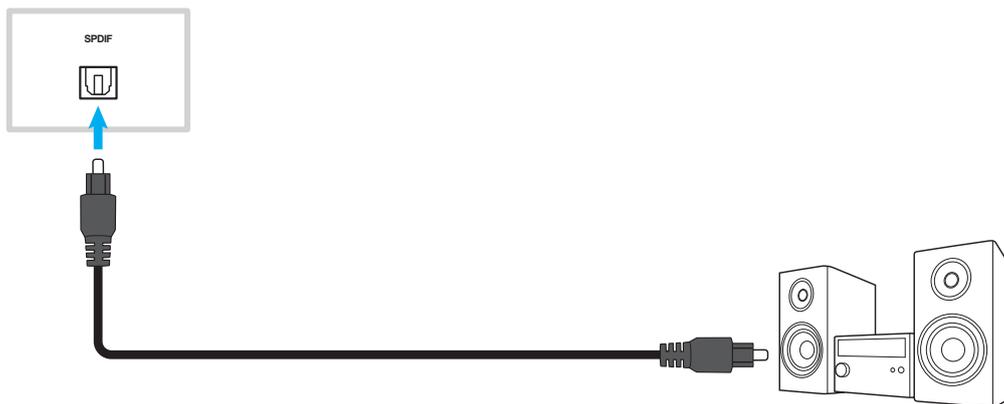
## Ansluta ljudutgång

Anslut dina externa högtalare till ljudutgången på skärmen.



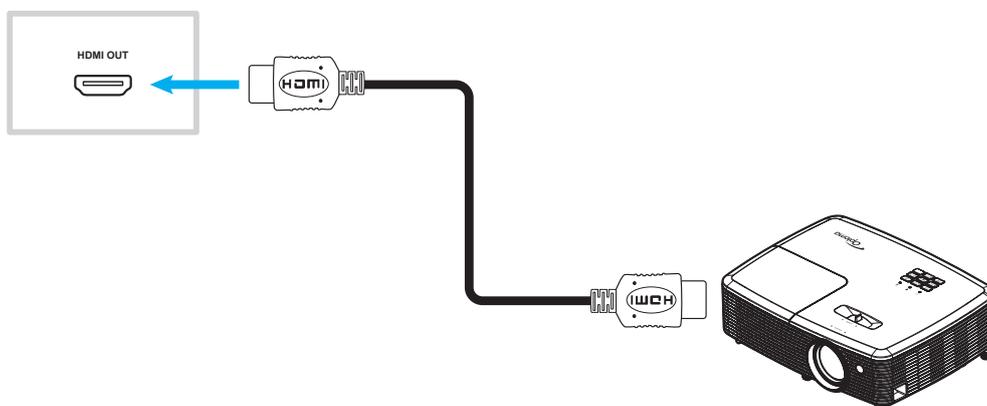
## SPDIF-anlutning

Anslut din ljudutrustning till skärmen med en SPDIF-kabel.



## Ansluta HDMI-utgång

Anslut projektorn till HDMI-utgången på skärmen.

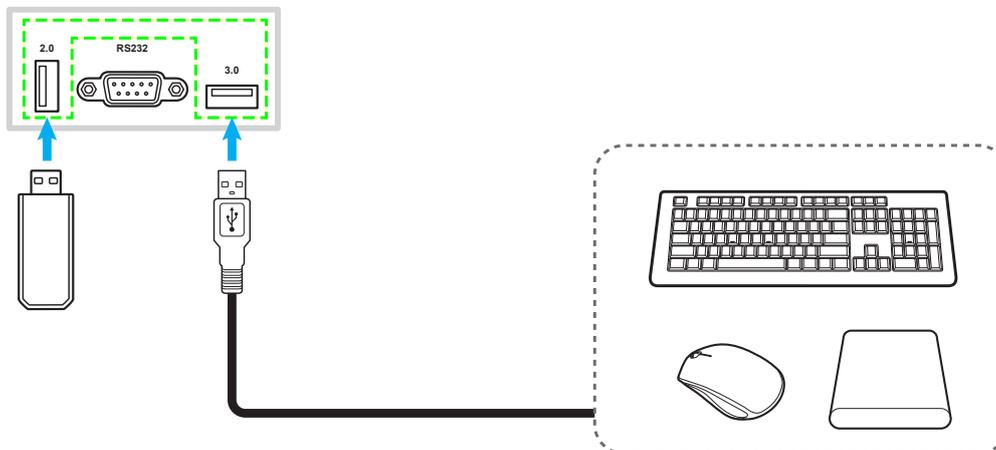


# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## USB-anslutning

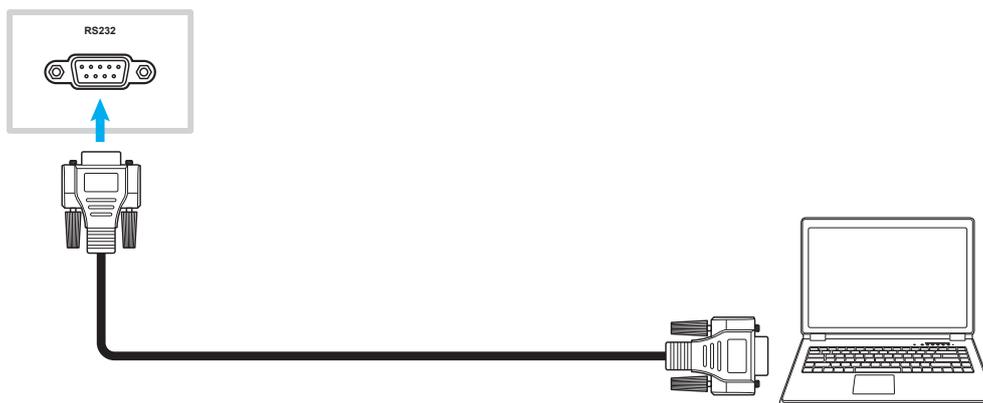
Anslut din USB-kringutrustning till skärmen via en USB-kabel.

**Observera:** För anslutning av USB-diskettenhet eller Wi-Fi-dongel, anslut den bara till en tillgänglig USB-port.



## RS232-anslutning

Anslut datorn till skärmen med en RS232-kabel.



# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Trådbunden nätverksanslutning

För trådbunden nätverksanslutning, anslut din router till skärmen med en Ethernet-kabel.

**Observera:** Om du vill ansluta till ett externt nätverk använder du Internet-porten och om du vill ansluta till ett lokalt nätverk använder du LAN-porten.



**Observera:**

- För att konfigurera nätverksinställningar, se "Konfigurera nätverksinställningar" på sidan 48.
- 55-tumsskärmen är endast utrustad med en LAN-port.

# KONFIGURATION OCH INSTALLATION

## Wi-Fi-anslutning (tillval)

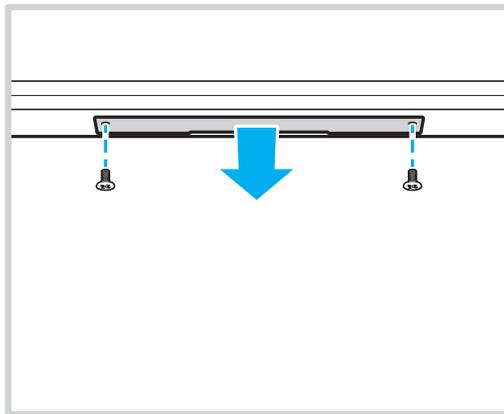
För en Wi-Fi-anslutning måste du först installera en Wi-Fi-dongel i Wi-Fi-facket. Dessa enheter kan ta emot trådlösa signaler i områden där det finns Wi-Fi-nätverk.

### **Observera:**

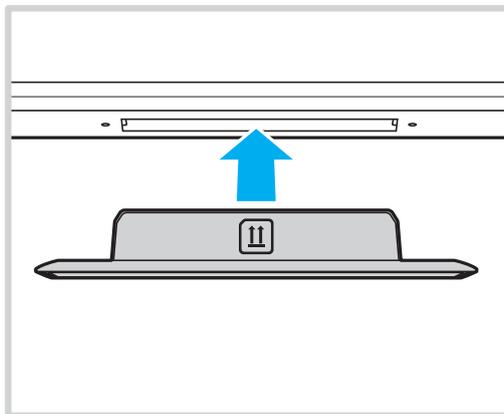
- För 55-tumsskärmar är Wi-Fi-platsen placerad på skärmens ovansida.
- För 65-tums/75-tums/86-tums/98-tumsskärmar är Wi-Fi-platsen placerad på skärmens undersida.

Så här installerar du Wi-Fi-dongeln:

1. Ta bort två (2) skruvar från platsfästet för Wi-Fi.
2. Ta bort platsfästet för Wi-Fi.



3. Sätt i Wi-Fi-dongeln i Wi-Fi-facket på skärmen.



**Observera:** För att konfigurera Wi-Fi-inställningar, se "Konfigurera nätverksinställningar" på sidan 48.

# ANVÄNDA SKÄRMEN

## Slå på/av

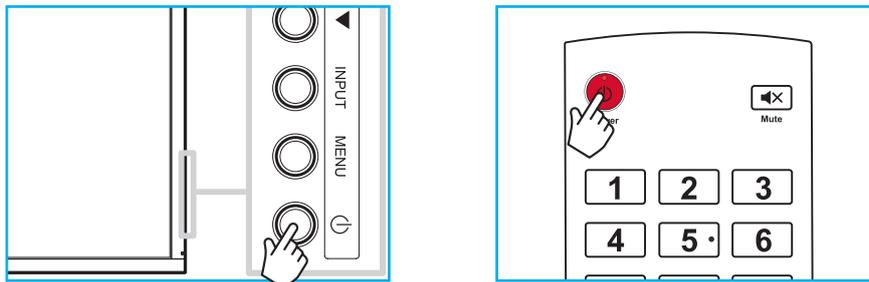
### Slå på

**Observera:** När strömkabeln är korrekt ansluten, se till att **strömbrytaren** är påslagen (I).



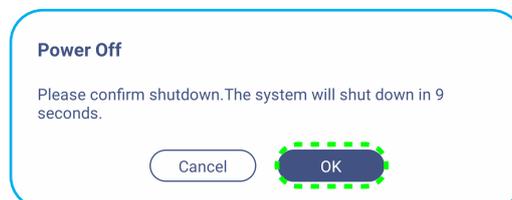
Tryck på **strömbrytaren** för att slå på skärmen. LED-indikatorn lyser blått, vilket indikerar att den är redo för användning.

**Observera:** Du kan även trycka på  på fjärrkontrollen för att slå på skärmen.



## Stänga av

Tryck in **strömbrytaren** i tre sekunder för att stänga av skärmen. Tryck på **OK** vid prompten för att stänga av den omedelbart eller vänta i 10 sekunder tills skärmen stängs av automatiskt.



När LED-indikatorn lyser rött betyder det att skärmen har försatts i standbyläget.

**Observera:**

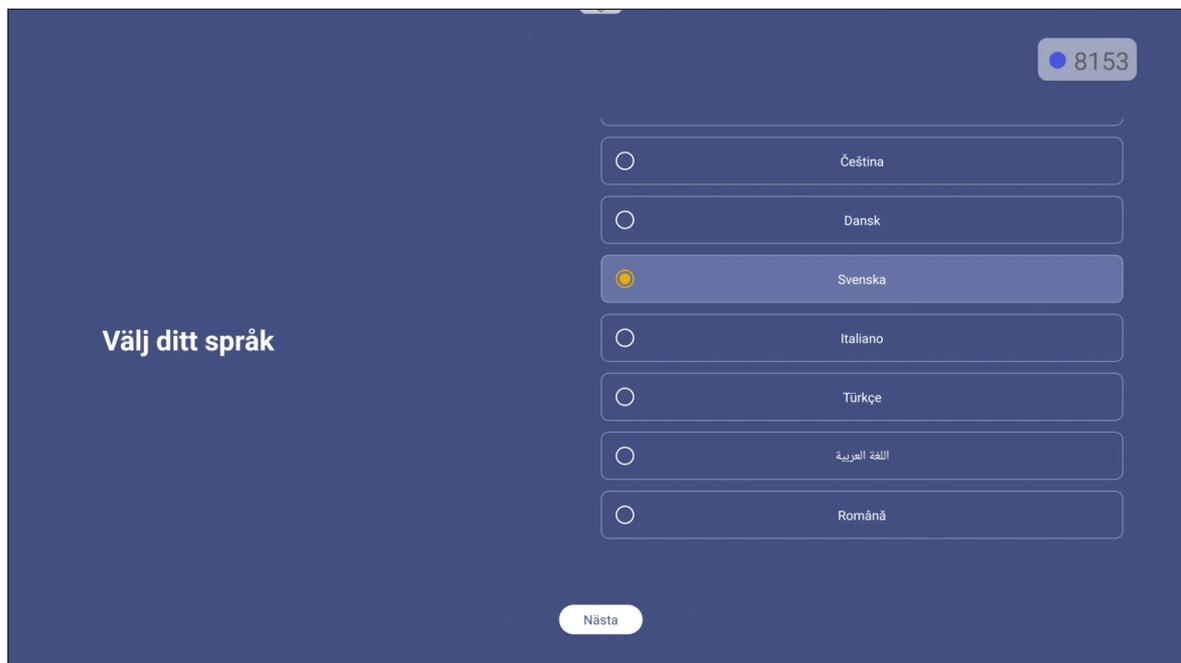
- Du kan även trycka på  på fjärrkontrollen för att stänga av skärmen.
- Skärmen förbrukar fortfarande ström när den är i standby-läge. Det rekommenderas starkt att dra ut strömkabeln ur eluttaget om skärmen inte ska användas under en längre tidsperiod.

# ANVÄNDA SKÄRMEN

## Installationsguide

Installationsguiden visas på skärmen när skärmen slås på första gången.

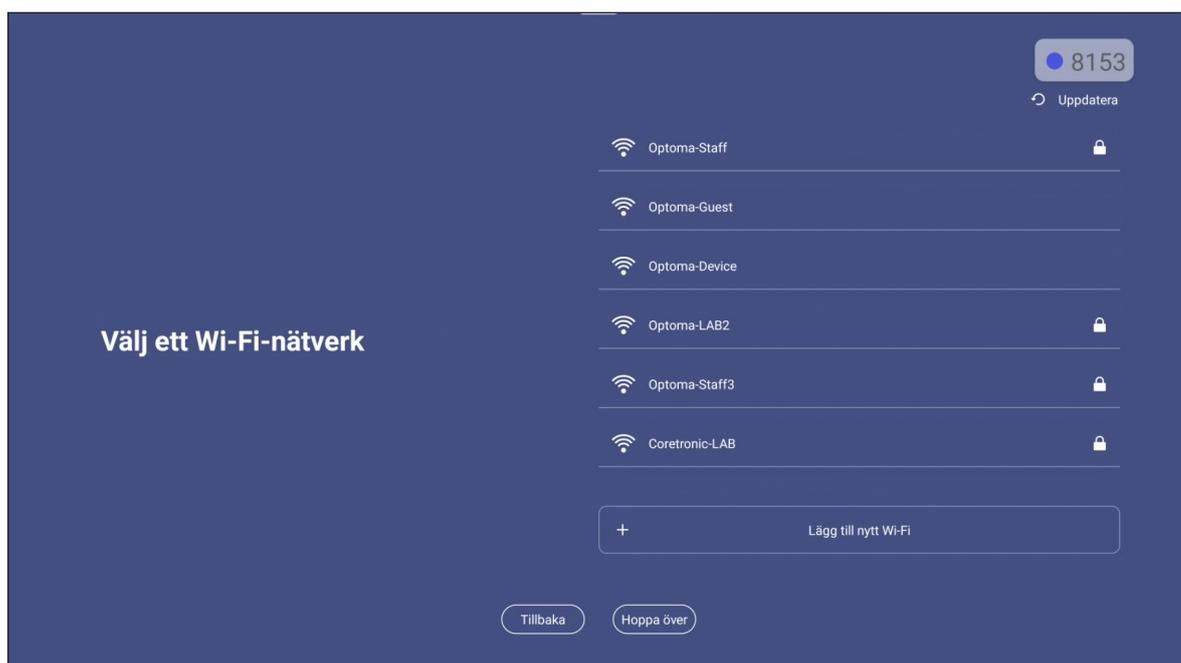
1. Välj språk för skärmmenyn (OSD). Välj sedan **Nästa** för att fortsätta.



2. Om du vill ansluta skärmen till Internet trådlöst väljer du ett av de tillgängliga nätverken och väljer **Anslut**. Om du inte vill ansluta den, välj **Hoppa över**.

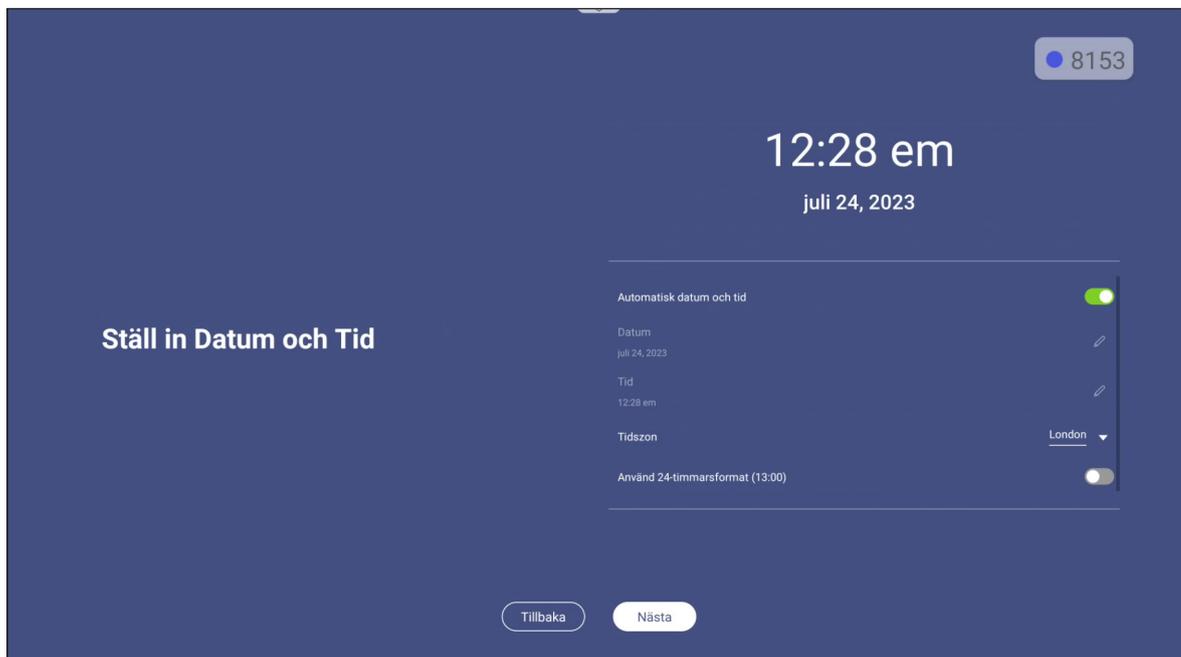
### VIKTIGT!

- För att ansluta till ett trådlöst nätverk, se till att Wi-Fi-dongeln är korrekt ansluten till Wi-Fi-dongleplatsen. Läs sidan 29.
- Om du ansluter till ett säkert nätverk måste du ange lösenordet när du ansluter för första gången.

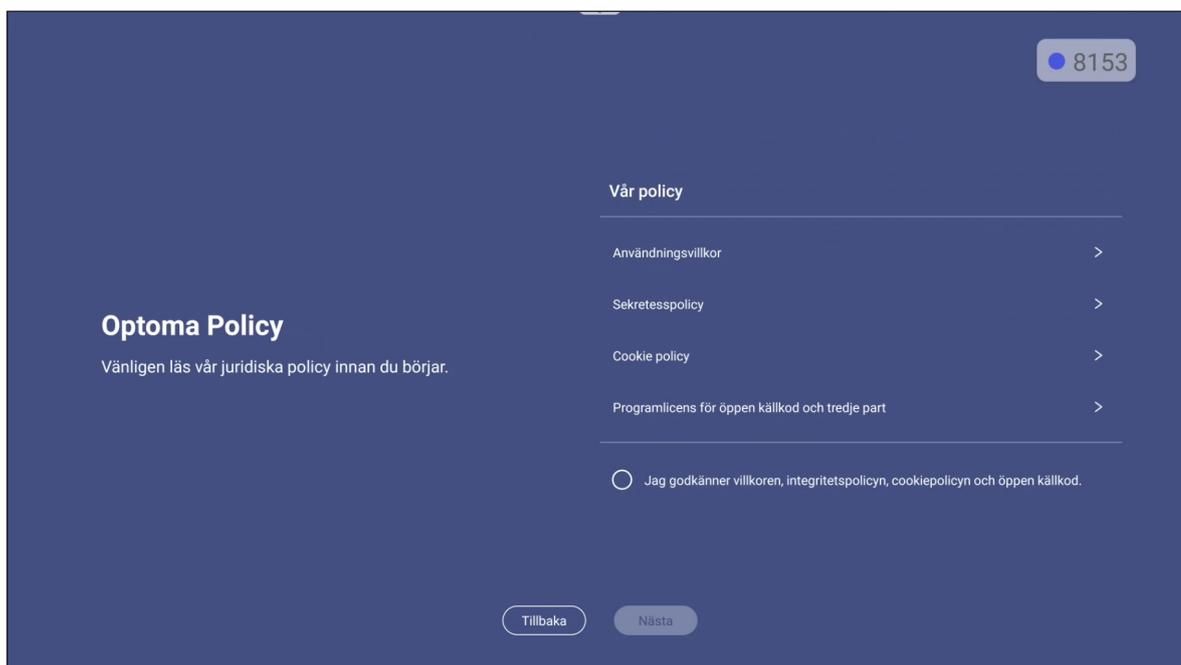


# ANVÄNDA SKÄRMEN

3. Konfigurera datum och tidsrelaterade inställningar. Välj sedan **Nästa** för att fortsätta.



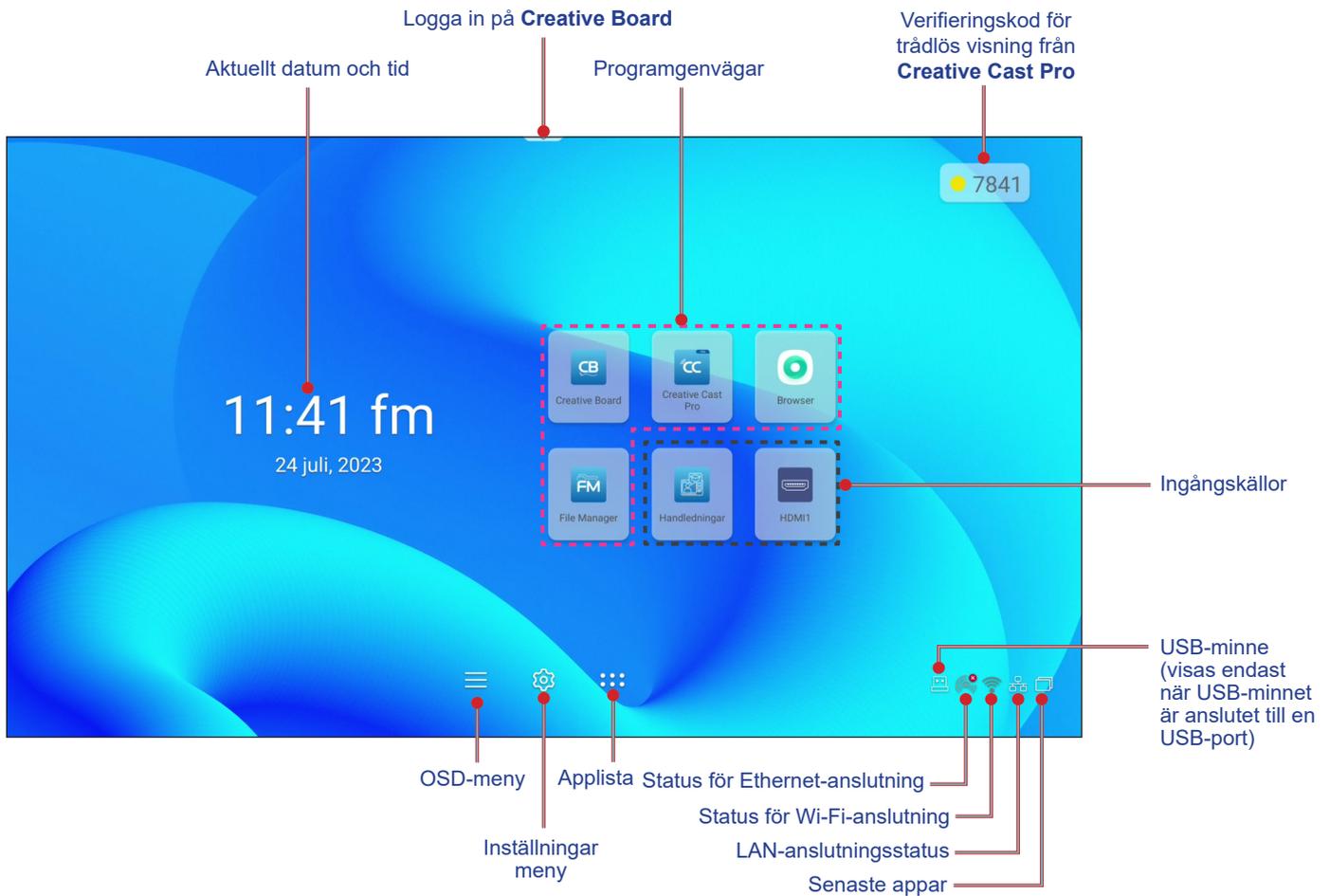
4. Läs Optomas juridiska policyer, inklusive användarvillkor, sekretesspolicy, cookiepolicy och öppen källkod. Markera alternativknappen **Jag godkänner villkoren, integritetspolicy, Cookie-policy och Öppen källkod** och välj sedan **Nästa** för att slutföra installationen. Skärmen är nu klar att användas.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Översikt av startskärm

Startskärmen visas varje gång du startar skärmen.



För att navigera på startskärmen, tryck på ▲, ▼, ◀ eller ▶ för att välja ett alternativ och tryck på **Enter** för att bekräfta.

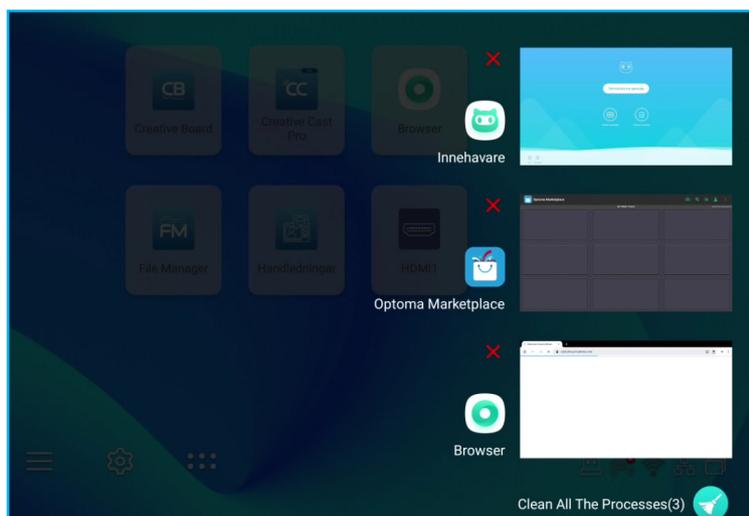
### Observera:

- Om inget annat anges beskriver detta avsnitt hur du använder skärmen med fjärrkontrollen.
- Du kan också använda kontrollpanelen eller musen för att manövrera i skärmen.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Visa senaste åtgärder

Välj  för att visa och hantera alla öppnade appar.

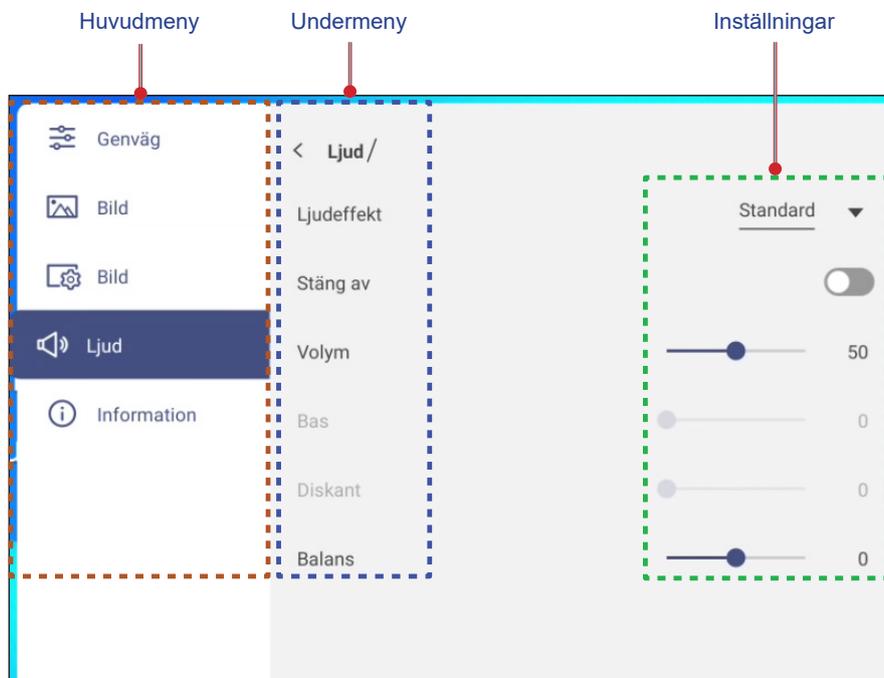


- Öppna appen genom att välja den och trycka på **Enter**.
- För att stänga appen, välj **X** och tryck på **Enter**.
- För att rensa listan, välj **Rensa alla processer**  och tryck på **Enter**.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## OSD-meny

För att öppna OSD-menyn och konfigurera inställningarna kan du antingen använda fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.



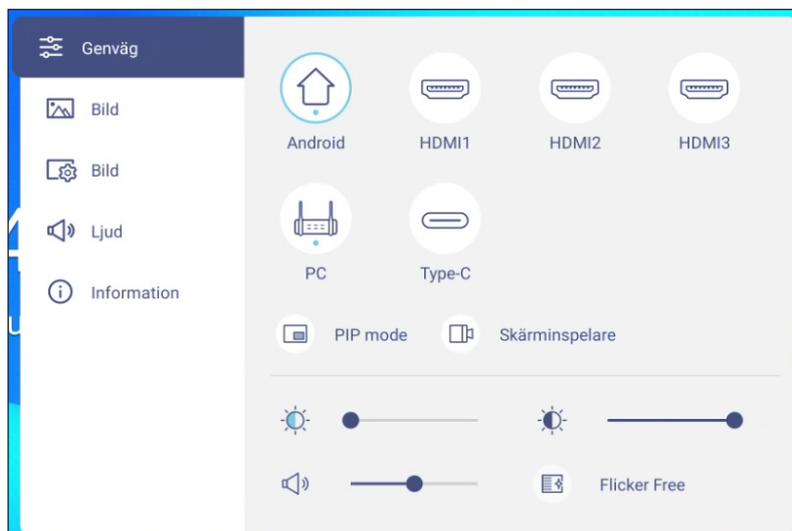
Användning/åtgärd	Använda fjärrkontrollen	Använda kontrollpanelen
Öppna OSD-menyn	Tryck på <b>Meny</b> eller <b>Inmatning</b>	Tryck på <b>MENY</b> eller <b>INMATNING</b>
Välj ett objekt	Tryck på ▲ eller ▼	Tryck på ▲ eller ▼
Gå till undermenyn	Tryck på ►	Tryck på ►
Justera inställningen	Tryck på ◀ eller ▶	Tryck på ◀ eller ▶
Bekräfta valet	Tryck på <b>Enter</b>	Tryck på <b>INMATNING</b>
Gå till föregående objekt	Tryck på <b>Tillbaka</b> , ◀ eller <b>Meny</b>	Tryck på ◀ eller <b>MENY</b>
Stäng OSD-menyn	Växla <b>Meny</b> -knappen	Växla <b>MENY</b> -knappen

**Observera:** Det valda menyalternativet markeras med en orange rektangel.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Menyn Genvägar

Genvägar  är den första OSD-menyn. Utför följande steg:



- Välj ingångskälla. De ingångskällor som är tillgängliga är markerade med PUNKT-symbolen ●.



### Observera:

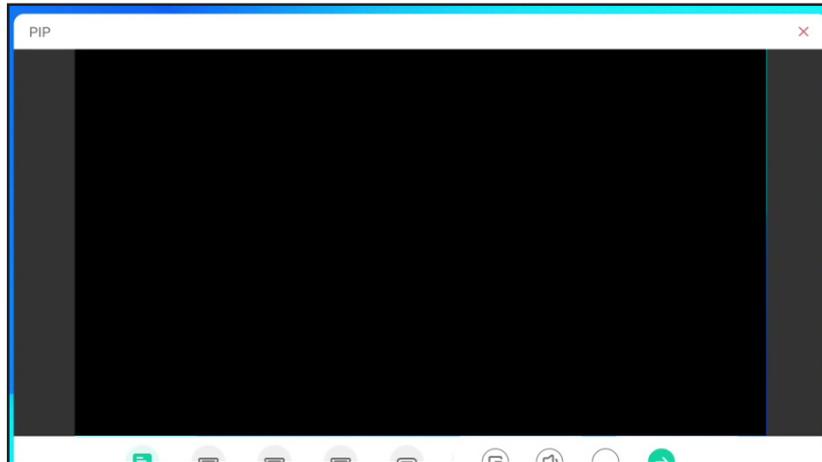
- Mer information om hur du gör anslutningar till externa enheter finns i avsnittet "Anslutningar".
- Alternativet OPS är endast tillgängligt när PC-modulen är korrekt installerad i OPS-kortplatsen på skärmen.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **PIP-läge** för att visa två källor samtidigt på skärmen.

**Observera:**

- *Innan du väljer PIP-läget måste du se till att den andra källan redan är ansluten till skärmen.*
- *PIP-läget kan endast användas med Android-källa.*



Välj något av följande:

- **Källor** för att välja den andra källan som du vill visa på skärmen.
- **Storlek**  för att välja den andra källans fönsterstorlek. De tillgängliga alternativen är: Stor, Mellan eller Liten.
- **Ljud**  för att justera ljudet från den andra källan.
- **Position**  för att justera den andra fönsterpositionen. De tillgängliga alternativen är: Överst-vänster, Nederst-vänster, Överst-höger, Nederst-höger eller Mitten.
- **Enter**  för att stänga PIP-läget och växla till den andra källan.
- **X** för att stänga PIP-läget och endast visa den primära källan.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **Skärminspelning** för att spela in video från skärmen och den anslutna kamerans skärm (om den är aktiverad) och för att köra livestreaming på flera plattformar.

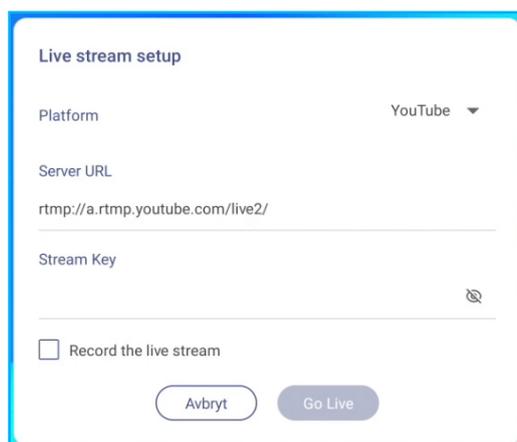
## Observera:

- Du kan dra inspelningsverktyget till önskad plats på skärmen.
- Verktyget för skärminspelning kan endast användas med Android-källa.



Välj något av följande:

- **Inspelning**  för att börja spela in skärmen. Inspelningen startar 3 sekunder efter att du valt . Under inspelning, välj  för att pausa inspelningen eller  för att stoppa inspelningen. Välj sedan **Spara** för att spara inspelningen.
- **Live** för att starta livestreaming. Först måste du konfigurera streaminginställningarna: välj streamingplattform bland YouTube, Facebook och Twitch, ange streamingserverns URL och streamingnyckel i fälten Server-URL respektive Streamnyckel. Aktivera eller inaktivera sedan inspelning av livestreamen. Välj **Go Live** för att starta livestreamen.



- **Inställningar** för att konfigurera inspelningsinställningar: aktivera eller inaktivera inspelning med ansluten kamera, aktivera/inaktivera mikrofonfunktionen, välj önskad videoupplösning och välj sökvägen där du vill att inspelningarna ska sparas. Välj sedan **Bekräfta** för att spara inställningarna.

**Observera:** Som standard sparas alla inspelningar i mappen Lagring/Inspelning.



- **AVSLUTA** för att stänga inspelningsverktyget.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj skjutreglaget för bakgrundsbelysning och tryck på ◀ eller ▶ för att justera bakgrundsbelysningen.



**Observera:** För en bekväm visningsupplevelse kan du aktivera Flicker Free-funktionen.

- Välj skjutreglaget för lågt blått ljus och tryck på ◀ eller ▶ för att justera nivån för lågt blått ljus.

**VIKTIGT!** Studier har visat att precis som ultravioletta strålar kan orsaka ögonskador kan även blå kortvägsstrålar från bildskärmar överanstränga ögon, orsaka näthinneskador och påverka synen under tidens lopp. Optoma Low Blue Light är en skyddsfunktion för ögonen som kan reducera blå belysning.



**VIKTIGT!** För att skydda dina ögon under lång användning av bildskärmen rekommenderas det starkt att göra följande:

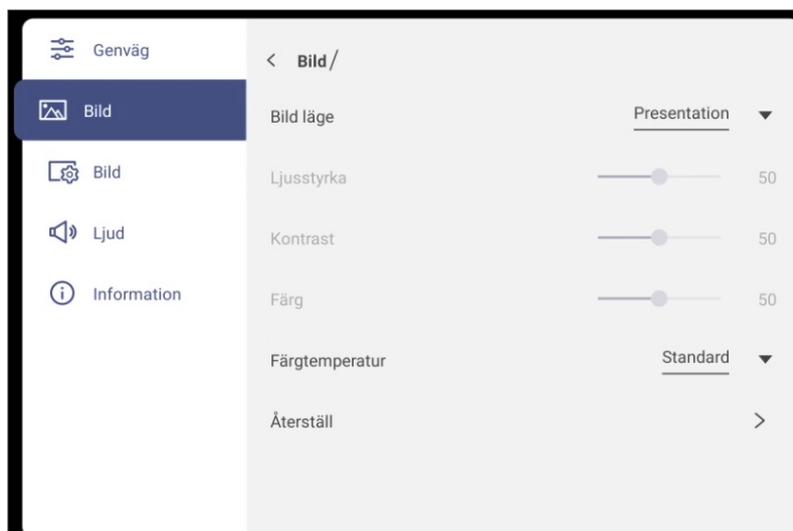
- Låt dina ögon vila i tio minuter efter två timmars kontinuerlig användning.
  - Rikta blicken uppåt mot ögonbrynen, och titta sedan runt med ögonen i en stor cirkel efter någon timmes användning.
  - Efter 20 minuters användning av bildskärmen, titta på något på längre avstånd under 20 sekunder.
  - När dina ögon blir trötta, stäng ögonen i en minut.
- Välj volymreglaget och tryck på ◀ eller ▶ för att justera volymnivån.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera bildinställningar

I OSD-menyn väljer du  för att öppna menyn Bild och utför sedan följande steg:



- Välj **Bild läge** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Presentation, Ljust, Bio, HDR eller Användare.

### Observera:

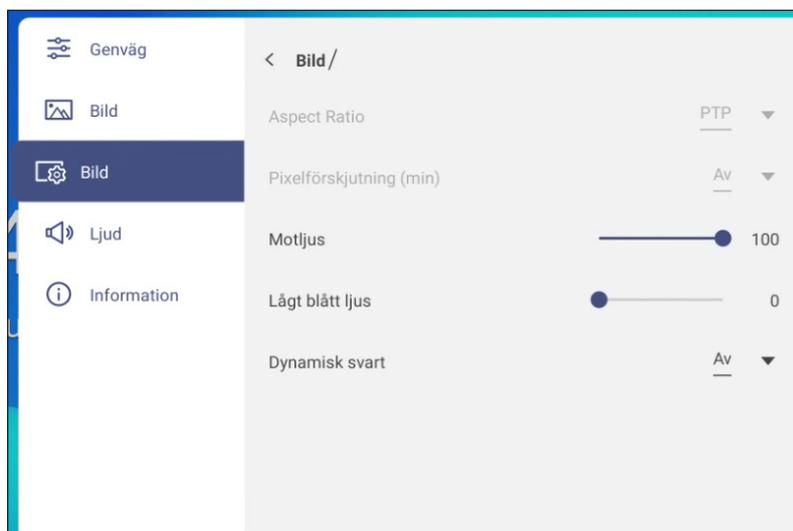
- *Bildinställningar kan endast justeras vid HDMI-, OPS- och Type-C-inmatning. Den kan inte justeras och kommer att tonas ner i Android-källan.*
  - *Om inställningen Visningsläge är inställt på **Användare** kan du anpassa bildinställningarna genom att justera inställningarna för ljusstyrka, kontrast och färg utifrån dina önskemål.*
  - Välj reglaget **Ljusstyrka** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera skärmens ljusstyrka.
  - Välj reglaget **Kontrast** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera skärmens kontrastnivå.
  - Välj reglaget **Färg** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera skärmens färgnivå från svartvitt till fullt mättade färger.
- Observera:** *Ljusstyrka, kontrastnivå och färgnivå kan endast justeras om Visningsläge är inställt på **Användare**. I andra visningslägen är dessa parametrar förinställda och kan inte justeras.*
- Välj **Färgtemperatur** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Standard, Varm eller Kall.
  - Välj **Återställ** för att återställa alla bildinställningarna till deras standardvärden.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera skärminställningar

I OSD-menyen väljer du  för att öppna menyn Visning och utför sedan följande steg:

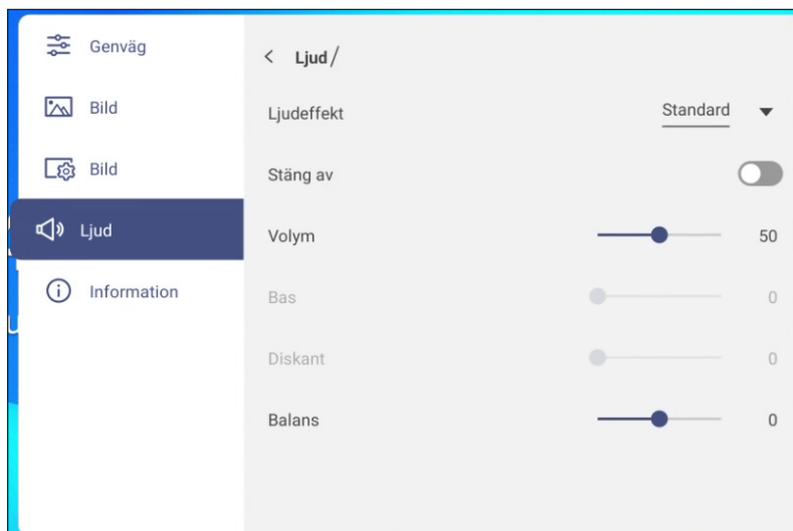


- Välj **Aspect Ratio** och välj ett av de tillgängliga alternativen: 16:9, 4:3 eller PTP (Pixel To Pixel).  
**Observera:** För 4K-inmatning läses bildförhållandet till PTP. För icke-4K-ingångar kommer PTP att tonas ner och användaren kan bara välja 4:3 eller 16:9 som bildformat.
- Välj **Pixelförskjutning (min)** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Av, 2, 3, 5, 30 eller 60.  
**Observera:**
  - Funktionen pixelförskjutning hjälper till att förhindra att bilden blir kvar.
  - Pixelförskjutning stöds med alla inmatningskällor utom Android.
- Välj skjutreglaget för **Motljus** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera bakgrundsbelysningen.  
**Observera:** Bakgrundsbelysningen kan också justeras i menyn Genvägar. Se sidan 36.
- Välj skjutreglaget **Lågt blått ljus** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera blåljusnivån.  
**Observera:** Lågt blått ljus kan också justeras i genvägsmenyn. Se sidan 36.
- Välj **Dynamisk svart** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Av eller Baserat på innehåll (stöds inte i Android).  
**Observera:** Dynamisk svart-funktionen ger din bild mer djup så att ljusa scener verkar skarpa och tydliga, medan mörka scener förblir detaljerade med djupa svarta och exceptionella ljus- och skuggdetaljer.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera ljudinställningar

I OSD-menyen väljer du  för att öppna menyn Ljud och utför sedan följande steg:

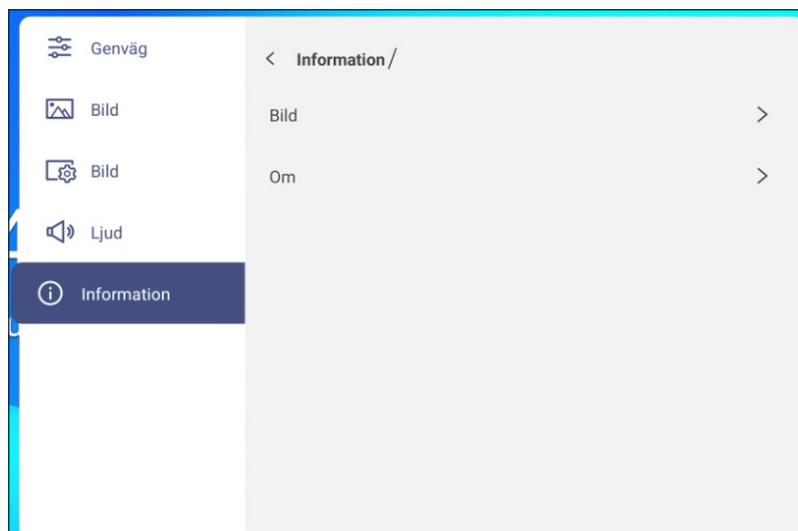


- Välj **Ljudeffekt** och välj ett av de tillgängliga alternativen: Standard, Möte, Skola, Film eller Användare.  
**Observera:** Om ljudeffekten är inställd på **Användare** kan du anpassa ljudinställningarna genom att justera bas och diskant enligt önskemål.
- Välj **Stäng av** för att stänga av eller slå på ljudet.  
**Observera:** Du kan också stänga av eller slå på ljudet genom att trycka på  på fjärrkontrollen.
- Välj **Volym** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera volymnivån.
- Välj skjutreglaget för **Bas** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera den basnivå som är lämplig för ditt rum.  
**Observera:** Basnivå och diskantnivå kan endast justeras om ljudeffekten är inställd på **Användare**. I andra ljudeffektlägen är denna parameter förinställd och kan inte justeras.
- Välj skjutreglaget för **Diskant** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera den diskantnivå som är lämplig för ditt rum.
- Välj skjutreglaget **Balans** och tryck på ◀ eller ▶ för att justera den ljudbalansnivå som är lämplig för ditt rum.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Visa enhetsinformation

I OSD-menyn väljer du **i** för att öppna menyn Information och utför sedan följande steg:



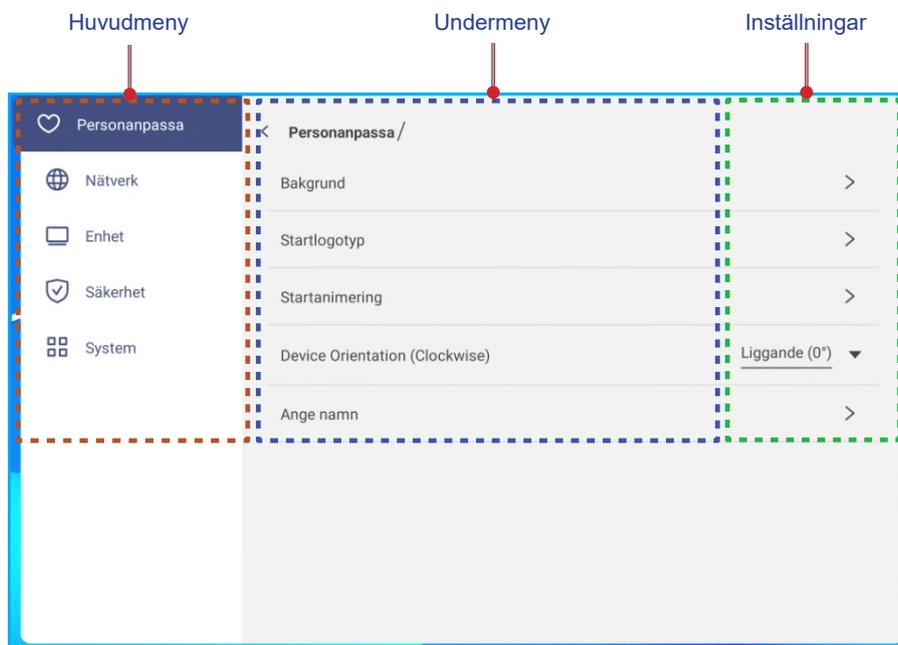
- Välj **Bild** för att se visningsläge, aktuell ingångskälla, upplösning, färgdjup och färgformat.
- Välj **Om** för att se modellnamn, serienummer, version av fast programvara och Android-version.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Menyn Android-inställningar

Öppna menyn Inställningar genom att välja  på startskärmen och trycka på **Enter** på fjärrkontrollen.

**Observera:** Inställningarna kan endast ändras i Android-läget.



För att konfigurera inställningen kan du antingen använda fjärrkontrollen eller kontrollpanelen.

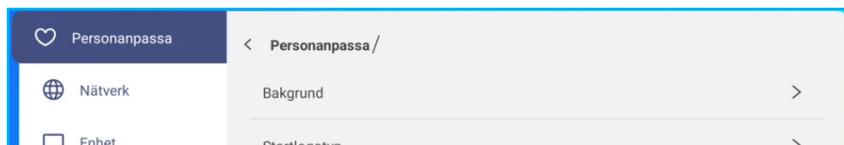
Användning/åtgärd	Använda fjärrkontrollen	Använda kontrollpanelen
Välj ett objekt	Tryck på ▲ eller ▼	Tryck på ▲ eller ▼
Gå till undermenyn	Tryck på ►	Tryck på ►
Justera inställningen	Tryck på ◀ eller ▶	Tryck på ◀ eller ▶
Bekräfta valet	Tryck på <b>Enter</b>	Tryck på <b>INMATNING</b>
Gå till föregående objekt	Tryck på <b>Tillbaka</b> eller ◀	Tryck på ◀
Stäng menyn Inställningar	Växla <b>Tillbaka-knappen</b>	N/A

**Observera:** Det valda menyalternativet markeras med en orange rektangel.

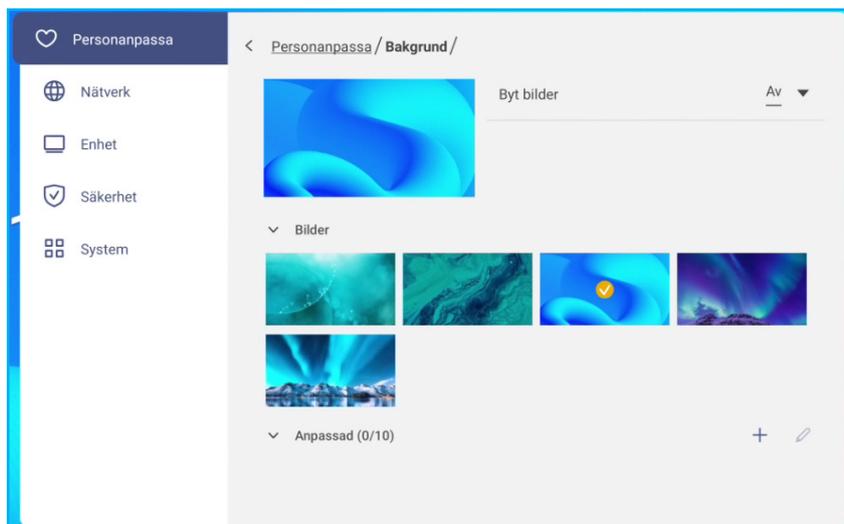
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Anpassa systemet

Välj  i menyn Inställningar för att öppna menyn Anpassad och utför sedan följande steg:



- Välj **Bakgrund** och välj en förinstallerad bild som bakgrundsbild eller en bild från ditt galleri.

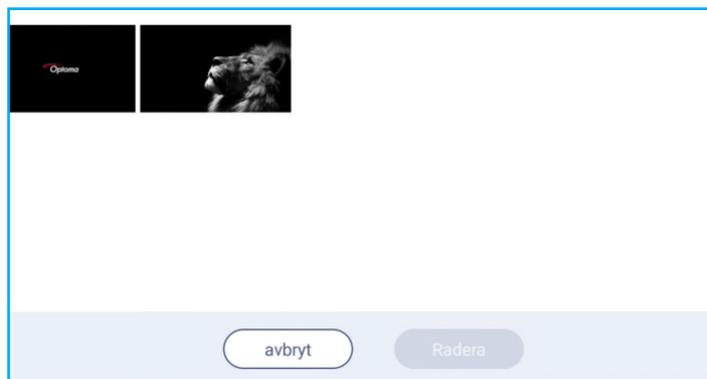


Om du väljer en förinstallerad bakgrundsbild från mappen Bilder träder inställningen i kraft omedelbart.

Om du föredrar att använda en anpassad bakgrundsbild följer du de här stegen:

- I mappen Anpassad väljer du **+**.
- Välj önskad bild från det lokala eller externa lagringsutrymmet och välj **OK**. Du kan importera upp till 10 bilder.
- I mappen Anpassad väljer du den bild som du vill använda som bakgrundsbild. Inställningen träder i kraft omedelbart.

**Observera:** Om du vill radera bilder i mappen Anpassad väljer du . Markera sedan bilden och välj **Radera**.

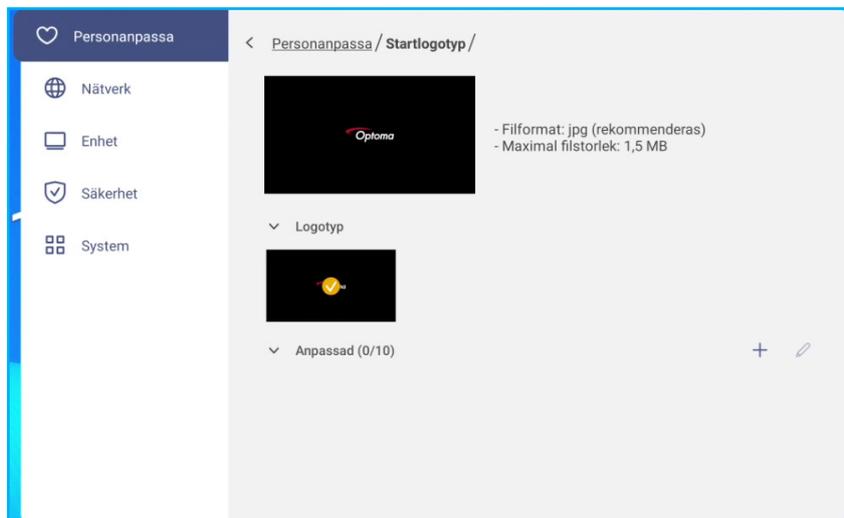


- **Byt bilder:** Välj intervall för bildspelet från 5 minuter till 1 dag. Som standard är bildspelet avstängt.

**Observera:** Du kan också ställa in en bakgrundsbild direkt från galleriet i **Filhanteraren**. Mer information om **Filhanteraren** finns i sidan 78.

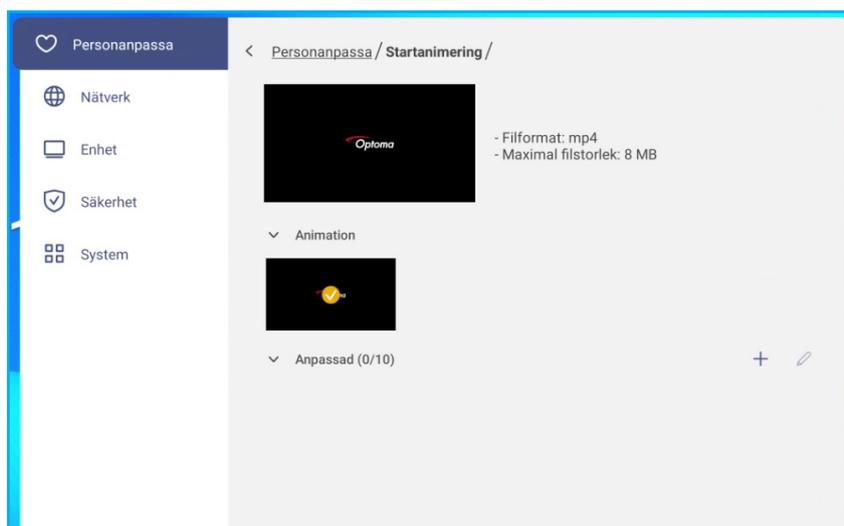
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **Startlogotyp** för att välja den logotyp eller bild som ska visas när enheten slås på.



**Observera:** Om du vill använda en anpassad logotyp/bild väljer du den önskade logotypen/bilden i mappen *Anpassad*.  
Om mappen *Anpassad* är tom väljer du + för att lägga till logotypen/bilden.

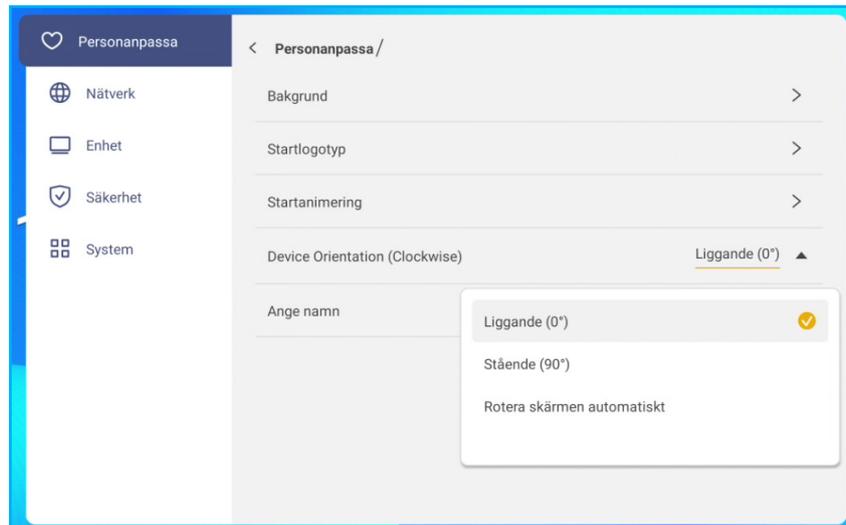
- Välj **Startanimering** för att välja vilken animerad logotyp som ska visas när enheten slås på.



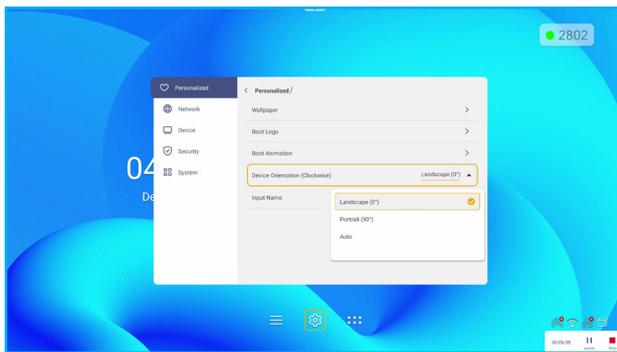
**Observera:** Om du vill använda en anpassad animerad logotyp väljer du stilen i mappen *Anpassad*.  
Om mappen *Anpassad* är tom väljer du + för att lägga till animeringsstilen.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **Device Orientation(Clockwise)** för att rotera skärmen så att den matchar plattskärmens orientering.



Justera inställningen till **Stående** för att rotera skärmen 90 grader (medurs).



**Liggande**



**Stående**

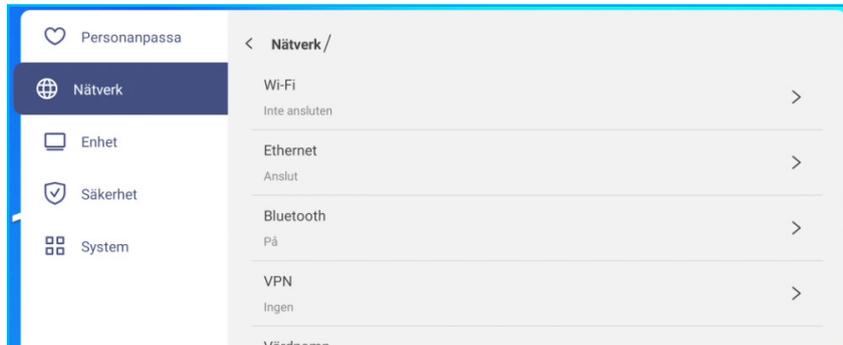
- Välj **Ange namn** för att byta namn på ingången. Välj det inmatningsnamn som du vill ändra, skriv sedan ett nytt namn och bekräfta namnändringen genom att välja **OK** vid uppmaningen.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera nätverksinställningar

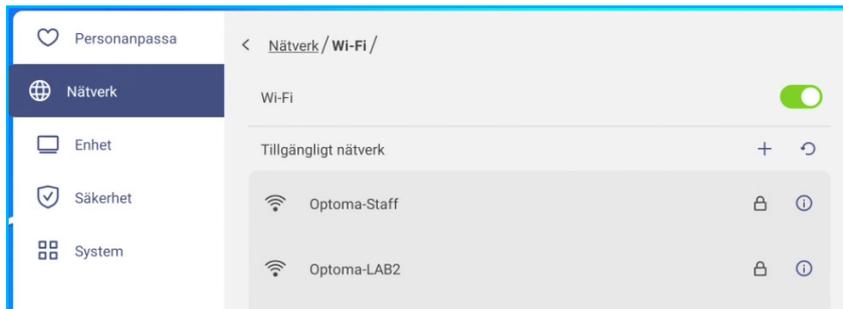
**Observera:** Innan du konfigurerar nätverksinställningarna, se till att ansluta Wi-Fi-dongeln (tillval) eller Ethernet-kabeln till skärmen.

Välj  i menyn Inställningar för att öppna menyn Nätverk och utför sedan följande steg:



- Välj **Wi-Fi** för att ansluta skärmen till Wi-Fi-nätverket och visa aktuell anslutningsstatus. Kontrollera att Wi-Fi-funktionen är aktiverad. I listan Tillgängligt nätverk väljer du önskat Wi-Fi-nätverk, till exempel XXXX. Ange ett åtkomstlösenord om det behövs.

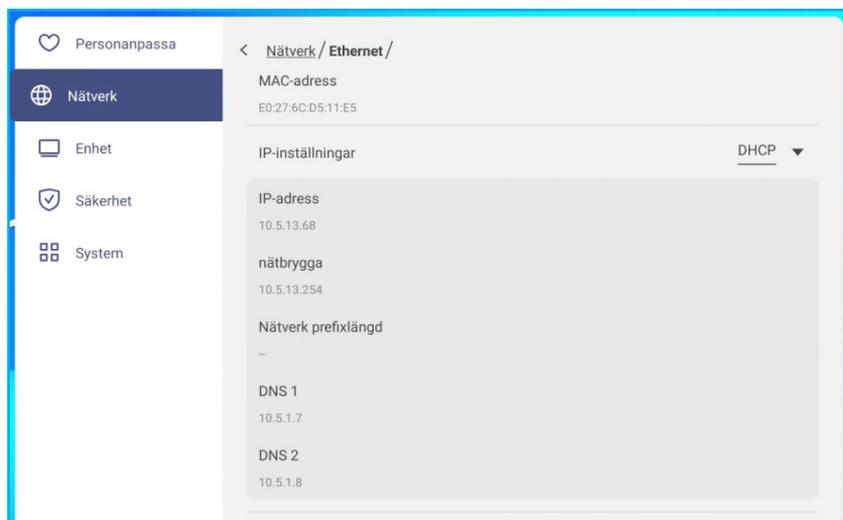
**VIKTIGT!** För att ansluta till ett Wi-Fi-nätverk, se till att Wi-Fi-dongeln (tillval) är korrekt ansluten till skärmen. Mer information finns i sidan 29.



**Observera:** Om det önskade Wi-Fi-nätverket inte syns i listan väljer du  för att uppdatera listan. Om du vill ange Wi-Fi-nätverket manuellt väljer du .

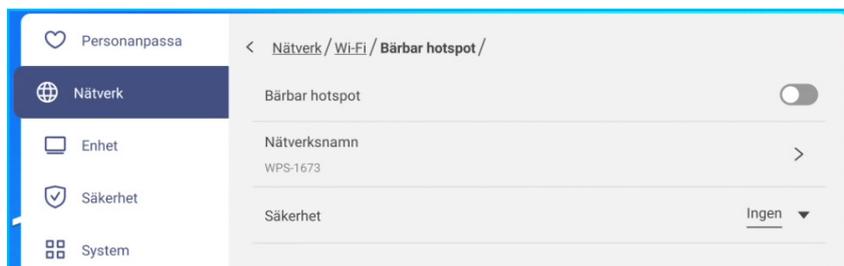
- Välj **Ethernet** för att konfigurera LAN-inställningar. I avsnittet IP-inställningar väljer du nätverkstyp mellan statisk och DHCP. Om du har ställt in nätverkstypen som **Statisk** väljer du  och anger anslutningsinställningarna, t.ex. IP-adress, gateway, nätverksprefixlängd med mera.

**VIKTIGT!** För att ansluta till ett trådbundet nätverk måste du ansluta en Ethernet-kabel mellan den trådbundna nätverksenheten (t.ex. en router eller switch) och skärmen.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Aktivera funktionen **Bärbar hotspot** för att dela Wi-Fi-nätverket med andra trådlösa enheter. Ändra nätverksnamnet och ange ett lösenord om det behövs.

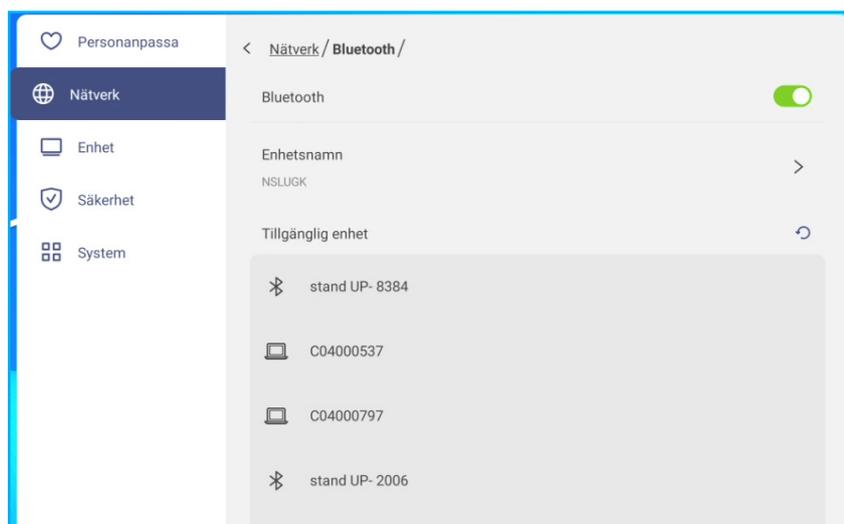


**Observera:** För en säker anslutning ställer du in **WPA2-PSK** som Wi-Fi-kryptering (fältet Säkerhet). Ange sedan åtkomstlösenordet och välj **OK**.

- Välj **Bluetooth** för att aktivera det och ansluta till andra närliggande Bluetooth-enheter. Den här skärmen har stöd för Bluetooth version 5.2 och kan anslutas till exempel till ett Bluetooth-tangentbord, en Bluetooth-mus och en högtalare.

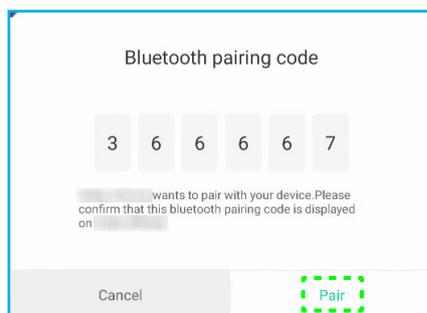
Välj följande:

- **Enhetsnamn** för att ange ett nytt enhetsnamn. Bekräfta ändringen genom att välja **OK**.
- I listan över **Tillgängliga enheter** väljer du den enhet som du vill ansluta till.

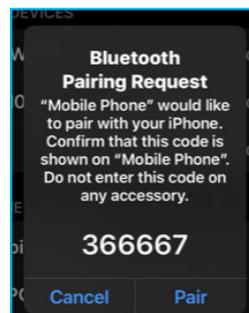


Kontrollera att kopplingskoderna stämmer överens på båda enheterna och om de stämmer överens väljer du **Koppla** för att bekräfta.

**Skärm**



**Bärbar enhet**



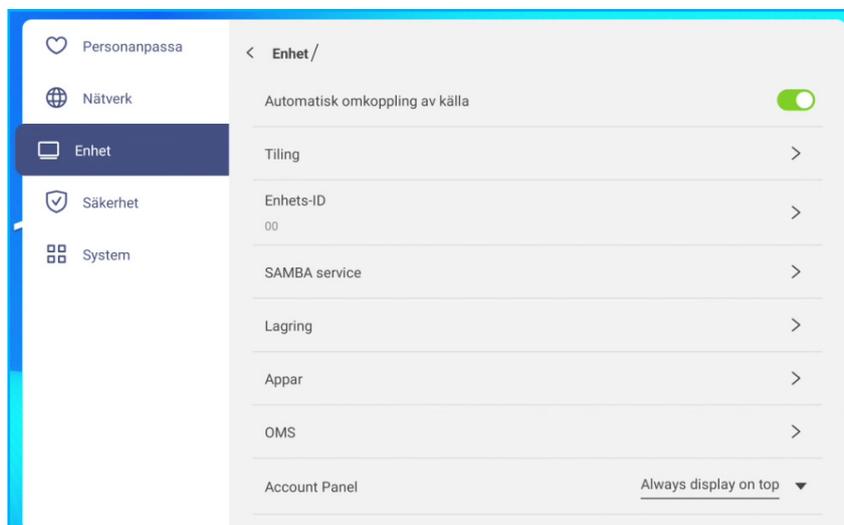
**Observera:** Om Bluetooth-enheten inte syns i listan över tillgängliga enheter ska du kontrollera att enheten finns i närheten av skärmen och att Bluetooth är aktiverat. Välj sedan ↻ för att uppdatera listan.

- Välj **VPN** för att konfigurera VPN-inställningar.

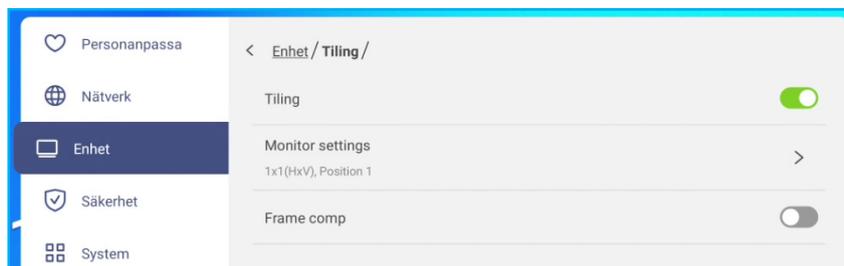
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera enhetsinställningar

Välj  i menyn Inställningar för att öppna menyn Enhet och utför sedan följande steg:



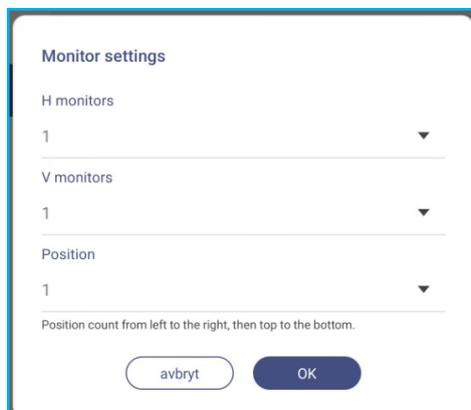
- Aktivera **Automatisk omkoppling av källa** för att låta systemet automatiskt växla till den nya källsignalen när den anslutna enheten slås på.
- Välj **Tiling** för att konfigurera arrangera-relaterade inställningar. Gör sedan följande:



- **Tiling**: Aktivera eller inaktivera arrangera-funktionen.

**Observera:** HDMI-utgång och Arrangera-funktion stöder inte Android- och HDMI 3-källor.

- **Monitor settings**: Konfigurera skärminställningarna för att skapa en videovägg. Ange skärmområdet (H-skärmar x V-skärmar) och tilldela den aktuella skärmpositionen i videoväggen. Välj sedan **OK** för att spara inställningarna.



**Observera:** Du kan konfigurera upp till 5x5 videoväggar.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Positionens ID kommer att förändras dynamiskt beroende på H och V:s värden.

$H = x$ ,  $V = y$ , positionens värdeområde =  $x*y$ ; värde =  $1 \sim xy$ . ( $x=1 \sim 5$ ,  $y=1 \sim 5$ ).

Den räknas från vänster till höger, sedan upp till ned.

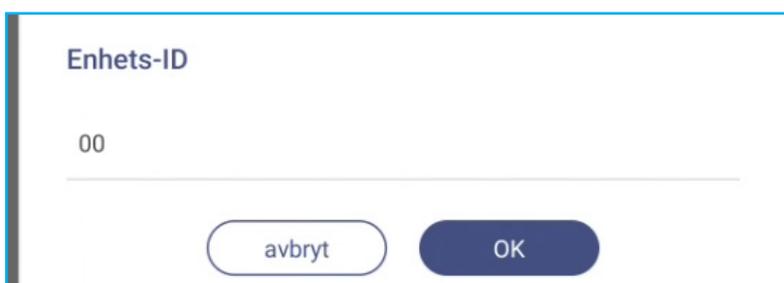
Konfiguration	Total upplösning	Varje enhet	
		H	V
1x1	3840*2160	3840	2160
2x2		1920	1080
3x3		1280	720
4x4		960	540
5x5		768	432

**Observera:** Lösningen kommer alltid att vara 3840\*2160, oavsett hur många enheter som används för att arrangera. Men om ingångskällan inte stöder 4K-upplösning kommer den totala upplösningen att matcha ingångskällan.

- **Frame comp:** Om detta är aktiverat kommer systemet automatiskt att justera bilden för att kompensera för mellanrummet mellan varje visningsområde.

**Observera:** Ramkomp-funktionen fungerar endast under arrangera-funktionen.

- Välj **Enhet-ID** för att tilldela skärmen ett nytt ID. Välj **OK** för att bekräfta.

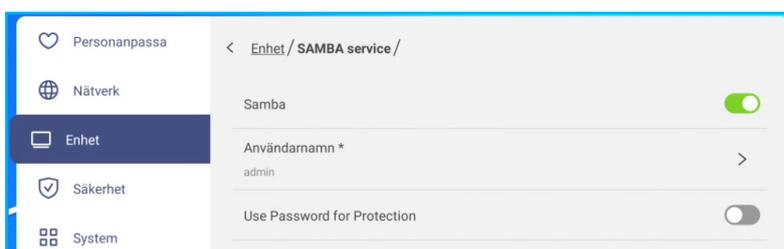


- Välj **SAMBA service** för att aktivera eller inaktivera fil- och utskriftstjänster från skärmen till andra enheter. Konfigurera följande inställningar:

- **Samba:** Aktivera eller inaktivera Samba-tjänsten.

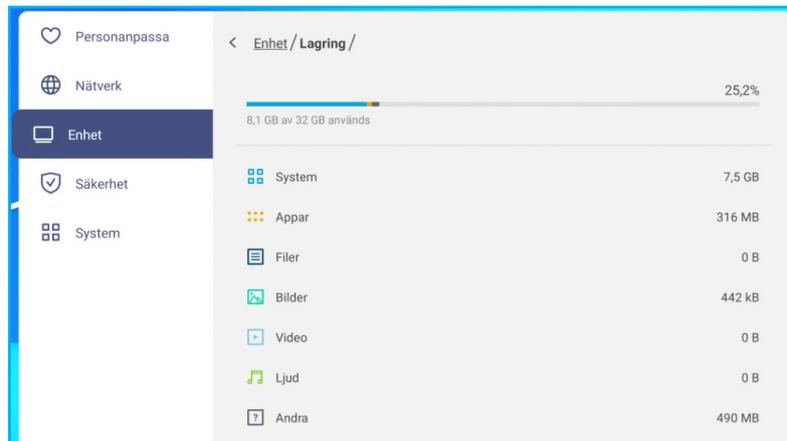
- **Användarnamn:** Ange användarnamn för åtkomst till Samba-servern.

- **User Password for Protection:** Aktivera eller inaktivera inmatning av lösenord vid åtkomst till Samba-servern. Om det är aktiverat kan du skapa ett upp till 11 siffror långt lösenord.

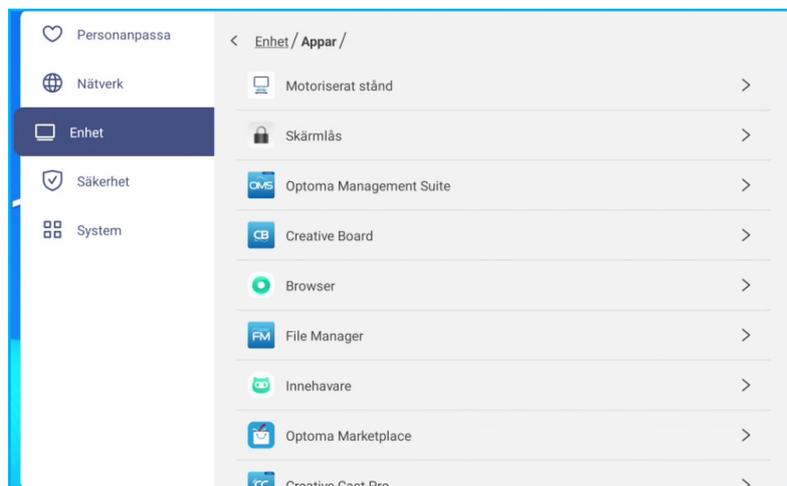


# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

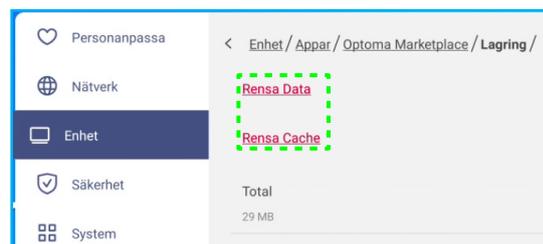
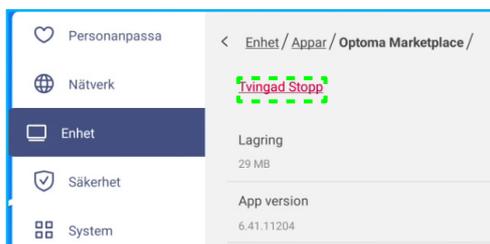
- Välj **Lagring** för att visa lagringsanvändning.



- Välj **Appar** för att se appinformation, rensa appdata och cache och tvångs avsluta appar.

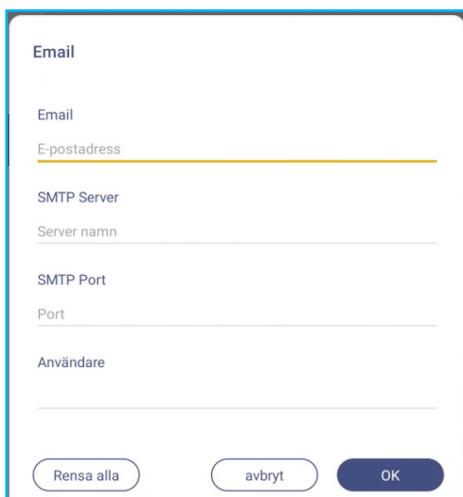


Välj en app i listan för att tvinga den att stanna (välj **Tvinga stopp**), visa dess lagringsutrymme och rensa data (välj **Rensa data**) och cache (välj **Rensa cache**), visa appversionen och ställa in behörigheter.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **OMS** för att ställa in inställningar för fjärrhantering. Mer information finns i sidan 90.
- Välj **E-post** för att konfigurera e-postinställningar. Ange IP, ID, lösenord, SMTP-adress och annan nödvändig information. Välj **OK** för att spara inställningarna.



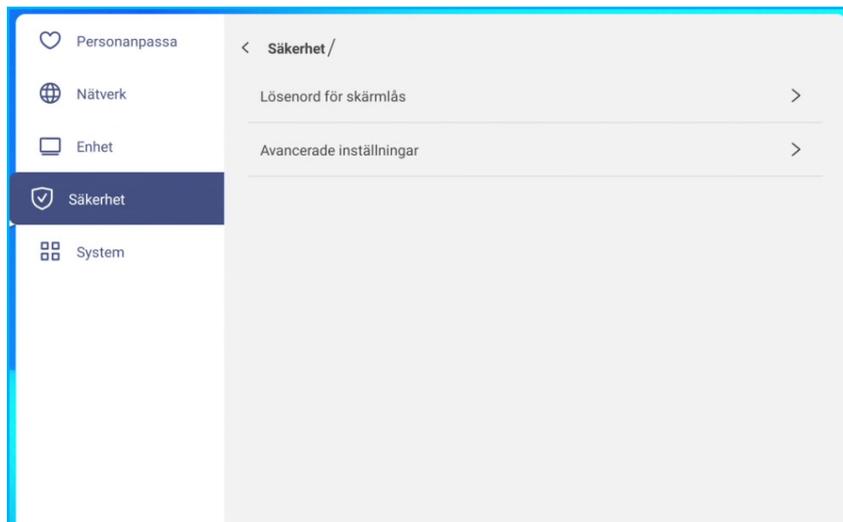
The image shows a dialog box titled "Email" with the following fields and buttons:

- Email** (header)
- Email** (label)
- E-postadress** (input field)
- SMTP Server** (label)
- Server namn** (input field)
- SMTP Port** (label)
- Port** (input field)
- Användare** (label)
- (input field)
- Rensa alla** (button)
- avbryt** (button)
- OK** (button)

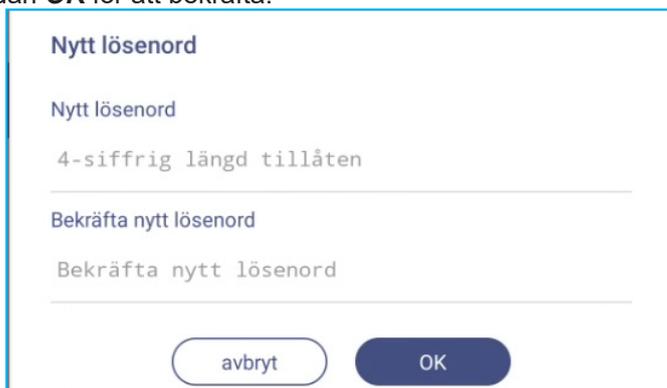
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera säkerhetsinställningar

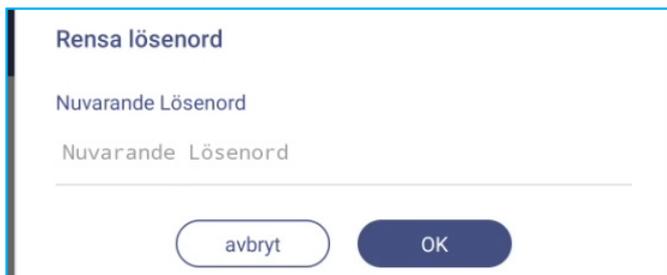
Välj  i menyn Inställningar för att öppna menyn Säkerhet och utför sedan följande steg:



- Välj **Lösenord för skärmlås** för att ange lösenord för skärmlåset. Ange ett fyrsiffrigt lösenord två gånger vid uppmaningen och välj sedan **OK** för att bekräfta.

A screenshot of a dialog box titled 'Nytt lösenord'. It contains two input fields. The first field is labeled 'Nytt lösenord' and has a placeholder text '4-siffrig längd tillåten'. The second field is labeled 'Bekräfta nytt lösenord' and has a placeholder text 'Bekräfta nytt lösenord'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'avbryt' (cancel) and 'OK'.

**Observera:** Om du vill ta bort lösenordet för skärmlåset väljer du **Ta bort lösenord för skärmlås** (syns bara om lösenordet är inställt) och anger det aktuella lösenordet. Välj sedan **OK** för att bekräfta.

A screenshot of a dialog box titled 'Rensa lösenord'. It contains one input field labeled 'Nuvarande Lösenord' with a placeholder text 'Nuvarande Lösenord'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'avbryt' (cancel) and 'OK'.

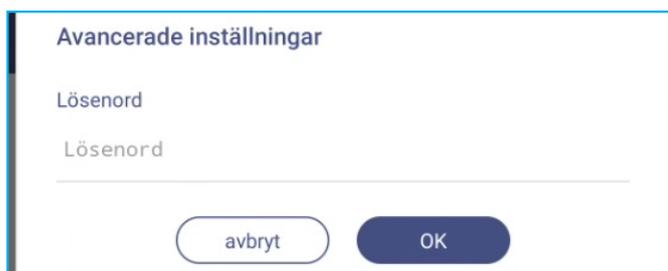
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **Avancerade inställningar** för att ställa in eller ändra lösenordet för avancerade inställningar och för att aktivera eller inaktivera installation av program från tredje part. Gör följande:

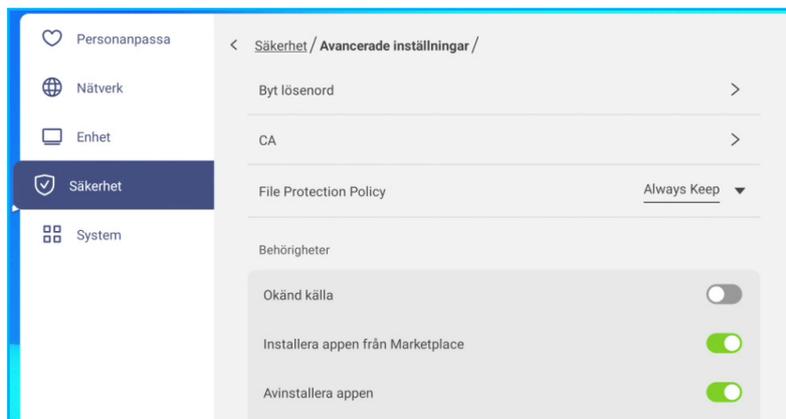
**Observera:** De avancerade inställningarna i FELSÖKNINGSMENYN kan också nås med lösenordet för avancerade inställningar som har ställts in i den här menyn.

- a) Ange lösenordet för avancerade inställningar vid uppmaningen för att få tillgång till de avancerade inställningarna och välj sedan **OK** för att bekräfta.

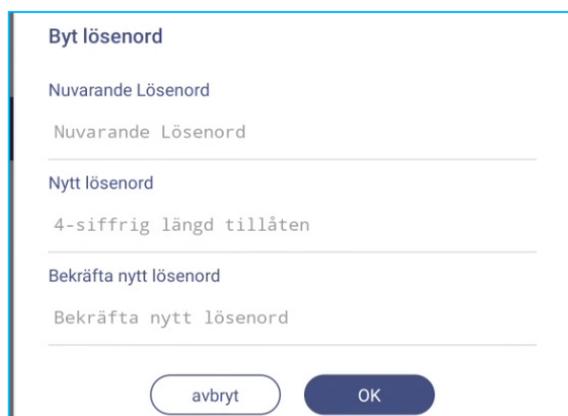
**Observera:** Standardlösenordet är **1 + 2 + 3 + 4**.



- b) Välj något av följande objekt:



- **Ändra lösenord:** Ange det nuvarande lösenordet och det nya lösenordet två gånger. Välj sedan **OK** för att bekräfta.



- **Återställa lösenordet till standardlösenordet:** Ange det aktuella lösenordet och välj **Återställ** för att bekräfta. Lösenordet återställs till **1 + 2 + 3 + 4**.



# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **CA** för att visa och ändra betrodda CA-certifikat, lagrade autentiseringsuppgifter för användare med mera.
    - Välj **Betrodda certifikat** för att visa och ändra betrodda certifikatutfärdarcertifikat.
    - Välj **Användaruppgifter** för att visa och ändra lagrade användaruppgifter.
    - Välj **Installera från lagring** för att installera autentiseringsuppgifter från lagringen.
    - Välj **Rensa alla autentiseringsuppgifter** för att ta bort alla autentiseringsuppgifter.
- Välj **Rensa** när du uppmanas att bekräfta.



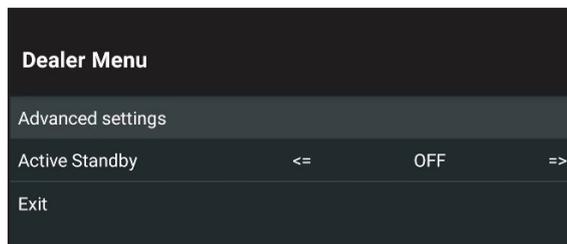
- Under Behörigheter väljer du **Okänd källa** och aktiverar eller inaktiverar installation av programvara från tredje part från en okänd källa.
- Under Behörigheter väljer du **Installera app från marknadsplats** och aktiverar eller inaktiverar installation av programvara från tredje part från **Optoma Marketplace**.
- Under Behörigheter väljer du **OSD/start-inställningslås** och aktiverar eller inaktiverar ändring av OSD-menyns inställningar.
- Under Klon väljer du **Importera startinställning** för att importera startinställningar från lagringsutrymmet.
- Välj **Exportera startinställning** under Klon för att exportera startinställningar till lagringsutrymmet.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Aktivera eller inaktivera USB Wi-Fi/USB-disk

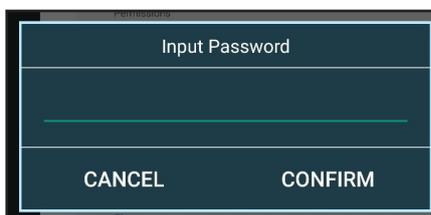
a) Tryck på **Ingång + 5 + 9 + 8 + 0** på fjärrkontrollen.

Menyn Återförsäljare öppnas.

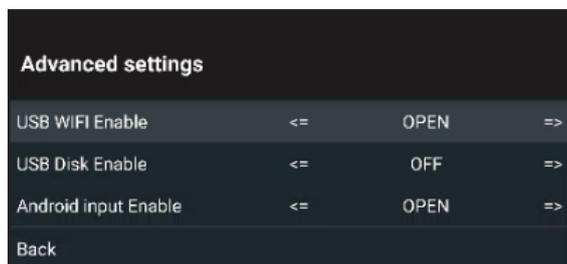


b) Välj **Avancerade inställningar**, ange lösenordet för Avancerade inställningar vid uppmaningen och välj **OK**.

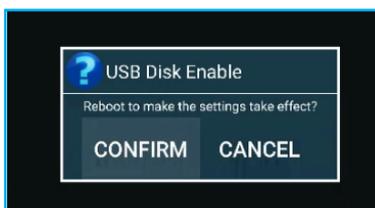
**Observera:** Standardlösenordet för avancerade inställningar är 1 + 2 + 3 + 4. Välj sedan **BEKRÄFTA**.



c) Välj **Aktivera USB-disk** för att aktivera eller inaktivera USB Wi-Fi/USB-disk.



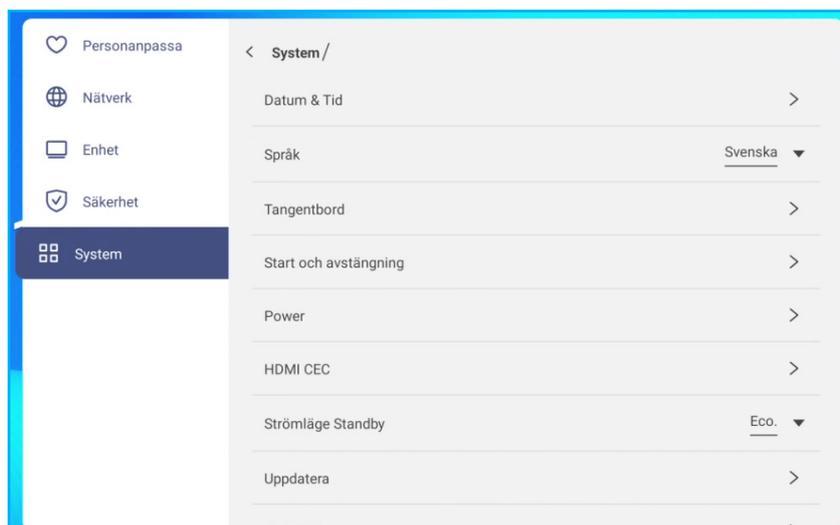
Om den aktuella inställningen är **AV** och du vill aktivera funktionen trycker du på **Enter** på fjärrkontrollen. Välj sedan **BEKRÄFTA** och tryck på **Enter**. Skärmen startas om automatiskt så att inställningarna börjar gälla.



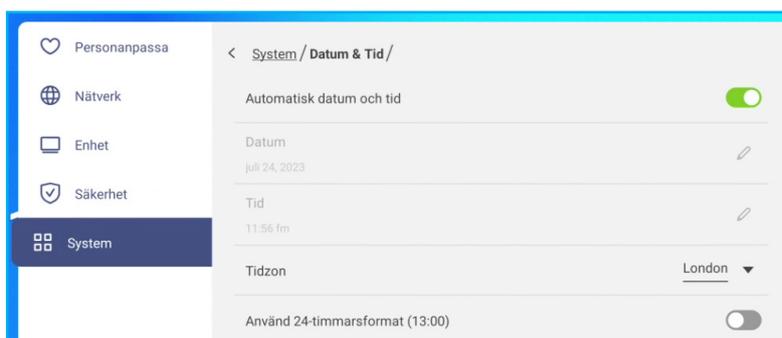
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

## Konfigurera systeminställningar

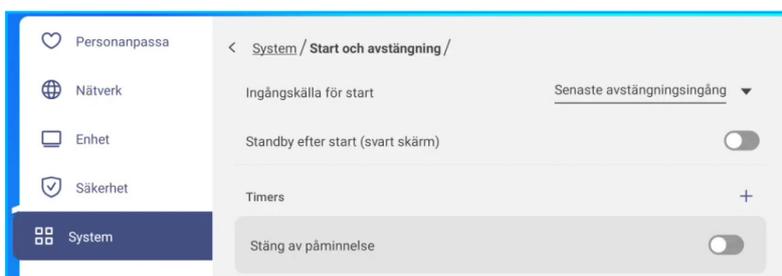
Välj  i menyn Inställningar för att öppna menyn System och utför sedan följande steg:



- Välj **Datum & Tid** för att konfigurera datum- och tidsrelaterade inställningar. Välj något av följande:



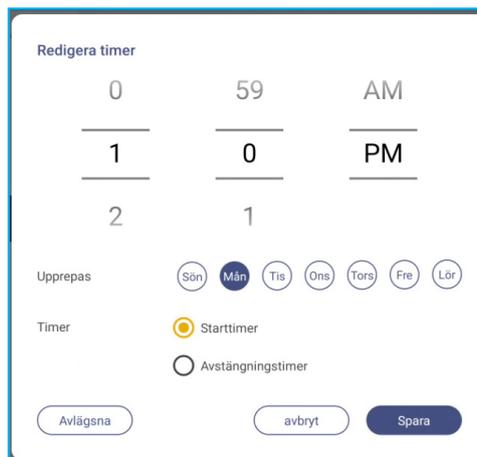
- Skjut reglaget **Automatiskt datum och tid** till höger för att ställa in datum och tid automatiskt. Om du inaktiverar den här funktionen kan du ställa in **Datum** och **Tid** manuellt.
- **Tidzon** för att välja/ändra tidszon för ditt område.
- **Använd 24-timmarsformat (13:00)** för att aktivera eller inaktivera visning av tid i 24-timmarsformat.
- Välj **Språk** för att välja ett av de tillgängliga språkalternativen: Engelska, franska, spanska, traditionell kinesiska, förenklad kinesiska, portugisiska, tyska, nederländska, polska, ryska, tjeckiska, danska, svenska, italienska, turkiska, arabiska, rumänska, ungerska, finska eller norska.
- Välj **Tangentbord** för att visa och hantera tangentbord.
- Välj **Start och avstängning** för att konfigurera inställningar relaterade till start och avstängning av skärmen. Välj något av följande:



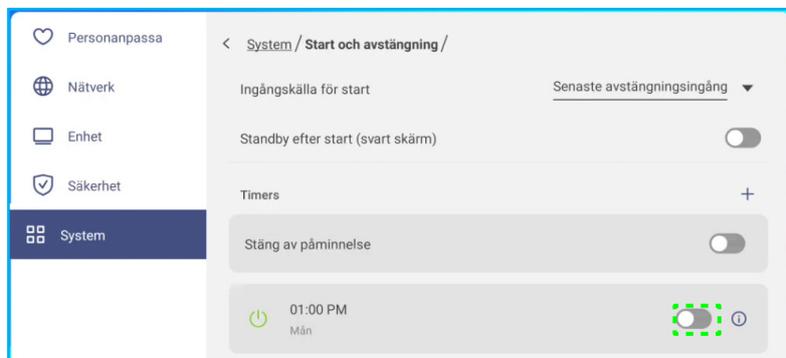
- **Ingångskälla för start** för att välja ett av de tillgängliga alternativen för startning: Senaste avstängningsingång, Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3 eller typ-C.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- **Standby efter start (svart skärm)** för att aktivera eller inaktivera standby efter start.
- **Stäng av påminnelse** för att aktivera eller inaktivera påminnelse om att stänga av strömmen när skärmen är schemalagd att stängas av.
- **Timers** ⇒ + för att ställa in en timer för start och avstängning. Gör följande för att skapa ett schema:
  - a) För att aktivera starttid och/eller avstängningstid, välj alternativknappen bredvid **Starttimer** och **Avstängningstimer**.
  - b) Ställ in tiden och välj den eller de dagar då du vill att skärmen ska följa detta start- eller avstängningsschema.
  - c) Välj **Spara** för att spara timern.



- d) Aktivera (eller inaktivera) det nya schemat i menyn Timers.



## Observera:

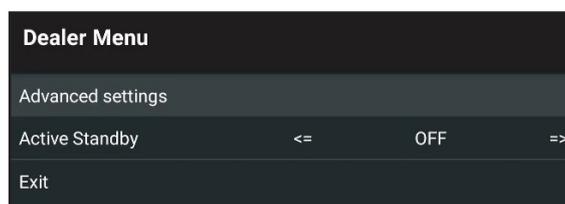
- Välj ⓘ för att ändra eller ta bort schemat.
  - Du kan ställa in upp till 3 scheman.
- Välj **Power** för att konfigurera ströminställningar. Välj något av följande:



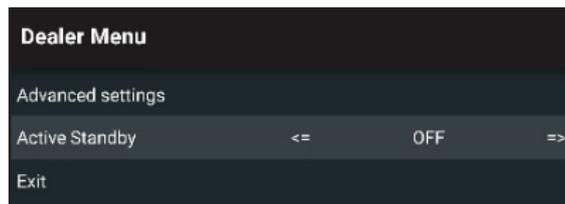
- **Signal ström på** för att aktivera eller inaktivera start av skärmen när en insignal detekteras.
  - **Direktpåslag** för att aktivera eller inaktivera start av skärmen från strömkällan.
- Observera:** Direkt ström på-funktion hjälper installationer som förlitar sig på starttimrar.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

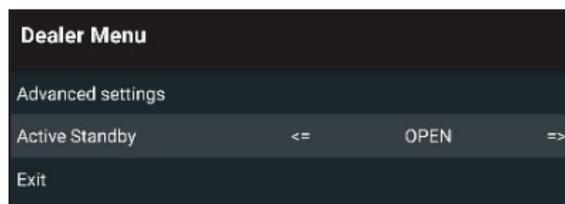
- **Automatisk avstängning** för att välja ett av de tillgängliga tidsintervallen i minuter för att automatiskt stänga av skärmen när ingen ingångskälla hittas: Av (funktionen är inaktiverad), 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50, 55 eller 60.
- **Vakna på LAN** för att aktivera eller inaktivera fjärrstart av skärmen via LAN.  
**Observera:** Wake on LAN kan inte användas och blir nedtonad när Strömläget (standby) är inställt på **Aktivt**.
- Välj **HDMI CEC** för att aktivera eller inaktivera något av de tillgängliga alternativen: Skärm på sedan spelare på, Skärm av sedan spelare av, Spelare på sedan skärm på eller Spelare av sedan skärm av.
- Välj alternativet **Strömläge standby** för att välja ett av de tillgängliga alternativen: Eco eller Aktiv. Som standard är **Aktiv** inte synligt. Gör följande för att aktivera **Aktiv**:
  - a) Tryck på knapparna **Ingång + 5 + 9 + 8 + 0** på fjärrkontrollen.  
Menyn Återförsäljare öppnas.



- b) Välj **Aktiv standby** för att aktivera eller inaktivera funktionen Aktiv standby.

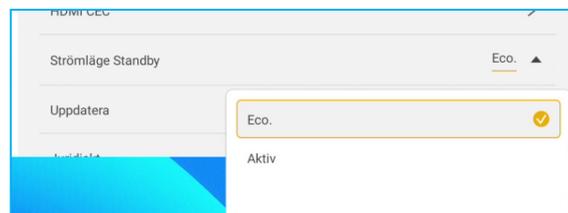


Om den aktuella inställningen är **AV** och du vill aktivera funktionen trycker du på **Enter** på fjärrkontrollen för att aktivera funktionen. Ändringarna kommer att träda i kraft direkt.



- c) Välj **Exit** och tryck på **Enter** på fjärrkontrollen för att stänga återförsäljarmenyn.

Alternativet **Aktiv** finns i menyn System ⇒ Strömläge Standby.

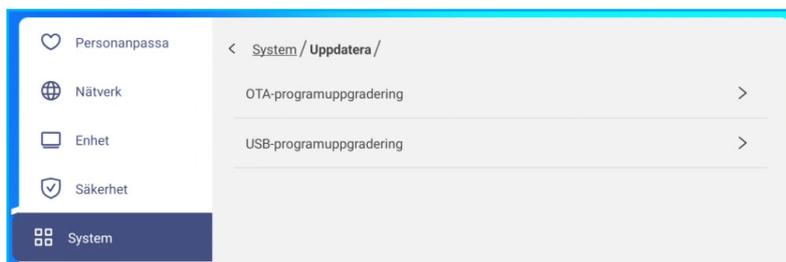


## Observera:

- **OMS** och av LAN-styrning av fjärrpåslagning fungerar endast när Standby inställt på **Aktiv**.
- **Aktivt standbyläge** förbrukar mer energi eftersom systemet bara stänger av bakgrundsbelysningen och moderkortet arbetar fortfarande för att lyssna efter påslagningskommandot från LAN och **OMS**. Om du inte har behov av fjärrpåslagning föreslår vi att du använder **Eco**. Standby-läget för att spara mer energi.
- Det rekommenderas också att du växlar tillbaka till **Eco**. Standbyläge och stäng av skärmen under en tid. Det hjälper skärmsystemet att frigöra minne och CPU-belastning.

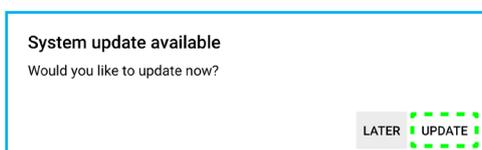
# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- Välj **Uppdatera** för att konfigurera uppgraderingsalternativ. Välj något av följande:

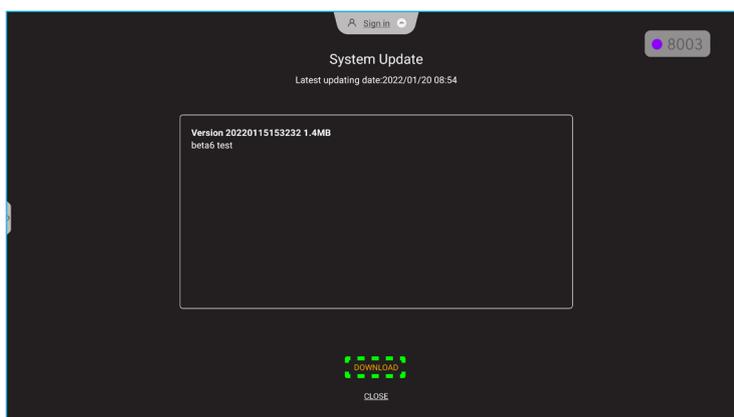


- **OTA (Over-The-Air) programuppdatering** för att aktivera eller inaktivera uppgradering av programvara via internet. Välj **Kontrollera uppdatering när strömmen är på** för att kontrollera om det finns en uppdateringsfil från Internet när strömmen är på. Välj **Automatisk nedladdning** för att aktivera automatisk nedladdning av uppdateringsfiler när du slår på strömmen. Gör följande för att uppdatera systemet manuellt:

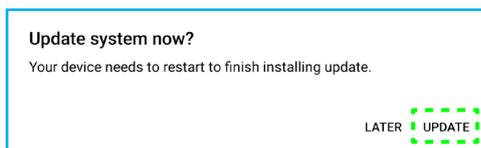
- a) Välj **UPDATERA** vid uppmaningen.



- b) Välj **LADDA NER** i fönstret Systemuppdatering.



- c) Välj **UPDATERA** för att starta uppdateringsprocessen.



Vänta tills uppdateringen är klar.

**Observera:** Uppgradering av programvara via Internet kräver nätverksanslutning.

# GRUNDLÄGGANDE ANVÄNDNING

- **USB-programuppdatering** för att uppdatera systemet från ett USB-minne.

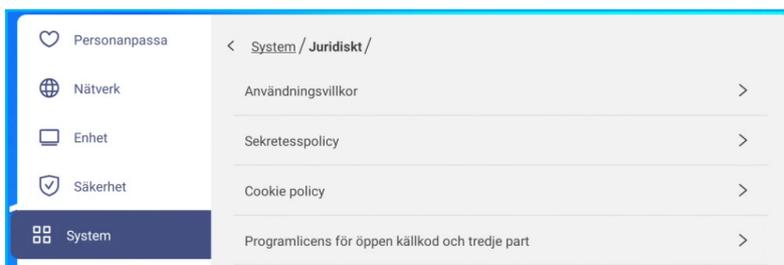
**Observera:** För att fortsätta med uppdateringen av programvaran, spara först uppdateringsfilen på USB-minnet och anslut sedan disken till valfri USB-port på skärmen. Öppna Avancerade inställningar ⇒ System ⇒ Uppdatering ⇒ Uppdatering av USB-programvara och välj **Starta** vid uppmaningen.



**Observera:** Om du uppdaterar skärmens fasta programvara från ett USB-minne, packa först upp uppdateringsfilen och kopiera sedan den uppackade filen till USB-rotkatalogen. Se till att USB-minnet är formaterat som FAT32.

## VIKTIGT!

- Under uppdateringsprocessen, antingen OTA eller från en USB-lagring, stäng **INTE** av skärmen och ta **INTE** ut USB-dongeln från skärmen. Om du gör det kommer systemet att skadas.
  - Om du uppdaterar skärmen från ett USB-minne raderas all användardata som sparats på USB-minnet. Om du uppdaterar skärmen via Internet (OTA) förblir alla användardata intakta.
- Välj **Juridiskt** för att se användarvillkor, sekretesspolicy, cookiepolicy och licens för öppen källkod och programvara från tredje part.



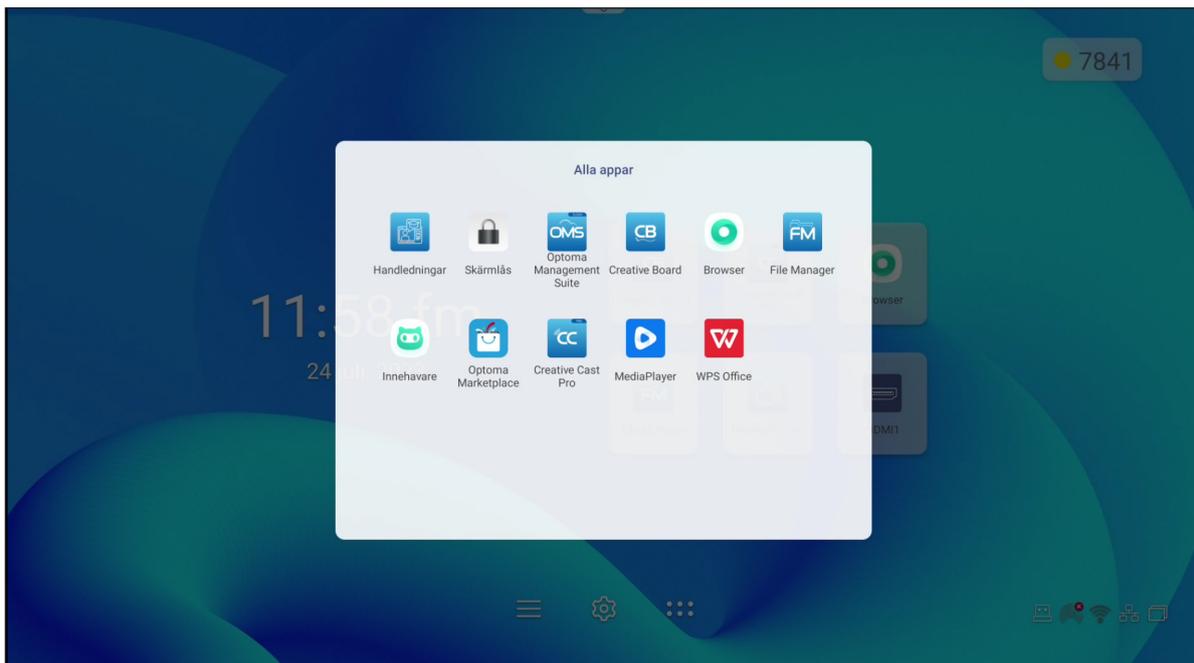
# ANVÄNDA APPAR

Välj **☰** på startskärmen och tryck på **Enter** på fjärrkontrollen för att visa applistan.

## Observera:

- Om du vill installera ett tredjepartsprogram måste du först aktivera inställningen **Okänd källa** i menyn **Säkerhet** ⇒ **Avancerade inställningar**. Läs sidan 56.  
Därefter kan du installera den hämtade APK-filen (Android Package) på ditt system.
- I allmänhet kan du använda fjärrkontrollen för att navigera bland alternativen när du använder en app. Vissa appar kan dock inte användas med fjärrkontrollen. Om detta inträffar kan du ansluta en mus till skärmen.

**VIKTIGT!** Det inbyggda Android 11-operativsystemet är inte standard för Android. Därför finns Google Play inte tillgängligt i applistan. Den installerade appen från tredje part kanske inte fungerar korrekt om den inte är avsedd för skärmar. Optoma garanterar inte att dessa appar som installerats av användaren fungerar. Optoma plattskärmar kör ett anpassat Android-operativsystem och stöder inte Google Play Services. Operativsystemet kanske inte är kompatibelt med alla Android-appar från tredje part. Android-appar från tredje part kan variera i kvalitet och vissa innehåller till och med skadliga koder, vilket kan äventyra systemsäkerheten och kan ogiltigförklara produktgarantin. Optoma ger inga garantier angående kvalitet, säkerhet eller lämplighet för några tredjepartsappar och deras kompatibilitet med Optoma-plattskärmen. Optoma har inget ansvar eller skadeståndsansvar med avseende på skador, fel, funktions- eller säkerhetsproblem som uppstår som ett direkt eller indirekt resultat av installation av tredjepartsappar på plattskärmen. Optomas stöd för att korrigera eventuella problem som kan vara resultatet av installationen av appar från tredje part kommer att debiteras och kan vara begränsade. Informationen är korrekt i skrivande stund och kan komma att ändras.



# ANVÄNDA APPAR

## Creative Cast

Välj  Creative Cast för att starta trådlös delning och projicering via Wi-Fi eller LAN.

### VIKTIGT!

- Skärmen och din mobila enhet/dator måste vara anslutna till samma Wi-Fi- eller LAN-nätverk.
- Se till att du har tillgång till Internet när du använder den.

## Operativsystem som stöds för casting

Collavision Senders	Tillgänglig version
 Windows	Windows 7, 8, 8.1, 10, 11 och senare
 Mac	Mac OS X 10.12 och senare
 iPhone	iOS 13 och senare
 Android	Android 7.0 och senare
 Chrome	Chrome Browser OS V83 och högre

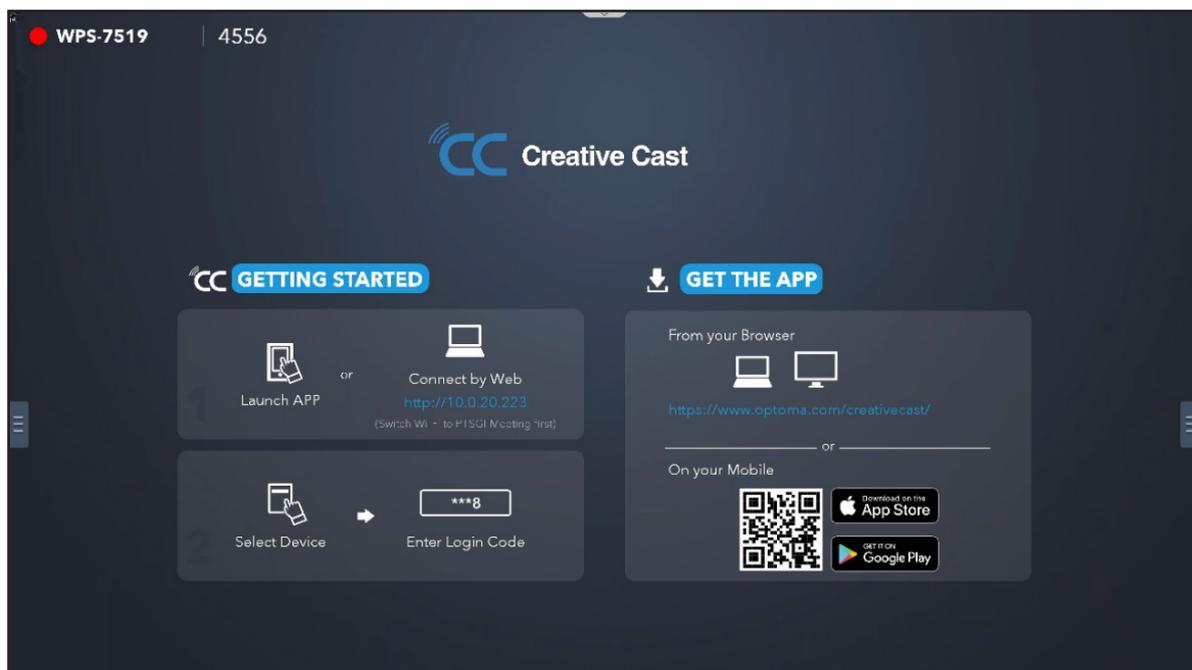
## Delning av egendom

Egenskaper	Operativsystem
Webbdelning (Web Sender)	Webbläsaren Chrome
Stöd för AirPlay	iOS 9 och senare
ChromeCast	<ul style="list-style-type: none"><li>• Android-telefon med Android 8.0 eller senare</li><li>• Android-surfplatta med Android 8.0 eller senare</li><li>• iPhone eller iPad med iOS 14.0 eller senare</li></ul>

# ANVÄNDA APPAR

## Mobil enhet

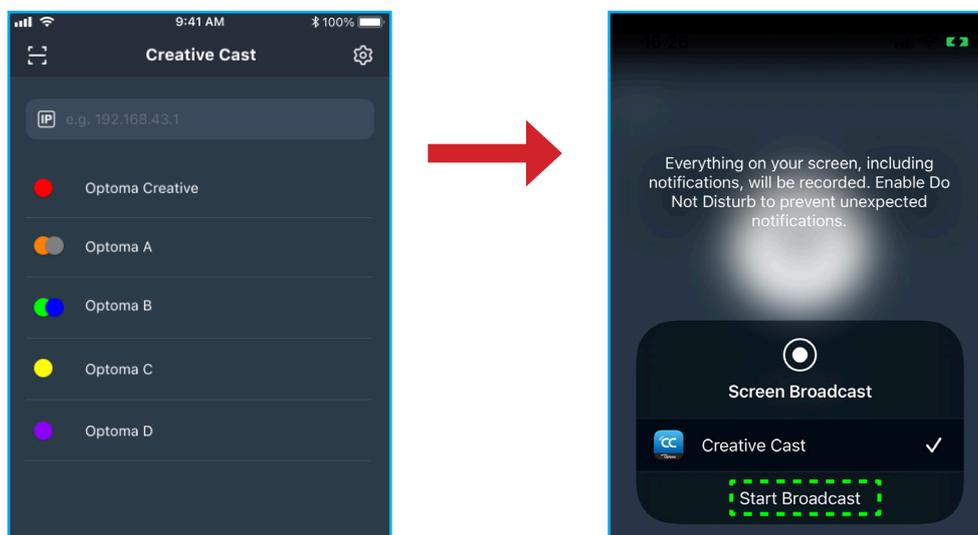
När installationsguiden visas skannar du QR-koden för att ladda ner och installera **Creative Cast**-appen på din mobila enhet.



Genomför följande steg för att ansluta till skärmen:

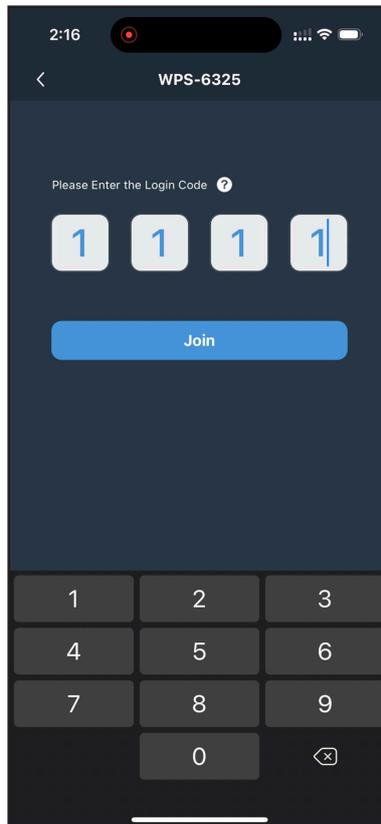
**Observera:** Anslutningsstegen beskrivs utifrån en iOS-enhet.

1. Starta appen **Creative Cast** . Välj enheten och tryck på **Starta sändning**.

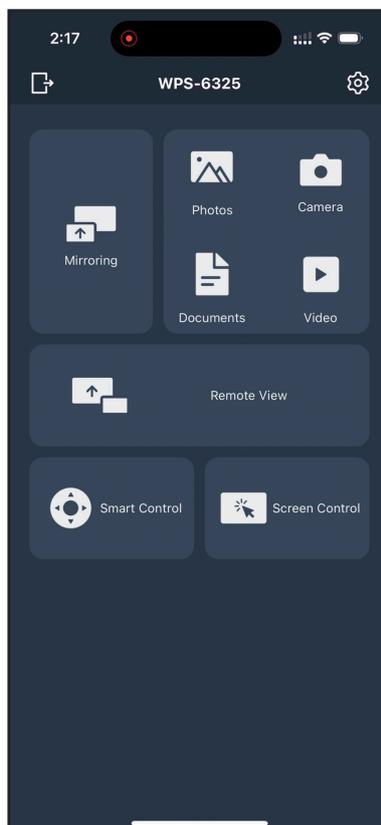


# ANVÄNDA APPAR

2. Ange **Creative Cast-verifieringskoden** på startskärmen för att upprätta anslutningen.

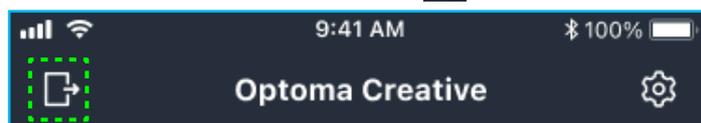


3. Tryck på något av följande:



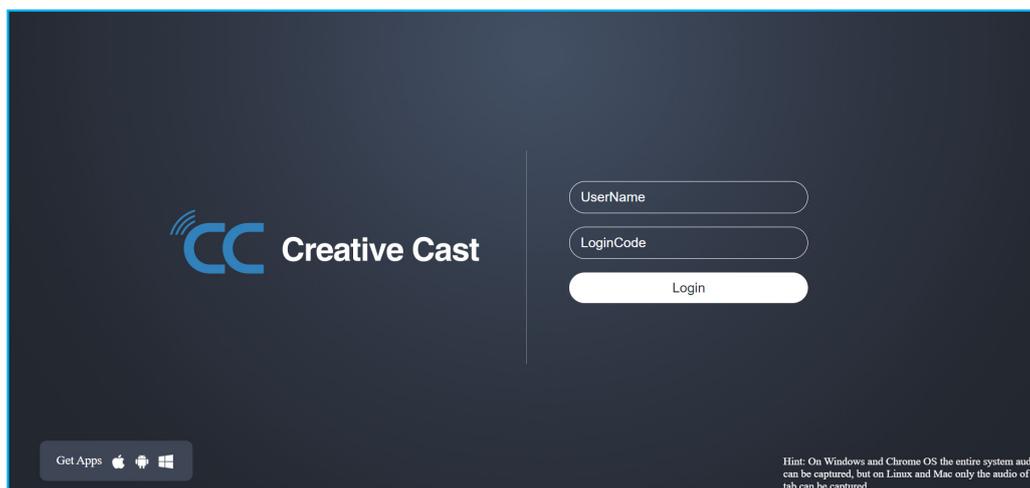
# ANVÄNDA APPAR

- **Spegling** för att spegla din mobila enhets skärm till skärmen.
  - **Foto** för att visa och dela foton.
  - **Kamera** för att strömma din mobila enhets kamera till skärmen.
  - **Dokument** för att visa och dela dokument.
  - **Video** för att visa och dela videor.
  - **Fjärrvy** för att spegla skärmen på din mobila enhet med anteckningsfunktion och möjlighet att spara bilder.
  - **Smart kontroll** för att använda din mobila enhet som fjärrkontroll för att styra skärmen.
  - **Skärmkontroll** för att spegla skärmen till din mobila enhet. Du kan använda din mobila enhet för att styra skärmen.
  - **Anpassad meny** för att anpassa **Creative Cast-menyn** i din mobila enhet.
  - **Inställningar** för att ändra din mobila enhets användarnamn och visa **Creative Cast-versionen**.
4. Om du vill stoppa skärmsändningen trycker du på .

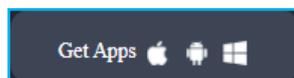


## Dator

Du kan spegla skärmen på din dator via webbläsaren Chrome eller **Creative Cast**. För att använda något av dessa alternativ öppnar du webbläsaren och skriver in den IP-adress som visas på startskärmen i URL-fältet. Till exempel <http://10.5.13.83>.



- För att ladda ner **Creative Cast**, välj respektive operativsystemikon bredvid länken **Hämta appar**.

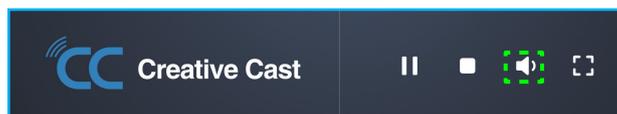


# ANVÄNDA APPAR

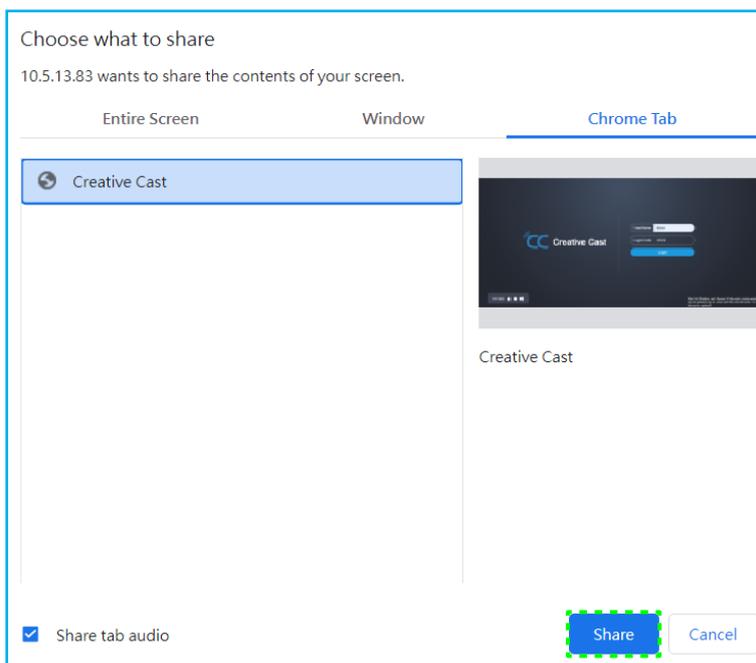
- Om du vill starta skärmsändning från webbläsaren Chrome anger du ditt användarnamn (UserName), inloggningskod (verifieringskod på startskärmen) och trycker på **Logga in**. Välj vad du vill dela och klicka på **Dela**.

## Observera:

- Om du vill dela ljud under skärmsändning väljer du  på startskärmen.

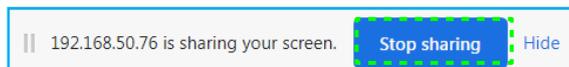


- Det användarnamn som du anger för skärmdelning kommer också att användas i modereringsläget.

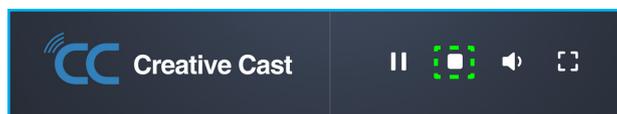


Om du vill stoppa delningen gör du något av följande:

- Klicka på **Stoppa delning** i din webbläsare eller



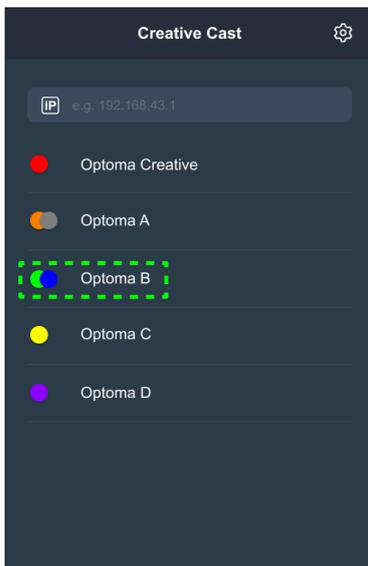
- Klicka på  på startskärmen.



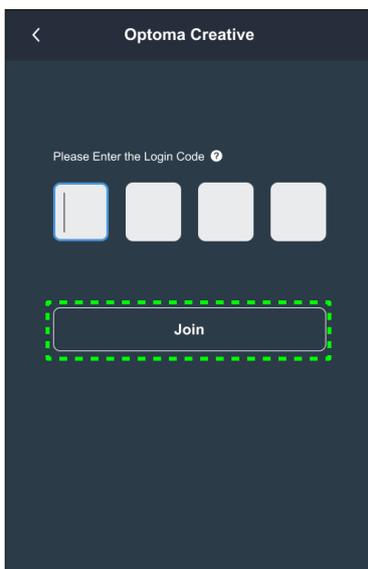
# ANVÄNDA APPAR

Om du vill starta skärmdelning från skrivbordsappen laddar du ner **Creative Cast** till din dator.

1. Starta appen och klicka på enhetens namn.
  - Om skärmen inte är synlig i rumslistan anger du skärmens IP-adress manuellt i fältet Ange IP-adress. Tryck på **Enter** för att börja söka efter enheten.

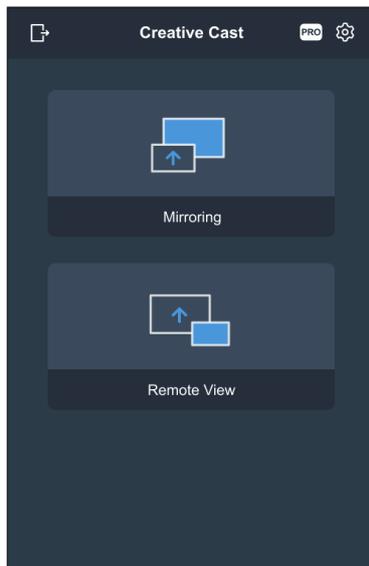


2. Ange inloggningskoden från startskärmen och välj **Anslut**.



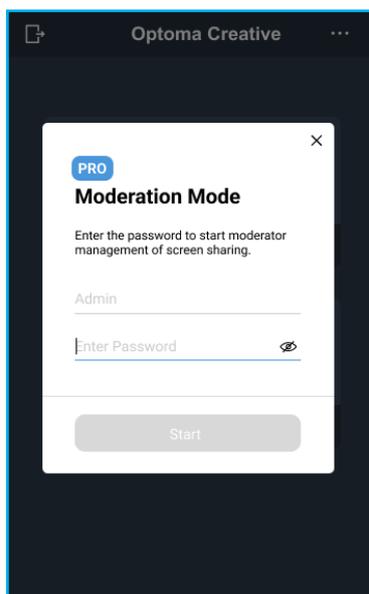
# ANVÄNDA APPAR

3. Klicka på något av följande:



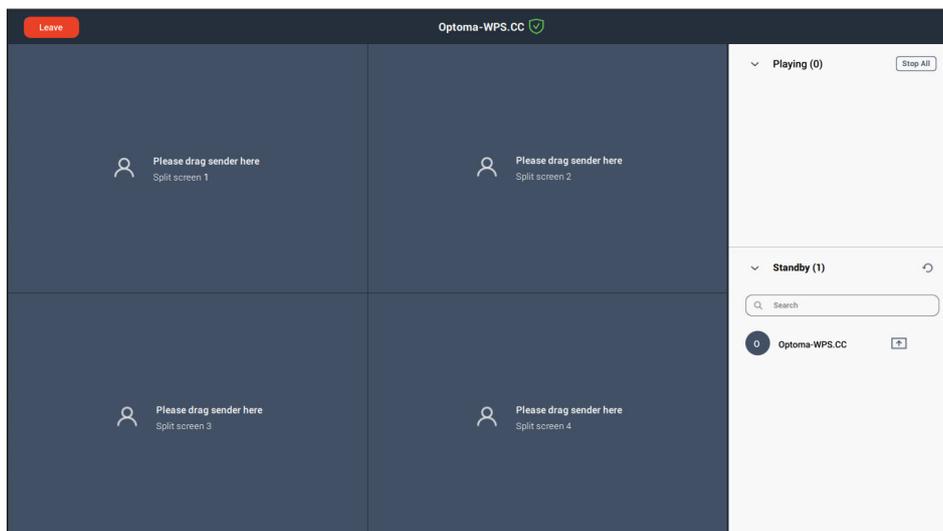
- **Spegling** för att spegla din dators skärm till skärmen.
- **Fjärrvy** för att spegla skärmen på din dator med anteckningsfunktion och möjlighet att spara bilder.
- **PRO (Modereringsläge)** för att välja upp till 4 skärmar som ska visas på skärmen. Ange lösenordet och klicka på **Starta**.

**Observera:** För att ändra lösenordet, se "Creative Cast-inställningar" på sidan 71.



# ANVÄNDA APPAR

Välj vilka skärmar som ska visas.

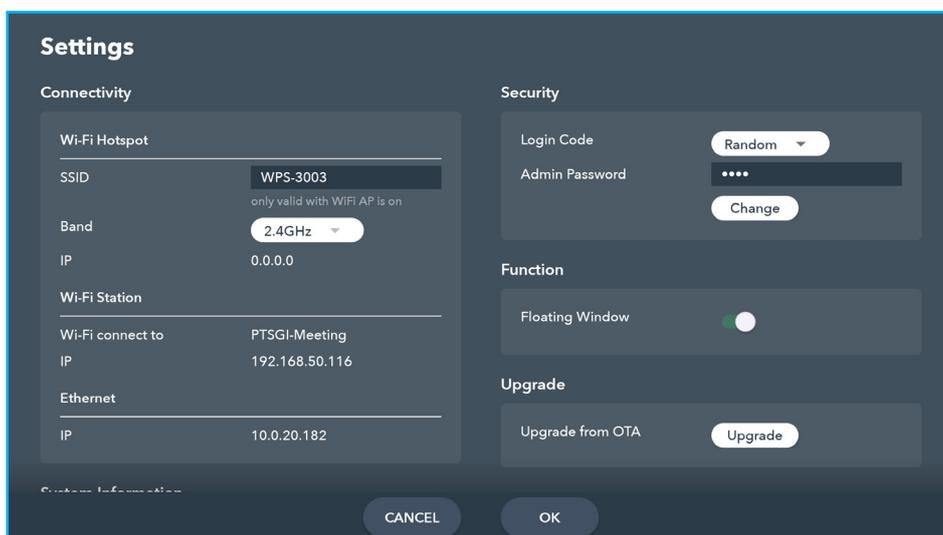


4. För att avsluta modereringsläget, välj **Lämna** .

## Creative Cast-inställningar

Välj  och välj sedan någon av följande ikoner för att konfigurera skärminställningarna för **Creative Cast-startprogrammet** :

- **Gruppering**  för att dela skärmen med andra enheter.
- **Inställningar**  för att hantera anslutningsinställningar, visa **Creative Cast-versionen** och uppgradera programvaran, konfigurera inställningar för inloggningskoder, ange administratörslösenordet för moderatoranvändaren och aktivera eller inaktivera funktionen flytande fönster.



- **Minimera**  menyraden.

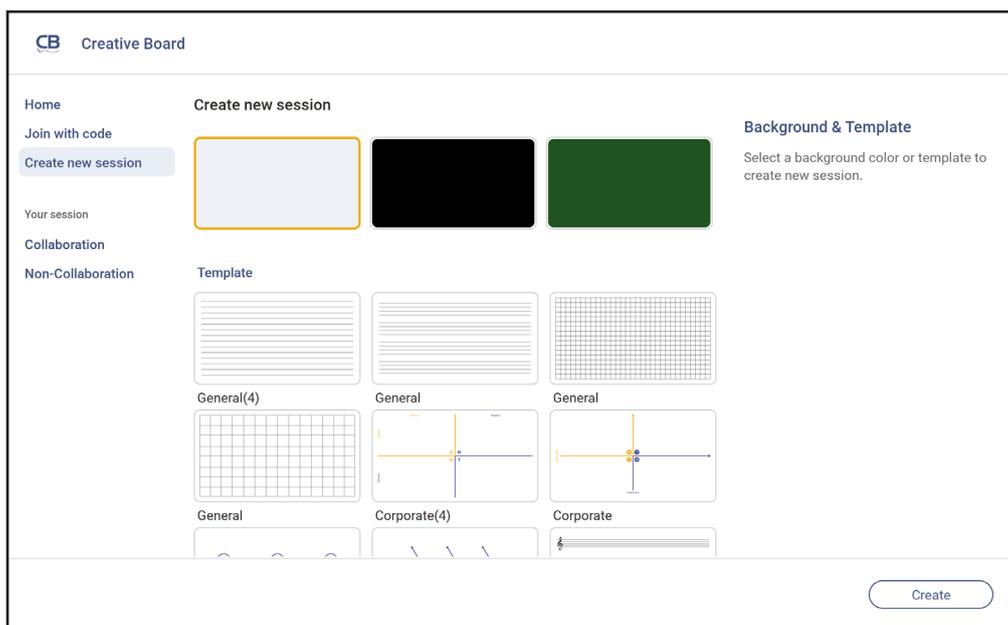
# ANVÄNDA APPAR

## Creative Board

Välj  **Creative Board** för att använda whiteboardplattformen för samarbete online som kan samla team för brainstorming, skisser och samarbete, när som helst och var som helst.

Innan du använder denna app, se till att en mus är korrekt ansluten till skärmen.

**Observera:** Fjärrkontrollen fungerar inte med den här appen.

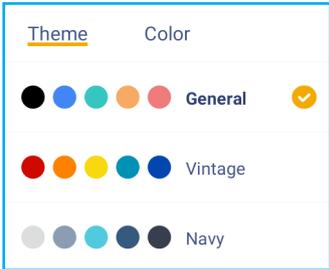
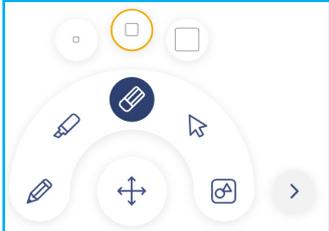


Gör följande för att börja använda appen:

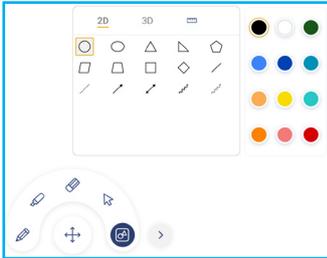
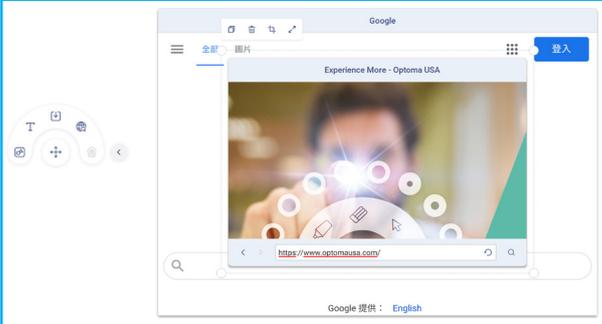
1. Välj fliken **Skapa ny session**. Välj sedan en bakgrund eller mall för ditt innehåll.  
**Observera:** För att komma åt dina molnsessioner måste du först logga in på **Creative Board**.
  - Om du vill öppna en ny session väljer du fliken **Hem** och under kategorin Senaste väljer du den session du vill fortsätta med.
  - Om du vill öppna en session för samarbete (sparad i molnet) eller icke-samarbete (sparad lokalt) väljer du den session du vill fortsätta under kategorin Dina sessioner.
2. Välj **Skapa** och använd någon av de aktiviteter som beskrivs i tabellen nedan:  
**Observera:** Den flytande tavlan innehåller många av de viktigaste funktionerna i appen **Creative Board**, som beskrivs närmare här.

Objekt		Beskrivning
	Flytta den flytande tavlan	Klicka och dra för att flytta den flytande tavlan till önskad plats på skärmen. 
	Minimera den flytande tavlan	Välj ikonen  för att minimera den flytande tavlan. Välj  för att utöka den flytande tavlan.

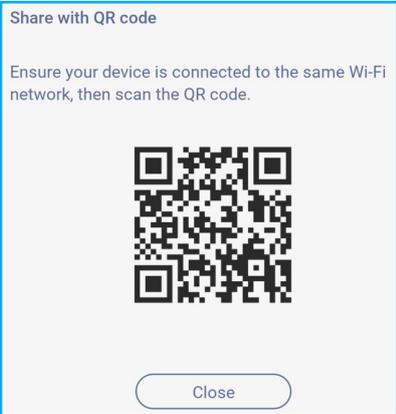
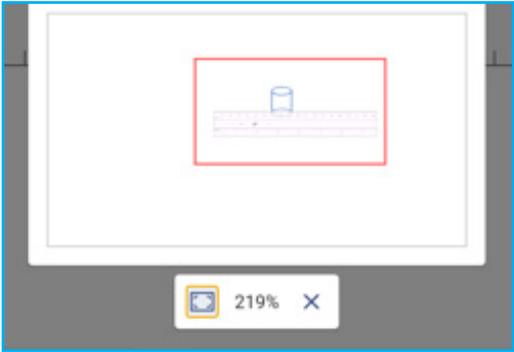
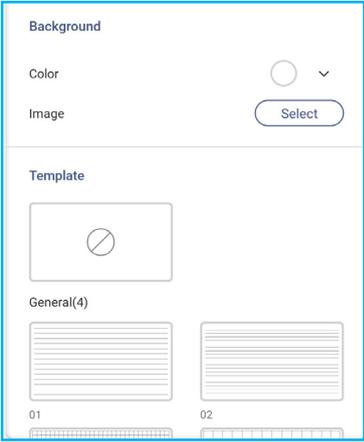
# ANVÄNDA APPAR

Objekt	Beskrivning
 Penna	<p>Skriv eller rita en linje för hand. Välj för att välja önskad linjefärg och linjetjocklek.</p>  <p>- Välj  för att ändra färgpaletten. Du kan välja fem palettfärger utifrån temat eller välja dem individuellt.</p> 
 Raderare	<p>Radera områden med skriven text eller ritningar. Välj storlek på suddgummit och dra över det område du vill ta bort.</p> 
 Välj	<p>Välj ett valfritt objekt på whiteboardtavlan. Välj något av följande för att ändra det valda området:</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>•  (gränspunkt) att förstora eller krympa.</li> <li>•  för att ändra färgen.</li> <li>•  för att kopiera.</li> <li>•  för att radera.</li> <li>•  för att känna igen text eller bild.</li> <li>•  för att rotera.</li> </ul>

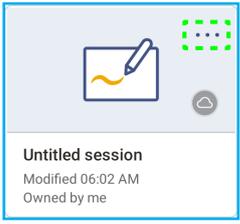
# ANVÄNDA APPAR

Objekt	Beskrivning
 Geometrisk form	<p>Rita en geometrisk form.</p> <p>Välj önskad 2D- eller 3D-form med flera färgalternativ, använd en linjal för att mäta avstånd och rita linjer eller använd en vinkelmätare för att mäta och rita vinklar.</p> 
 Fler verktyg	<p>Välj något av följande verktyg:</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>•  textredigerare för att skriva in och formatera text.</li> <li>•  importera JPG-, PNG- eller PDF-filer från olika lagringsenheter, inklusive internt lagringsutrymme, USB-lagringsutrymme eller molnet.</li> <li>•  bäddar in ett fullt fungerande webbläsarfönster. Du kan ta skärmdumpar, ändra storlek, flytta, duplicera och radera webbläsarfönstret.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>•  bädda in en dokumentkamera.</li> </ul>
 Lägg till en sida.	
 Meny	<p>Välj något av följande alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ny</b> för att skapa en ny session.</li> <li>• <b>Öppna</b> för att öppna en samarbets- eller icke-samarbets-session.</li> <li>• <b>Spara/Spara som</b> för att spara det aktuella innehållet i en samarbets- eller annan session.</li> <li>• <b>Importera</b> för att importera en JPG-, PNG- eller PDF-fil.</li> <li>• <b>Exportera</b> för att exportera sessionen som JPG-, PNG- eller PDF-fil.</li> <li>• <b>Inställningar</b> för att aktivera eller inaktivera automatisk lagring för sessioner utan samarbete, skrivläge med ögonskydd, anpassa flytande tavla och uppdatera programvara.</li> <li>• <b>Handledning</b> för att läsa handledningen till appen <b>Creative Board</b>.</li> </ul>

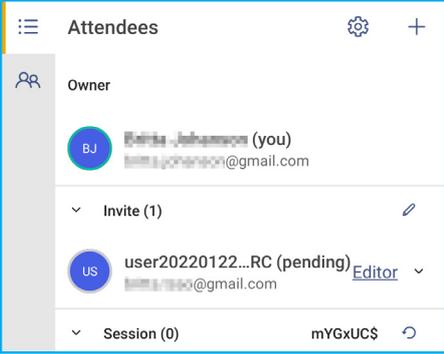
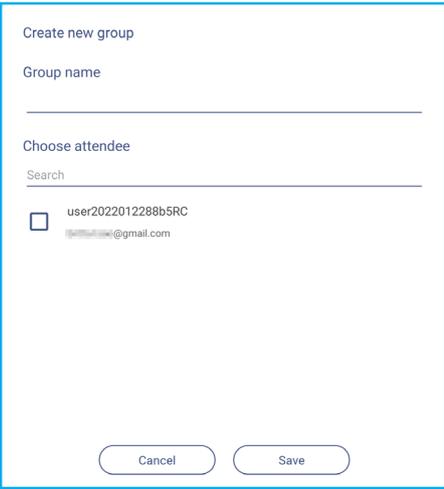
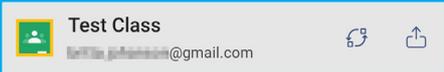
# ANVÄNDA APPAR

Objekt	Beskrivning
 Share (Dela)	<p>Välj något av följande för att dela filen med andra enheter:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>QR-kod</b> för att dela filen med en QR-kod.</li></ul> <div data-bbox="767 405 1163 819"></div> <p><b>Observera:</b> Innan QR-koden skannas för att hämta filen, se till att skärmen och din mobila enhet är ansluten till samma Wi-Fi-nätverk.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>E-post</b> för att skicka filen via e-post.</li></ul> <p><b>Observera:</b> Om du vill skicka filen via e-post för första gången uppmanas du att konfigurera e-postinställningarna först. Mer information finns i sidan 53.</p>
 Zoom	<p>Zooma in eller ut på skärmen. Välj sedan  för att öppna zoomfönstret. Flytta den röda rutan till det område som du vill visa på skärmen.</p> <div data-bbox="708 1128 1222 1480"></div> <p>Välj  för att stänga zoomfönstret.</p>
 Bakgrundsalternativ	<p>Välj en bakgrund eller mall för ditt innehåll. Välj <b>Välj</b>. Välj sedan din bild från <b>Filhanteraren</b> eller webbläsaren och ställ in den som mall för sessionen.</p> <div data-bbox="783 1621 1147 2063"></div>

# ANVÄNDA APPAR

Objekt	Beskrivning
	Ta bort en sida Radera alla objekt som du ritar på den aktuella sidan.
	Ångra Ångra din sista åtgärd.
	Gör om Gör om din sista åtgärd.
Sidhanterare	<p>Visa och hantera alla sidor i den aktuella sessionen. Välj något av följande:</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid blue; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li> för att öppna föregående eller nästa sida.</li> <li>Sidnummer, till exempel <b>2/3</b> för att öppna sidhanteraren:</li> </ul> <div style="border: 1px solid blue; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>1</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>2</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>3</p>  </div> </div> </div> <p>Välj  på vänster sida för att lägga till en sida till vänster eller på höger sida för att lägga till en sida till höger.</p> <p>Välj  för att radera den markerade sidan.</p>
Sessionens namn	<p>Standardnamnet för sessionen är "Namnlös session".</p> <div style="text-align: center; border: 1px solid blue; padding: 5px; width: fit-content; margin: 0 auto;">  </div> <p>Om du vill byta namn på sessionen väljer du  och skriver in ett nytt namn vid uppmaningen. Välj sedan <b>Spara</b>.</p> <div style="border: 1px solid blue; padding: 10px; margin: 10px 0; text-align: center;"> <p>Rename session</p> <p>Untitled session</p> <p>Cancel Save</p> </div> <p><b>Observera:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan också byta namn på sessionen på startfliken i <b>Creative Board</b>. Välj session och sedan  ⇒ <b>Byt namn</b>. Välj <b>Spara</b> vid uppmaningen för att spara ändringarna.</li> </ul> <div style="border: 1px solid blue; padding: 10px; margin: 10px 0; text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Om sessionen är markerad med  betyder det att det är en aktiv samarbetsession och om ikonen är markerad med  betyder det att det är en inaktiv samarbetsession. Alla andra sessioner är sessioner utan samarbete. För att få tillgång till samarbetsessioner måste du vara inloggad i <b>Creative Board</b>.</li> </ul>

# ANVÄNDA APPAR

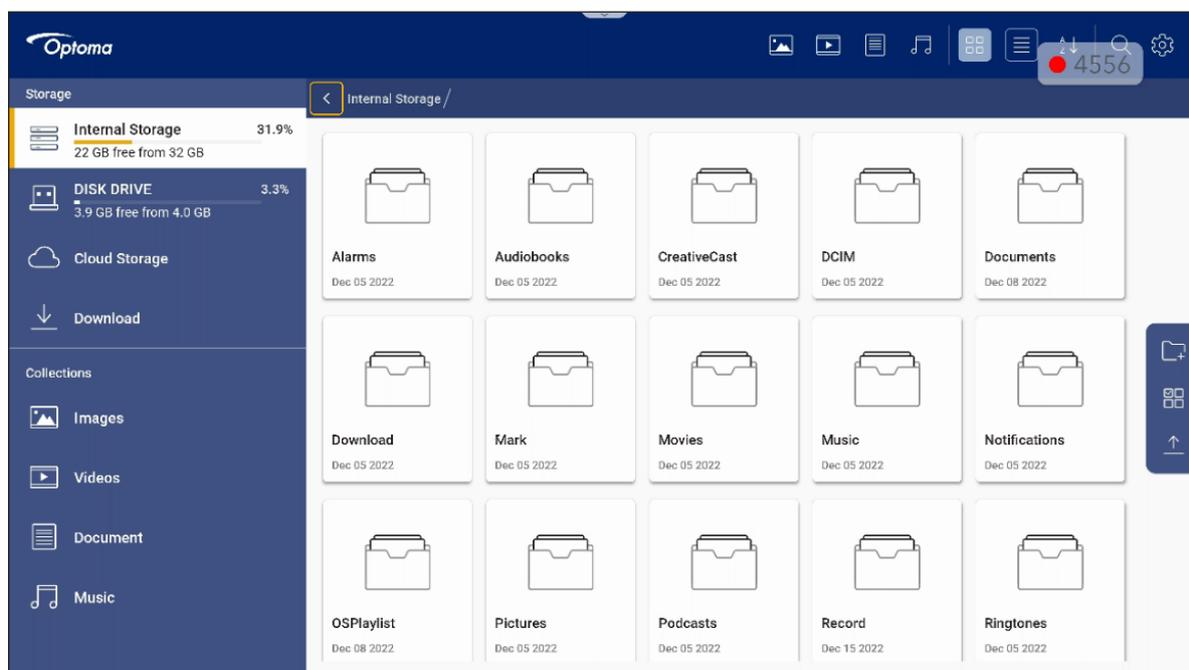
Objekt	Beskrivning
<p>Logga in</p>	<p>Logga in på <b>Creative Board</b> med ditt <b>Creative Board-konto</b> eller med ditt Google-konto för att skapa samarbetsessioner.</p>  <p>När du är inloggad väljer du  för att visa kontoinställningar eller väljer  för att logga ut.</p>
<p> Deltagarnas ledning</p>	<p>Inbjud deltagarna att gå med i Google Classroom via <b>Creative Board</b>. På fliken Deltagare  väljer du  och väljer sedan något av följande alternativ:</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Genom Google Classroom</li> <li>• Genom att skicka en e-postinbjudan med lösenordet för sessionen</li> <li>• Genom att skicka en sessionskod.</li> </ul> <p>På fliken Deltagare kan du tilldela deltagaren en roll (antingen tittare eller redaktör), ta bort ( =&gt; ) deltagare, förnya () sessionskoden och konfigurera () deltagarinställningar.</p> <p>Välj  för att komma till fliken Grupp. Välj sedan  och ange gruppinformation, t.ex. gruppnamn och deltagare. Välj <b>Spara</b>.</p>  <p>För att ändra gruppinställningar, välj .</p>
<p> Hantering av Google Classroom</p>	<p>Visa det Google Classroom som är relaterat till ditt inloggningskonto. Välj  för att byta till ett annat klassrum eller välj  för att lägga upp sessionslänken i Google Classroom.</p> 

# ANVÄNDA APPAR

## Filhanterare

Välj **Filhanterare** för att hantera filer och mappar.

### Hantera filer



Välj en lagringsplats och bläddra efter en fil eller mapp som du vill visa och tryck sedan på **Enter** för att öppna en fil eller mapp.

Tabellen nedan hjälper dig att navigera i **Filhanteraren** och dess funktioner.

Objekt	Beskrivning
 Bilder	Visa endast bildfiler på den valda lagringsplatsen.
 Videor	Visa endast videofiler på den valda lagringsplatsen.
 Dokument	Visa endast dokumentfiler på den valda lagringsplatsen.
 Musik	Visa endast ljudfiler på den valda lagringsplatsen.
 Miniaturvy	Visa filer och mappar som miniatyrer.
 Listvy	Visa filer och mappar som en lista.
 Sortera	Sortera filer och mappar efter namn eller datum i stigande eller fallande ordning.
 Sök	Sök filer och mappar med hjälp av nyckelord eller namn.
 Programvaruversion	Visa programvaruversion och uppdatera appen (vid behov).
 Ny mapp	Lägg till en ny mapp.

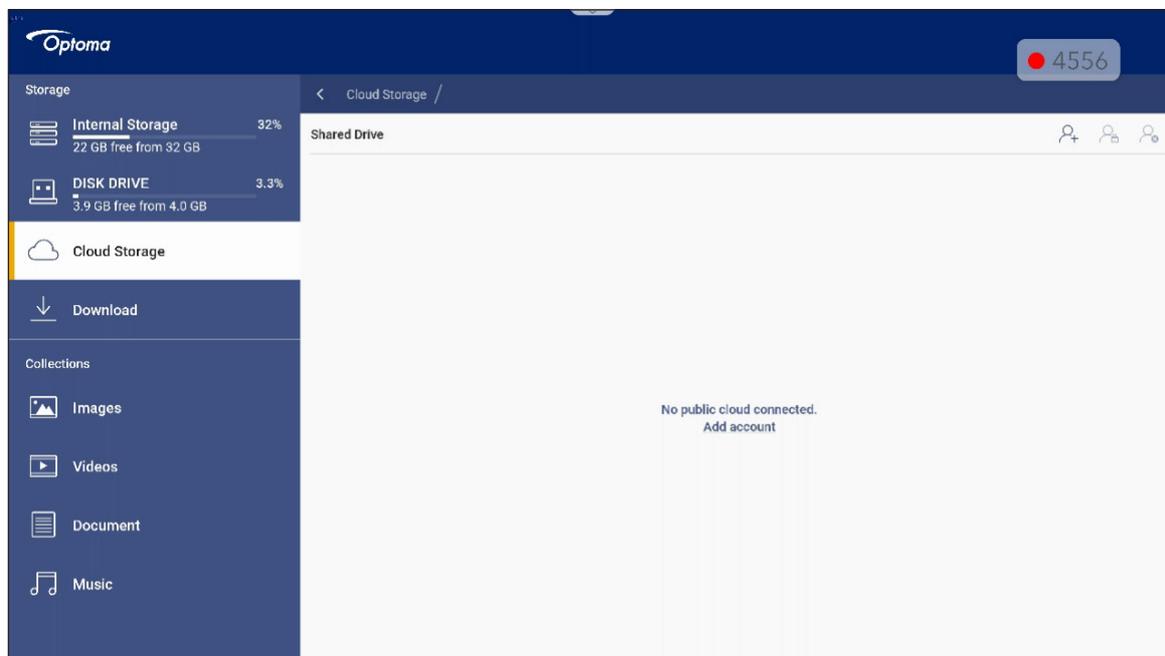
# ANVÄNDA APPAR

Objekt	Beskrivning
	<p>Välj filer och mappar. Välj något av följande när du har valt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> ångra din sista åtgärd.</li> <li> markera/avmarkera alla objekt.</li> <li> klipp ut och klistra in objekt.</li> <li> kopiera och klistra in objekt.</li> <li> ta bort objekt.</li> <li> byta namn på ett objekt.</li> <li> dela ett objekt med QR-kod.</li> </ul> <p><b>Observera:</b> För fildelning med QR-kod, se till att din mobila enhet är ansluten till samma nätverk som skärmen.</p> <div data-bbox="614 813 1316 1164"> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li> komprimera objekt.</li> <li> flytta/kopiera objekt till en annan plats eller visa objektinformation.</li> </ul>
	<p>Dela objekt mellan skärmen och din mobila enhet via webbläsaren.</p> <div data-bbox="542 1361 1388 1859"> </div> <p><b>Observera:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Som standard sparas alla objekt som du laddar upp till skärmen i mappen <b>Nedladdningar</b> .</li> <li>För uppladdning av objekt, se till att din mobila enhet är ansluten till samma nätverk som skärmen.</li> </ul>

# ANVÄNDA APPAR

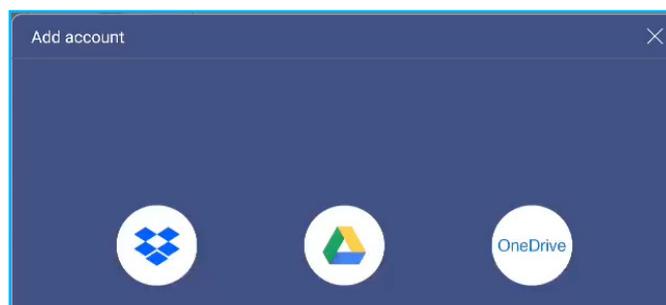
## Molnlagring

Välj **Filhanteraren**  => **Molnlagring**  för att skapa ett konto eller använda ett befintligt konto för att få åtkomst till din molnlagring.

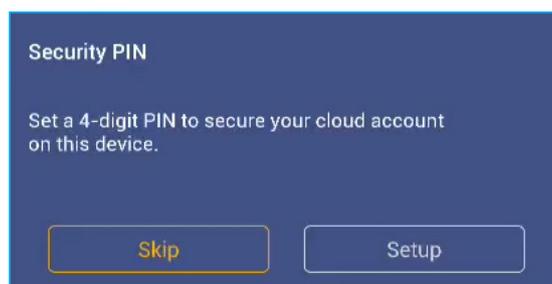


Skapa ett konto:

1. Välj  eller **Lägg till konto**.
2. Välj enhetstyp.



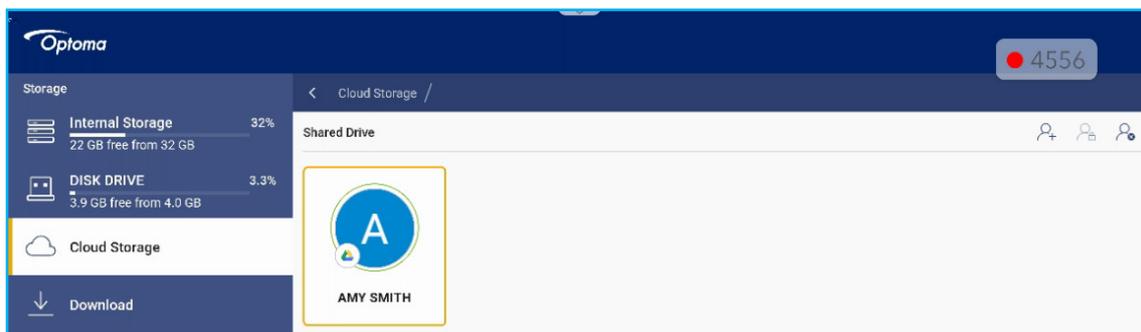
3. Följ instruktionerna på skärmen för att skapa ett konto eller logga in på ditt befintliga konto.
4. Efter inloggning uppmanas du att ställa in en säkerhets-PIN. Välj **Inställning** för att ställa in PIN-koden eller **Hoppa över** för att hoppa över detta steg.



**Observera:** PIN-koden används för att skydda användarens molnlagring från otillåten åtkomst. När systemets status ändras (t.ex. från standby till normal, från avstängd bakgrundsbelysning till påslagen) måste användaren ange den inställda PIN-koden för verifiering för att få tillgång till sin molnlagring.

# ANVÄNDA APPAR

Ditt konto kommer att visas i menyn **Molnlagring**.



5. Om du vill hantera dina molnlagringskonton i **filhanteraren** väljer du något av följande:

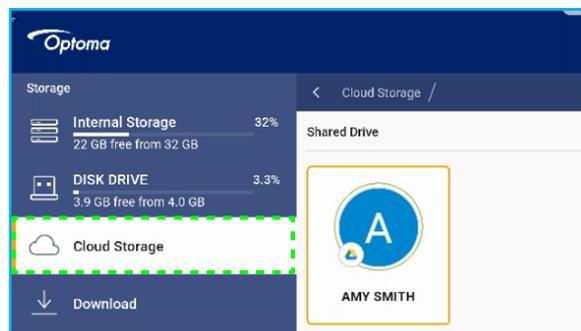
-  för att lägga till ett annat molnlagringskonto.
-  för att låsa molnlagringskontot.
-  för att ta bort molnlagringskontot.

**Observera:** Låsning och radering av molnlagringskontot i **filhanteraren** förhindrar endast eller tar bort åtkomsten till molnlagringen i **filhanteraren** men låser inte eller raderar molnlagringen på dess ursprungliga plats, till exempel i Google.

## Ställa in en 4-siffrig PIN-kod

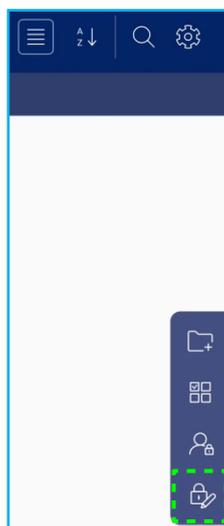
Om du inte ställde in en fyrsiffrig PIN-kod under den första installationen av molnlagring gör du följande:

1. Öppna **Filhanterare** och välj **Molnlagring** på vänster sida.



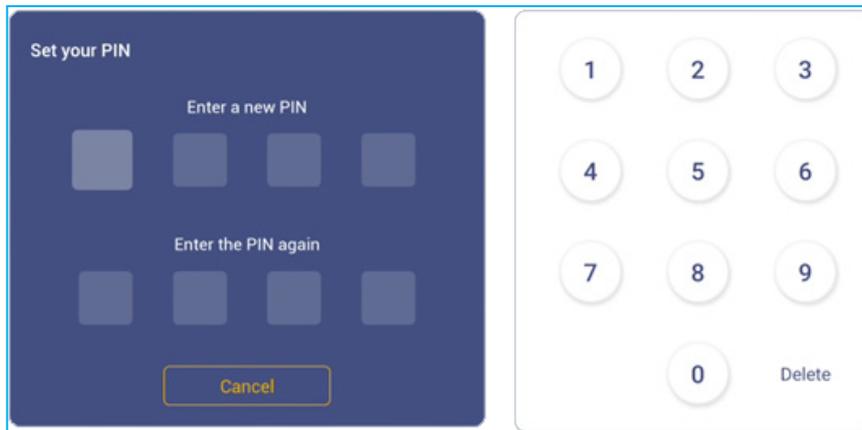
2. Välj det molnkonto som du vill konfigurera en PIN-kod för.

3. Välj  till höger på skärmen för att ställa in en PIN-kod för att skydda ditt molnkonto från obehörig åtkomst.



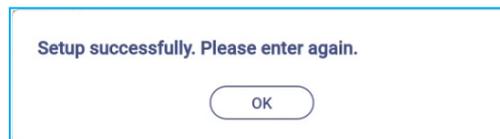
# ANVÄNDA APPAR

4. Ange en PIN-kod (fyra siffror) i fältet *Ange en ny PIN-kod* och ange sedan samma fyrsiffriga PIN-kod igen i fältet *Ange PIN-kod igen* för att bekräfta din nya PIN-kod.



The image shows a mobile application screen for setting a PIN. The screen is divided into two main sections. On the left, there is a dark blue panel with the title "Set your PIN". Below the title, there are two rows of four grey square input fields. The first row is labeled "Enter a new PIN" and the second row is labeled "Enter the PIN again". Below the second row of input fields, there is a yellow "Cancel" button. On the right side of the screen, there is a white numeric keypad with buttons for digits 1 through 9, 0, and a "Delete" button.

5. Din nya PIN-kod har nu fastställts. Välj **OK** för att avsluta!



The image shows a white dialog box with a blue border. Inside the dialog box, there is a line of text that reads "Setup successfully. Please enter again." Below the text, there is a white button with a blue border and the text "OK" inside it.

# ANVÄNDA APPAR

## Spela upp multimediafiler

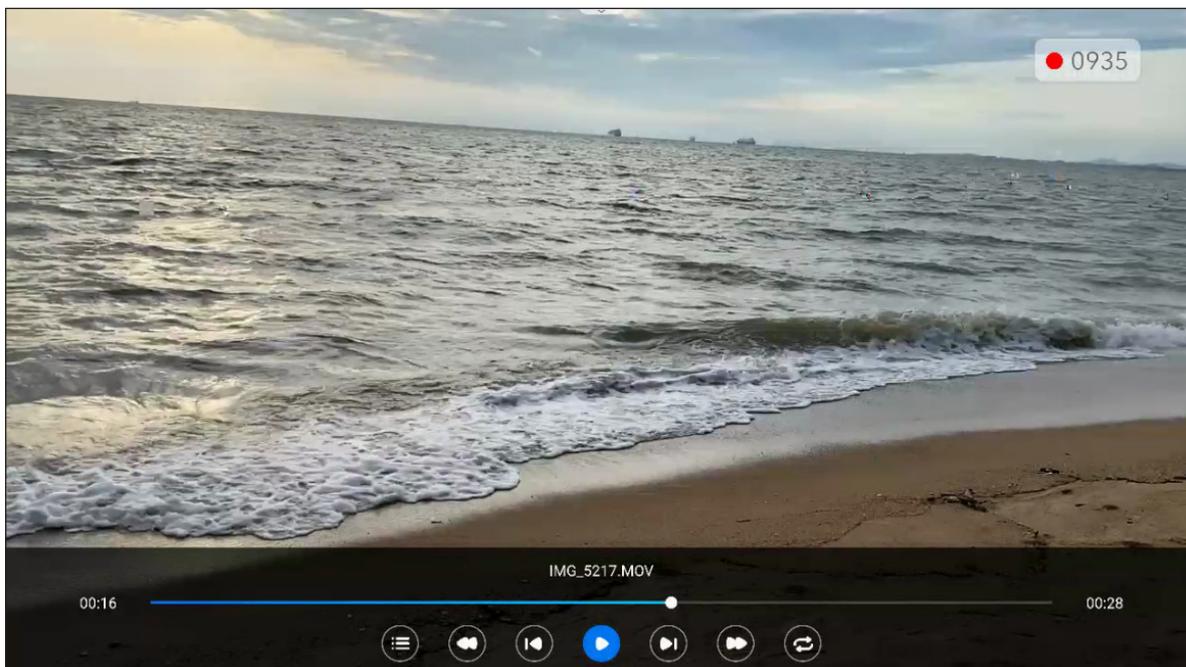
### Multimedieformat som stöds

Medietyp	Format som stöds
Video	<p>Stöder videoformat (codec) upp till 4K-upplösning:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• .avi (MPEG-1, MPEG-2 MP@HL, MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, H.264, MP, HP@Level 4.1, H263, VP6, MJPEG)</li><li>• .ts (MPEG-2 MP@HL, MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, H.264 MP, HP@Level 4.1, VC1 AP, H265)</li><li>• .mpg, .mpeg (MPEG-1, MPEG-2 MP@HL, H.264 MP, HP@Level 4.1)</li><li>• .mp4 (MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, H.264 MP, HP@Level 4.1, H265)</li><li>• .mov (MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5, MJPEG, H.264 MP, HP@Level 4.1, H265)</li><li>• .mkv (VP9, H.265)</li><li>• 3gp (H.264 MP, HP@Level 4.1, H263, MPEG-4 SP@L0-3, ASP@L0-5)</li></ul>
Ljud	<p>Ljudformat (codec) som stöds:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• .wma (WMA/WMAPro: 128 Kbps~320 Kbps, 8 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .mp3 (MPEG Layer 3: 32 Kbps~320 Kbps, 32 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .wav (PCM: Max 320 Kbps, max 48 kHz samplingsfrekvens/ADPCM: 384 Kbps, 8 KHz ~ 48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .m4a (ACC: 24 kbps ~ 384 kbps, 16 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li><li>• .ogg (Vorbis: Max 320 Kbps, 8 KHz~48 KHz samplingsfrekvens)</li></ul>
Bild	<p>Bildformat som stöds (med maximal upplösning):</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• .png (8k*8k)</li><li>• .jpeg(baseline 8k*8k progressive 4k*4k/.bmp(8k*8k)</li><li>• .gif (4k*4k)</li></ul>

# ANVÄNDA APPAR

## Spela upp video

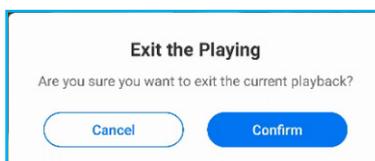
Välj den video du vill spela upp och tryck på **Enter** för att starta uppspelningen.



Under uppspelningen trycker du på **Enter** för att öppna verktygsfältet för uppspelningskontroll. Välj sedan något av följande:

Objekt	Beskrivning
 List (Lista)	Visa miniatyrbilder av videor.
 Spola tillbaka	Spola tillbaka video.
 Föregående video	Hoppa till föregående video.
 Växla Pausa/ uppspelning	Välj  för att pausa uppspelningen. För att återuppta, välj  .
 Nästa video	Hoppa till nästa video.
 Snabbspola framåt	Snabbspola framåt i video.
 Växla Slinga/Spela upp en gång	Välj  för att spela upp alla videofiler i en loop eller välj  för att spela upp den aktuella videofilen i en loop. Välj  för att spela upp alla videor i listan på en gång.

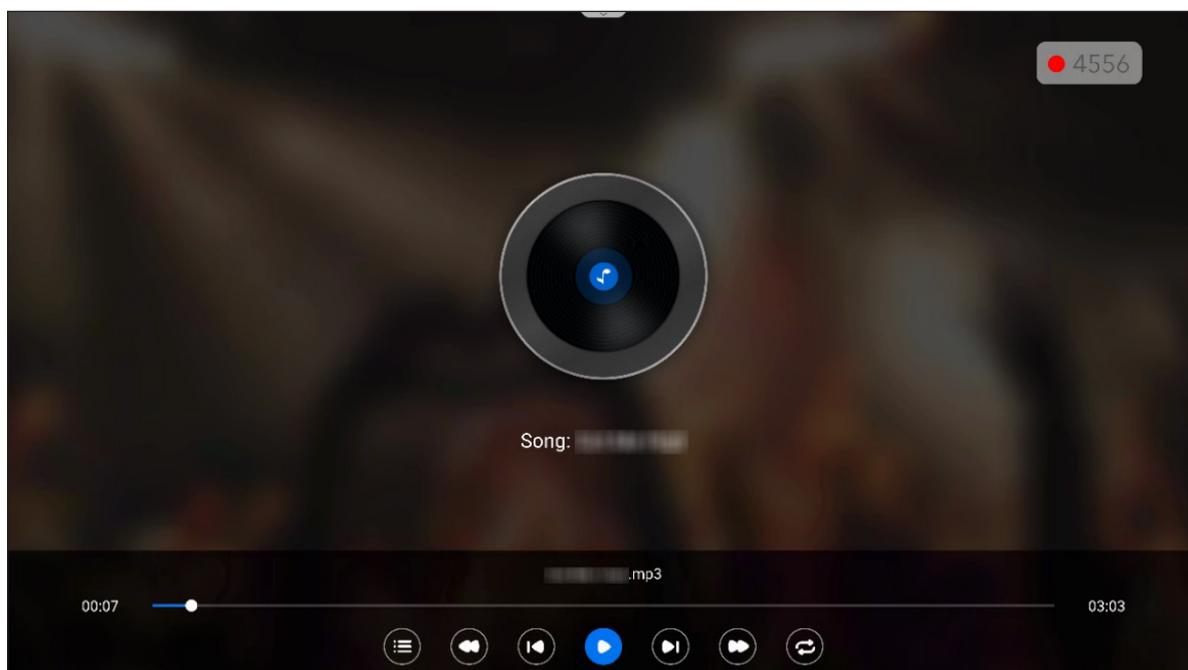
**Observera:** För att stoppa uppspelningen trycker du på **Tillbaka på fjärrkontrollen**. När bekräftelsemeddelandet visas väljer du **Bekräfta** och trycker på **Enter**.



# ANVÄNDA APPAR

## Spela upp musik

Välj det ljudspår du vill spela upp och tryck på **Enter** för att starta uppspelningen.



Under uppspelning trycker du på **Enter** för att öppna verktygsfältet för uppspelningskontroll. I tabellen nedan förklaras de funktioner som finns tillgängliga i verktygsfältet för uppspelningskontroll.

Objekt	Beskrivning
 List (Lista)	Visa miniatyrbilder av spår.
 Spola tillbaka	Spola tillbaka i spåret.
 Föregående spår	Återgå till föregående spår.
 Växla Pausa/ uppspelning	Välj  för att pausa uppspelningen. För att återuppta, välj  .
 Nästa spår	Hoppa till nästa spår.
 Snabbspola framåt	Snabbspola framåt i spåret.
 Växla Slinga/Spela upp en gång	Välj  för att spela upp alla spår i en loop eller välj  för att spela upp det aktuella spåret i en loop. Välj  för att spela upp alla spår i listan en gång.

**Observera:** För att stoppa uppspelningen trycker du på **Tillbaka på fjärrkontrollen**. När bekräftelsemeddelandet visas väljer du **Bekräfta** och trycker på **Enter**.

# ANVÄNDA APPAR

## Visa bilder

Välj den bild du vill visa och tryck på **Enter** för att öppna den på skärmen. Bildspelet startar automatiskt.



Tryck på **Enter** för att öppna verktygsfältet för bildkontroll. I tabellen nedan förklaras de funktioner som finns tillgängliga i verktygsfältet för bildkontroll.

Objekt	Beskrivning
 List (Lista)	Visa miniatyrbilder av bilder.
 Wallpaper (Bakgrund)	Ställ in den aktuella bilden som bakgrundsbild.
 Föregående bild	Hoppa till föregående bild.
 Växla Pausa/ uppspelning	Välj  för att pausa uppspelningen. För att återuppta, välj  .
 Nästa bild	Hoppa till nästa bild.
 Växla Slinga/Spela upp en gång	Välj  för att spela upp alla bildfiler i en loop eller välj  för att spela upp den aktuella bildfilen i en loop. Välj  för att spela upp alla bilder i listan en gång.

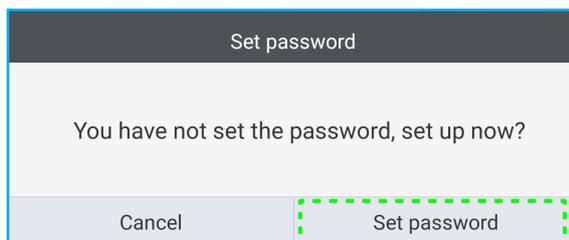
**Observera:** För att stoppa bildspelet trycker du på **Tillbaka** på fjärrkontrollen. När bekräftelsemeddelandet visas väljer du **Bekräfta** och trycker på **Enter**.

# ANVÄNDA APPAR

## Skärmlås

Välj **Skärmlås** för att ställa in en fyrsiffrig PIN-kod. Med hjälp av PIN-koden kan du blockera skärmen från obehörig användning.

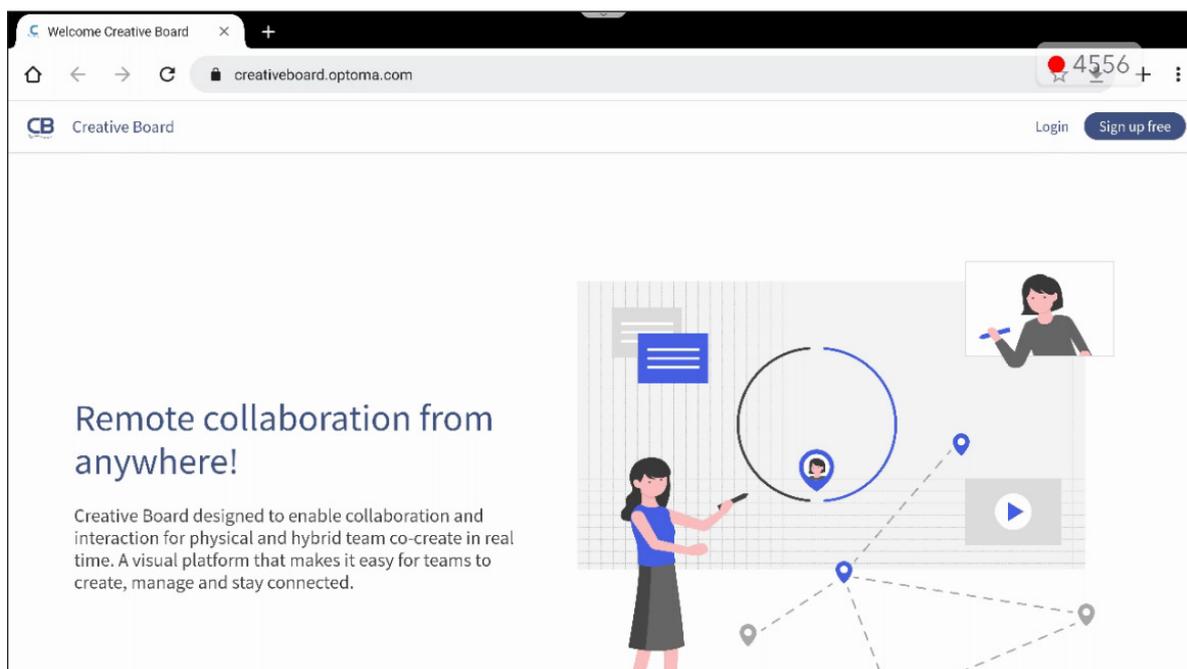
För att ställa in PIN-koden första gången, starta appen **Skärmlås**. Välj sedan **Ange lösenord**.



Menyn Avancerade inställningar ⇒ Säkerhet öppnas. För att ställa in lösenordet, se "Konfigurera säkerhetsinställningar" på sidan 54.

## Webbläsare

Välj **Webbläsare** för att komma åt webbsidor.



# ANVÄNDA APPAR

## Optoma Marketplace

Välj **Optoma Marketplace** för att besöka den inbyggda appbutiken och för att ladda ner och installera andra appar från tredje part på skärmen.

**Observera:** Om du vill installera appar från tredje part ska du se till att alternativet **Installera app från marknadsplats** är aktiverat i avsnittet **Inställningar** ⇒ **Säkerhet** ⇒ **Avancerade inställningar** ⇒ **Behörigheter**. Läs sidan 56.



### Friskrivningsklausul för obehöriga appar på Android-baserade skärmar i Creative Touch-serien

För systemets säkerhet körs Optomas platta bildskärmar på ett anpassat Android-operativsystem. Optomas platta bildskärmar stöder dessutom inte Google Play Services. Optoma har effektiviserat Android-operativsystemet så att endast moduler som rör skärmfunktioner finns kvar. Det anpassade Android-operativsystemet kanske inte är kompatibelt med alla Android-appar från tredje part. Android-appar från tredje part kan variera i kvalitet och vissa kan till och med innehålla skadlig kod, vilket kan äventyra systemets säkerhet och funktionalitet och kan göra din produktgaranti ogiltig.

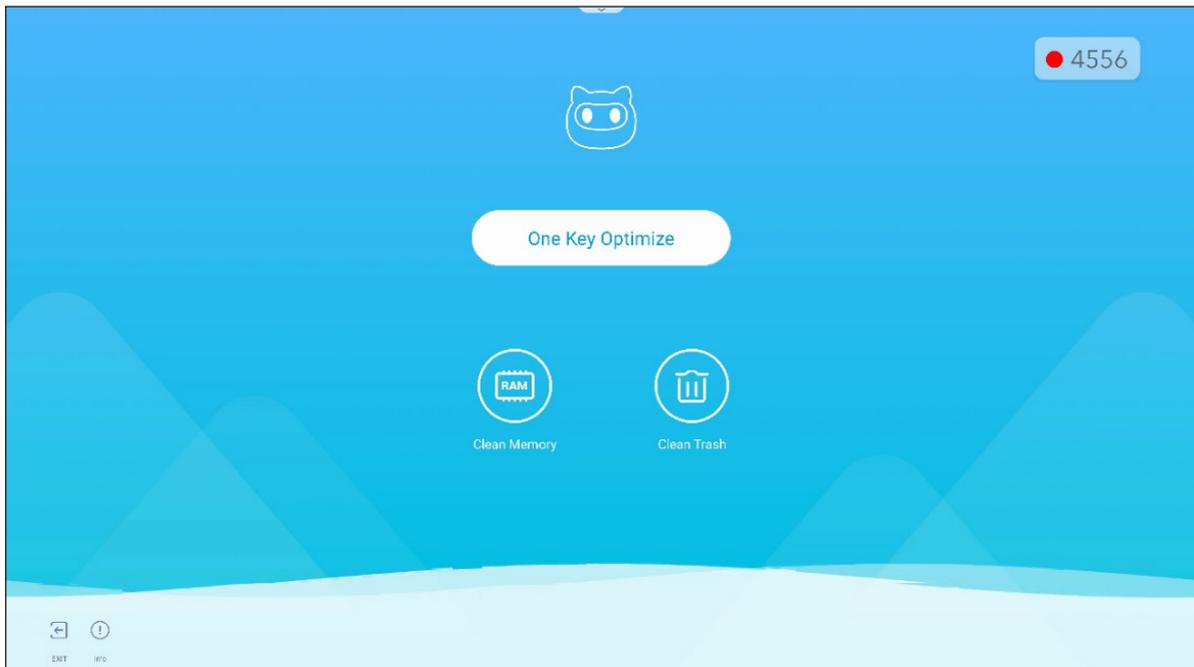
Optoma ger inga garantier angående kvalitet, säkerhet eller lämplighet för några tredjepartsappar och deras kompatibilitet med Optoma-plattskärmen. Optoma har inget ansvar eller skadeståndsansvar med avseende på skador, fel, funktions- eller säkerhetsproblem som uppstår som ett direkt eller indirekt resultat av installation av tredjepartsappar på plattskärmen. Optomas stöd för att korrigera eventuella problem som kan vara resultatet av installationen av appar från tredje part kommer att debiteras och kan vara begränsade.

# ANVÄNDA APPAR

## Keeper

Välj **Keeper** för att öppna **Keeper-appen** och börja rensa och optimera data på skärmen.

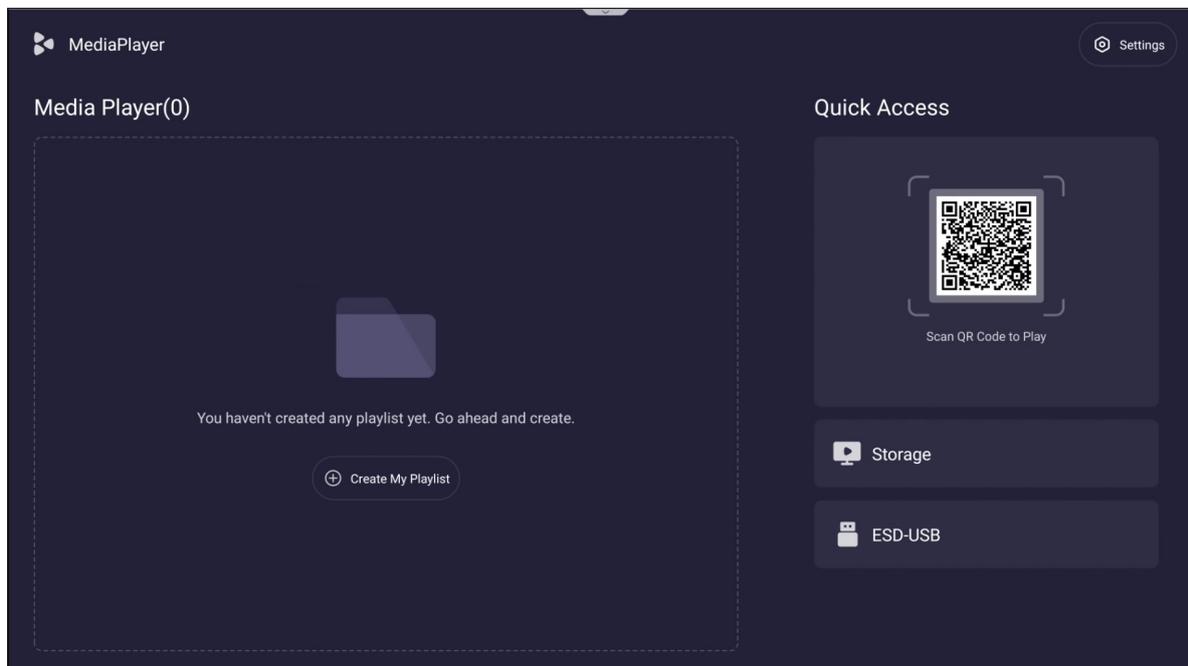
- För automatisk rensning av minnet och radering av temporära filer och skräpfiler väljer du **Optimera direkt**.
- För manuell rensning av minnet, välj **Rensa minne** . För manuell radering av temporära filer och skräpfiler, välj **Rensa papperskorgen** .



# ANVÄNDA APPAR

## Mediaspelare

Välj **Mediaspelare** för att skapa spellistan och spela upp multimediafilerna.



## Skapa en spellista

Gör så här för att skapa en spellista:

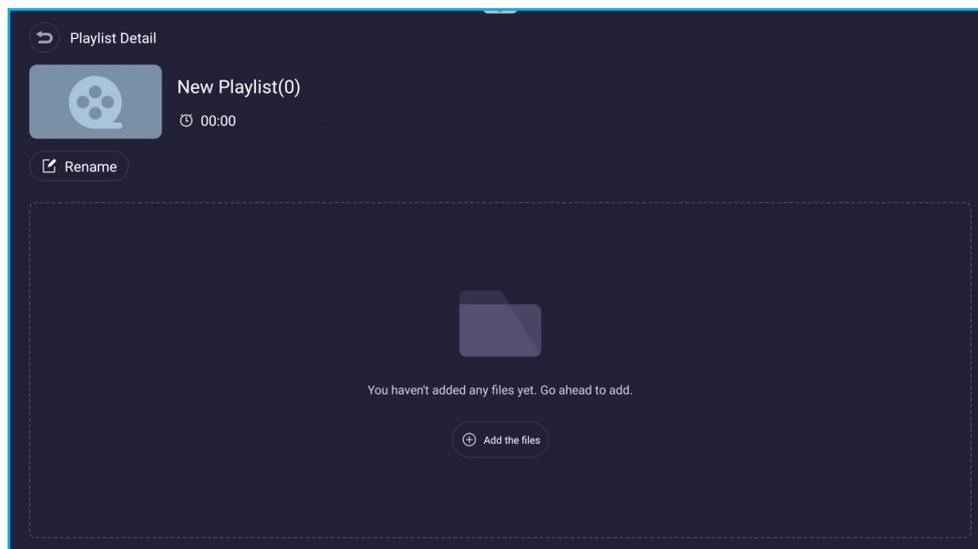
1. Från vänster sida på huvudsidan väljer du **Skapa min spellista**. Ange sedan spellistans namn och välj **Bekräfta**.

Please input the name

New Playlist

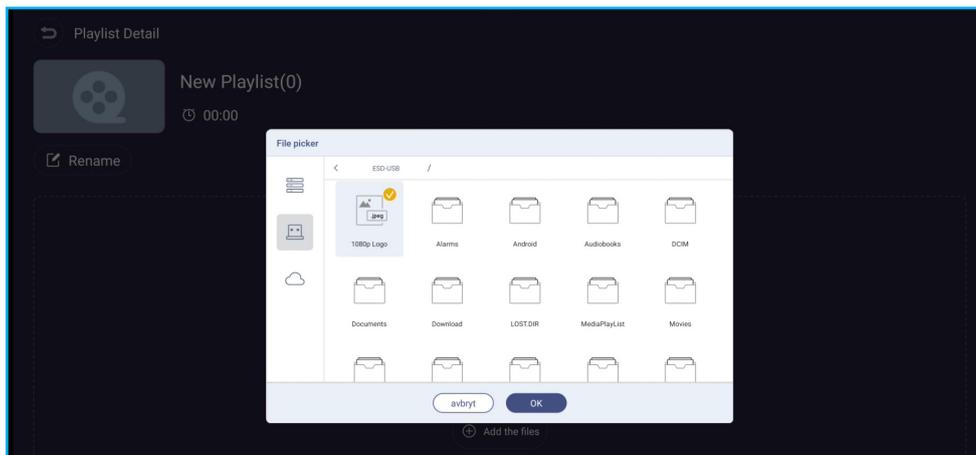
Cancel Confirm

2. Välj **Lägg till filer** för att lägga till mediefiler.

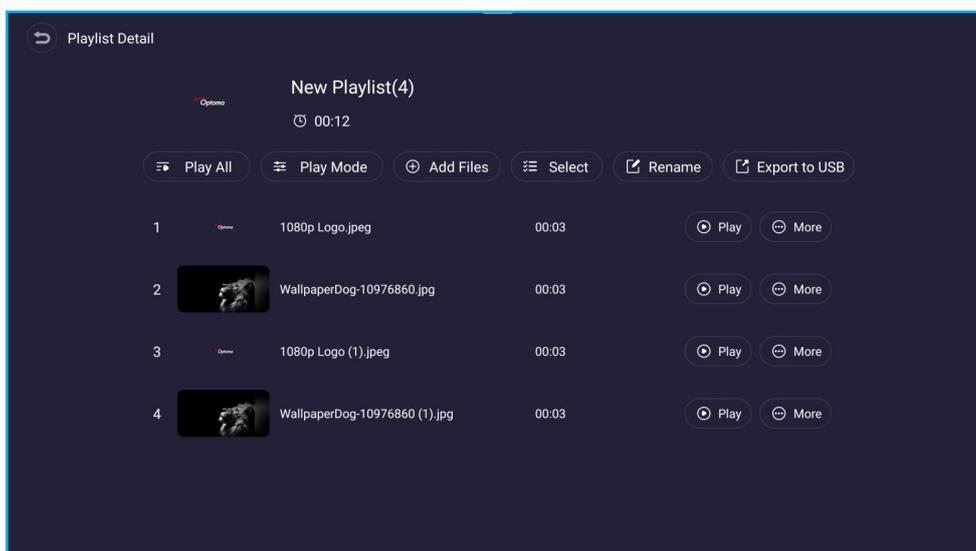


# ANVÄNDA APPAR

3. Välj de mediefiler som du vill lägga till i spellistan. Välj sedan **OK**.



Detaljerna i spellistan visas på skärmen.

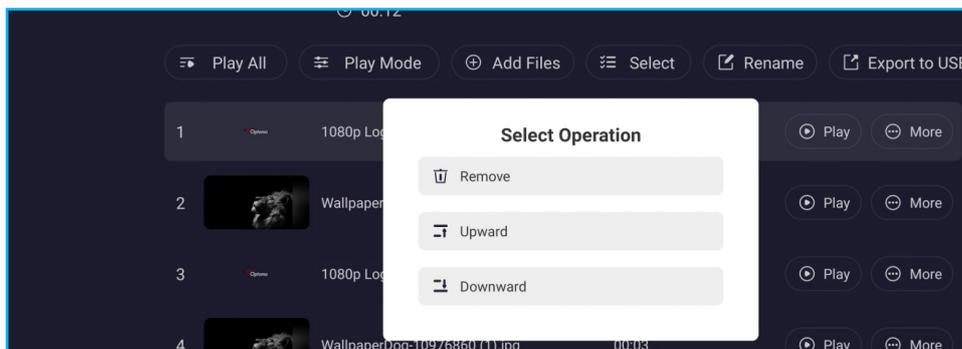


# ANVÄNDA APPAR

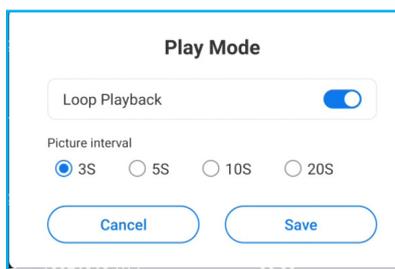
## Hantera en spellista

För att hantera en spellista kan du göra följande:

- Välj **Spela upp** (bredvid filen) för att starta uppspelningen.
- Välj **Mer** (bredvid filen) för att få tillgång till fler alternativ.
  - Välj **Ta bort** för att ta bort filen från spellistan.
  - Välj **Uppåt** eller **Nedåt** för att ändra ordningen på en spellista.

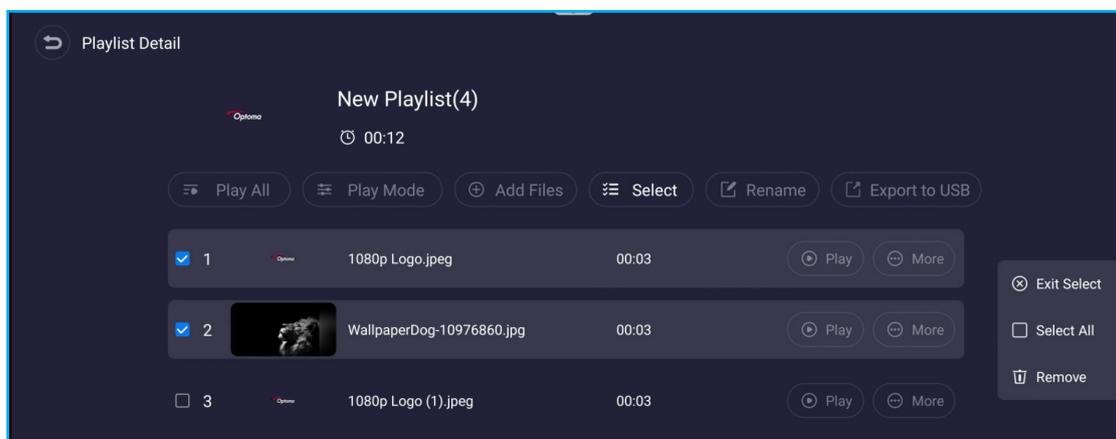


- Välj **Spela alla** för att börja spela upp alla mediefiler.
- Välj **Uppspelningsläge** för att konfigurera inställningarna för bildspelet. Välj övergångstid och välj **Spara** för att tillämpa inställningarna.



**Observera:** Som standard är **Loop-uppspelning** aktiverat.

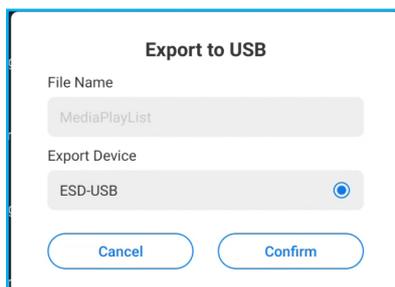
- Välj **Välj** för att välja önskad(a) fil(er) och utföra borttagning.
  - Välj **Ta bort** om du vill ta bort den markerade filen/filerna.
  - Om du vill radera alla filer väljer du **Markera alla**. Välj sedan **Ta bort**.



- Välj **Byt namn** för att ändra spellistans namn.

# ANVÄNDA APPAR

- Välj **Exportera till USB** för att exportera spellistan till USB-enheten. Välj sedan **Bekräfta**.

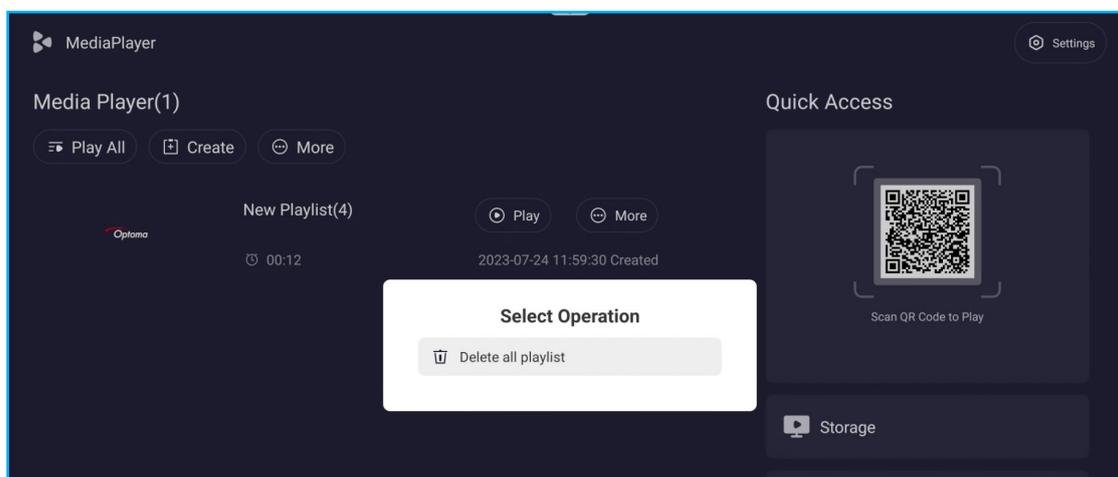


Vänta tills processen är klar. Välj sedan **Klar**.

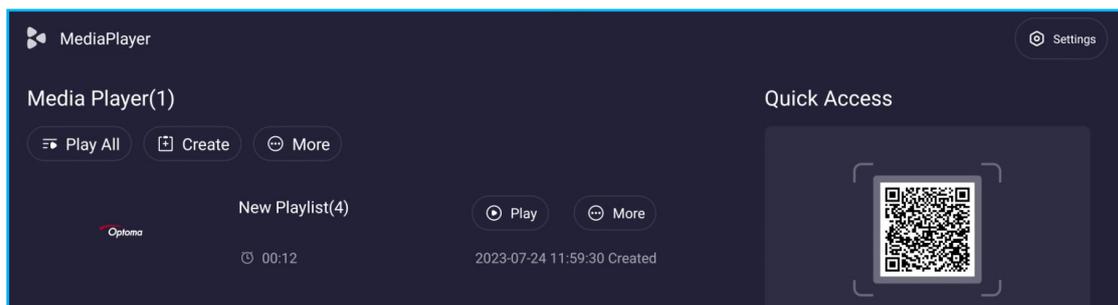


**Observera:** Du kan också komma åt detta menyalternativ på huvudsidan.

- För att återgå till huvudsidan, tryck på **Tillbaka på fjärrkontrollen**.
- På huvudsidan kan du göra följande:
  - Om du vill spela upp alla spellistor väljer du **Spela upp alla**.
  - Om du vill skapa en ny spellista väljer du **Skapa**. Mer information finns i sidan 90.
  - Om du vill ta bort alla spellistor väljer du **Mer > Ta bort alla spellistor**.

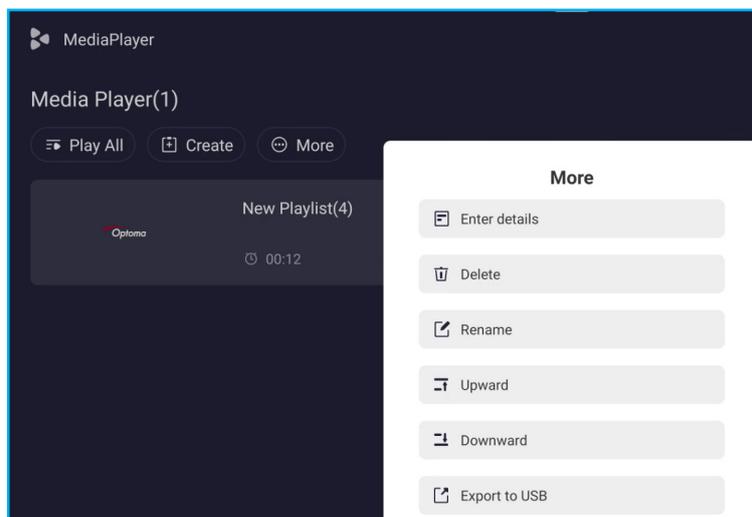


- Om du vill spela upp en spellista markerar du önskad spellista och väljer **Spela upp** (bredvid den markerade spellistan).

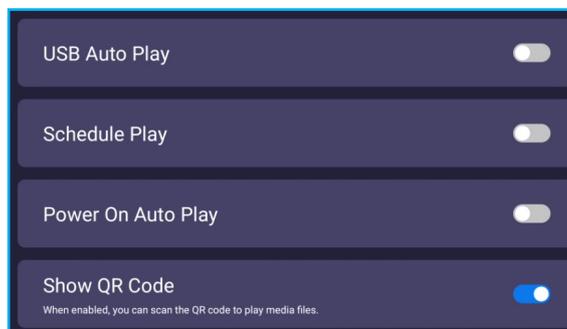


# ANVÄNDA APPAR

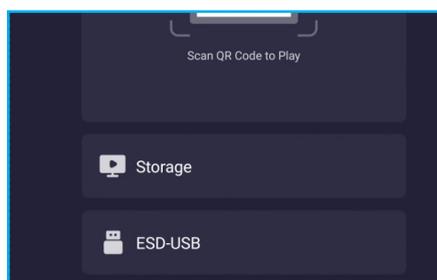
- Om du vill hantera en spellista markerar du önskad spellista och väljer **Mer** (bredvid den markerade spellistan).



- **Ange detaljer:** visa spellistan. Mer information finns i sidan 92.
  - **Ta bort:** ta bort spellistan.
  - **Byt namn:** Byt namn på spellistan.
  - **Uppåt/Nedåt:** sortera spellistan. Denna funktion är tillämplig när du har mer än en spellista.
  - **Exportera:** exportera spellistan till USB-minnet. Mer information finns i sidan 93.
- För att aktivera eller inaktivera vissa ytterligare funktioner, välj **Inställningar** (⚙️).



- Om du vill skapa en spellista eller hantera filerna direkt på enheten eller USB-diskenheten väljer du **Lagring** eller **ESD-USB**. Utför sedan önskade åtgärder.



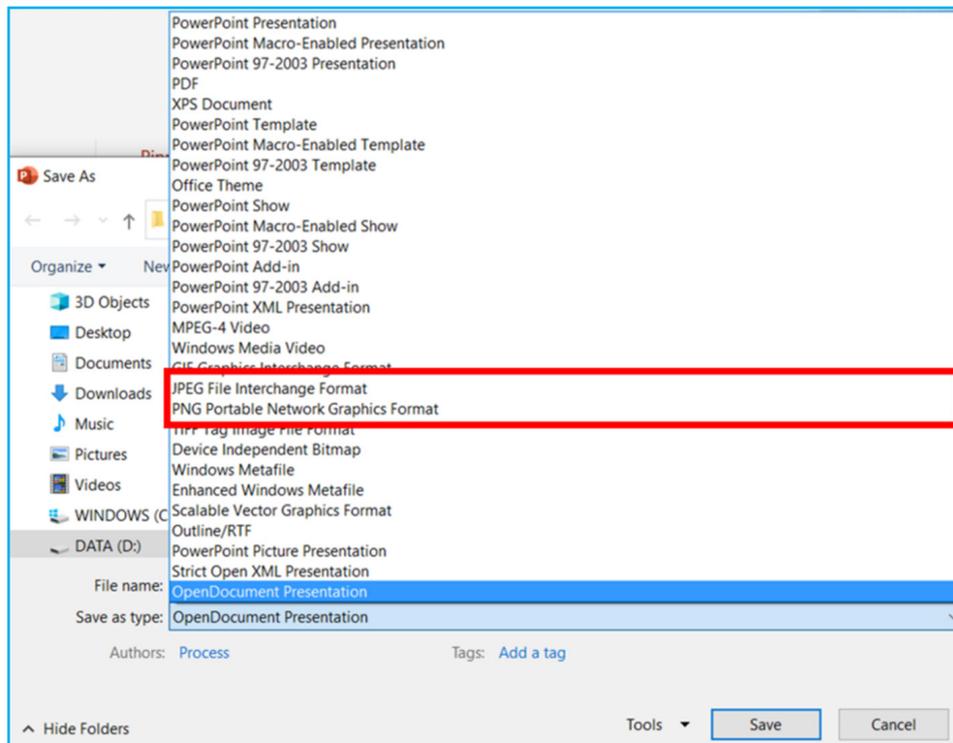
# ANVÄNDA APPAR

- För att kunna använda mediaspelaren för PowerPoint-filer måste du konvertera filen till ett bildformat som t.ex. \*.jpg eller \*.png.

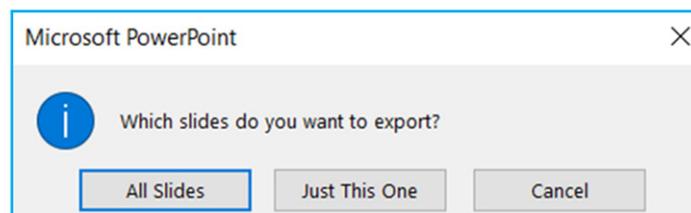
Genomför följande steg för att göra filkonverteringen:

- Öppna PowerPoint-filen och välj **Spara som** för att spara den i JPEG- eller PNG-format.

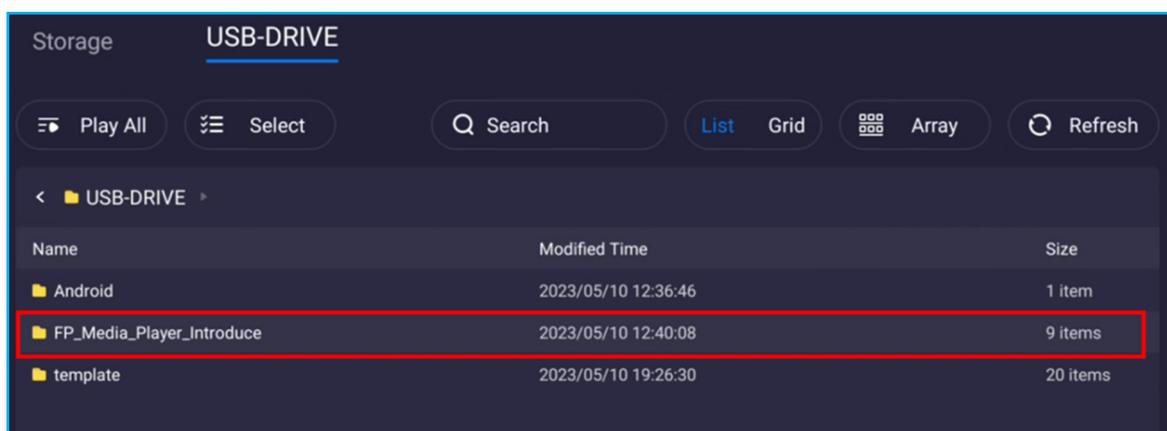
**Observera:** Mediaspelaren stödjer: \*.jpg, \*.jpeg, \*.png, \*.bmp, \*.gif



- Välj **Alla bilder** för att skapa en mapp där varje bild sparas som en separat JPEG-fil.

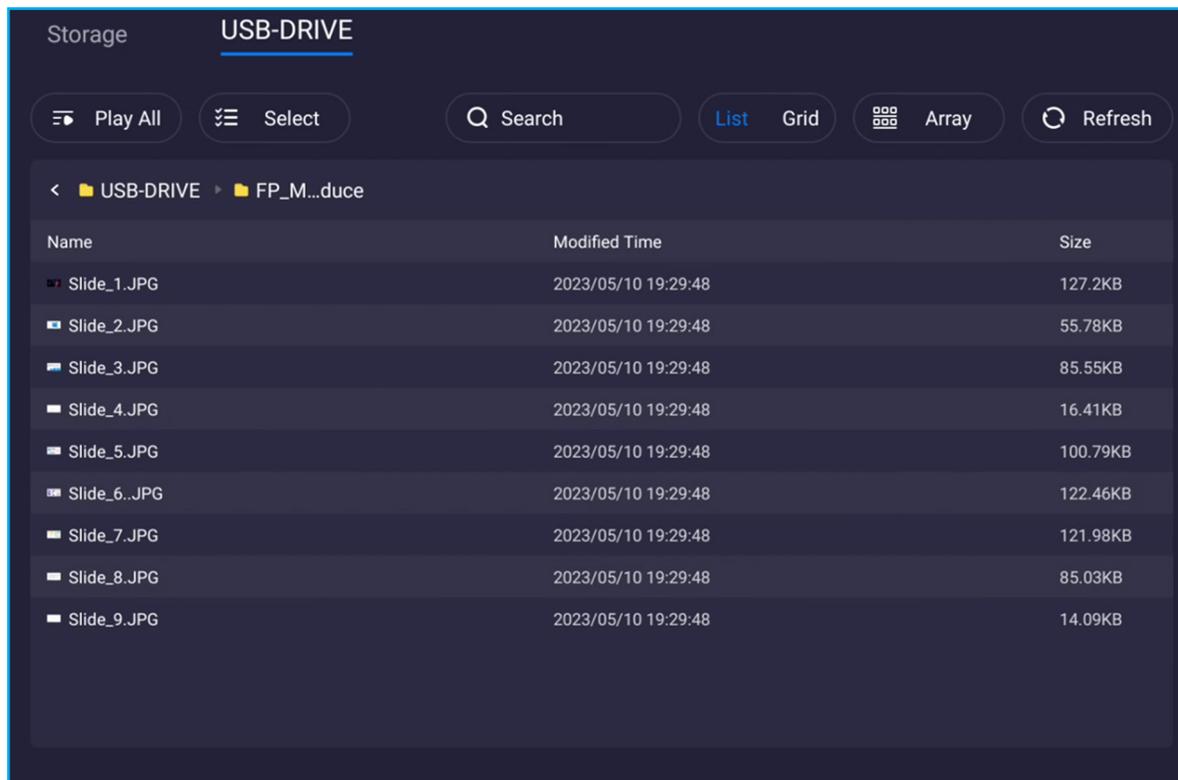


- Kopiera bildmappen till ett USB-minne eller till enhetens interna lagringsutrymme.



# ANVÄNDA APPAR

4. Du kan sedan skapa en spellista eller spela upp hela mappen direkt.

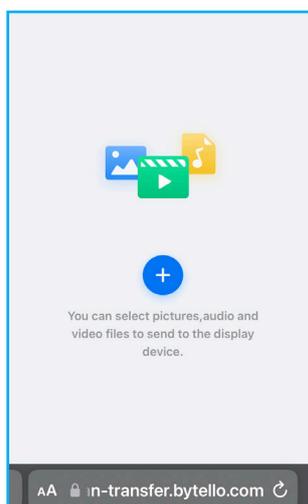
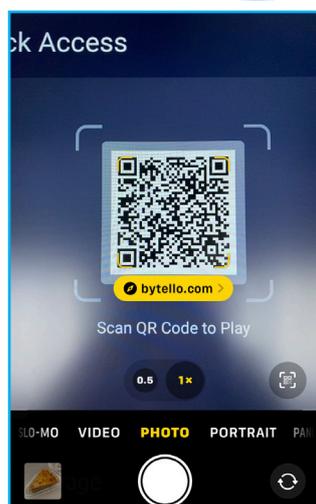


# ANVÄNDA APPAR

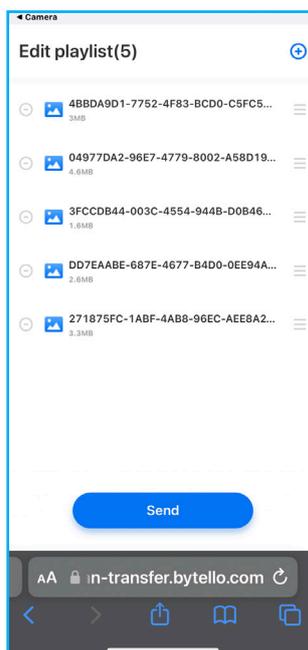
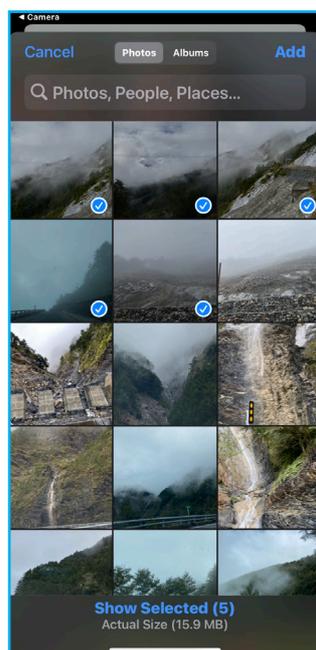
## Snabbåtkomst

Gör så här för att skapa en spellista på distans från din mobila enhet:

1. Använd kameran på din enhet för att skanna QR-koden på höger sida på huvudsidan, tryck sedan på länken ("bytello.com") och tryck på **+** för att lägga till filerna i spellistan.



2. Välj filerna från din mobila enhet och tryck på **Lägg till**. En lista över filer visas på skärmen. Tryck sedan på **Skicka** för att fortsätta.

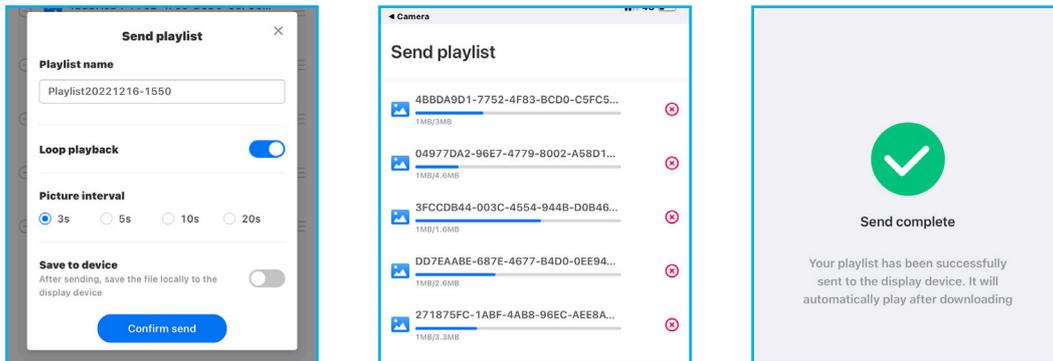


### Observera:

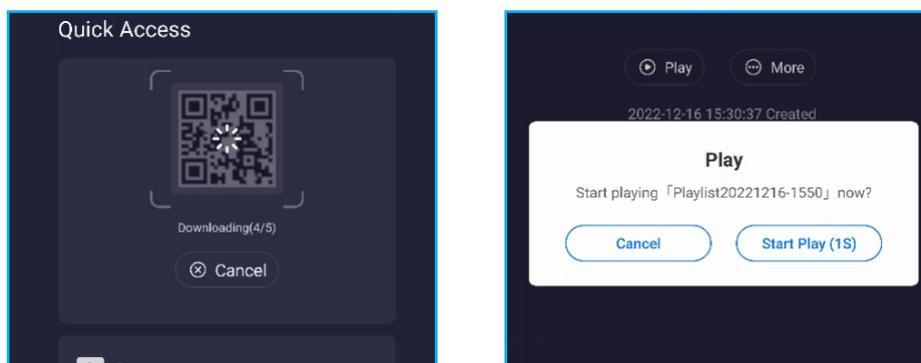
- Om du vill lägga till fler filer i spellistan trycker du på **+**.
- För att ta bort filen från spellistan trycker du på **-**.

# ANVÄNDA APPAR

3. Konfigurera inställningar för spellistan. Tryck sedan på **Bekräfta att skicka** spellistan till skärmen.



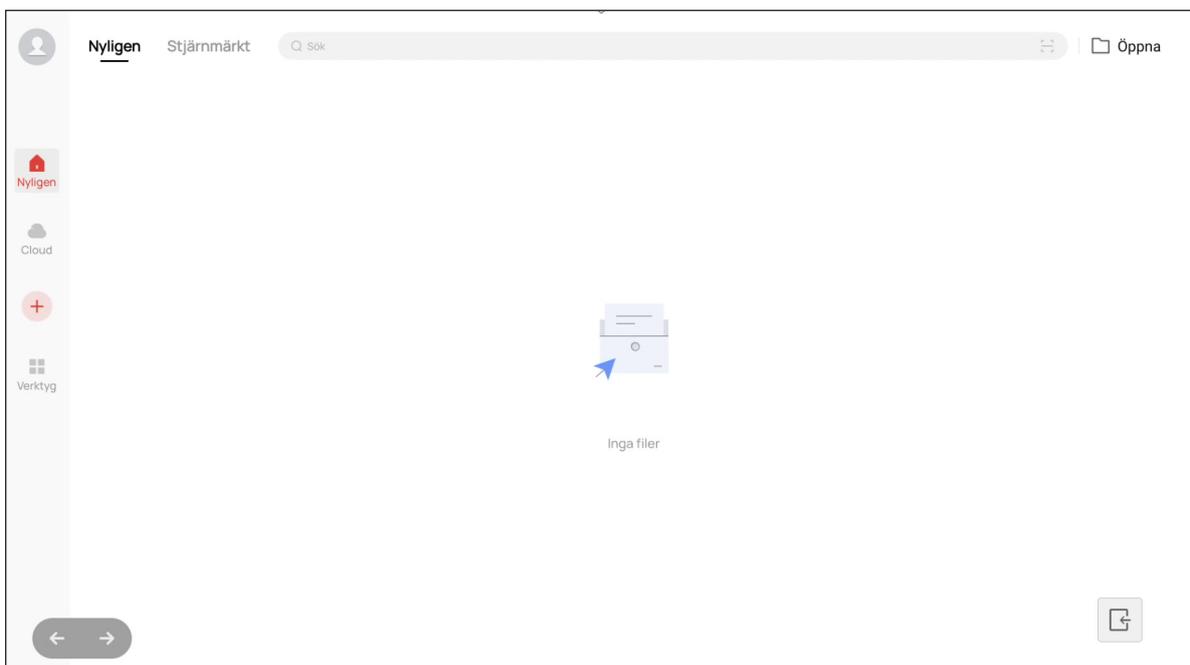
När överföringen är klar startar uppspelningen av spellistan automatiskt.



**Observera:** Du kan avbryta uppspelningen genom att välja **Avbryt** när meddelandet "Spela upp" visas på skärmen.

## WPS Office

Välj **WPS Office** för att redigera och hantera alla dokumentformat, inklusive PDF-, Microsoft Word-, PowerPoint- och Excel-filer.



**Observera:** Du kan också öppna dokumentet direkt från **filhanteraren**. Läs sidan 78.

# ANVÄNDA APPAR

## Optoma Management Suite (OMS)™

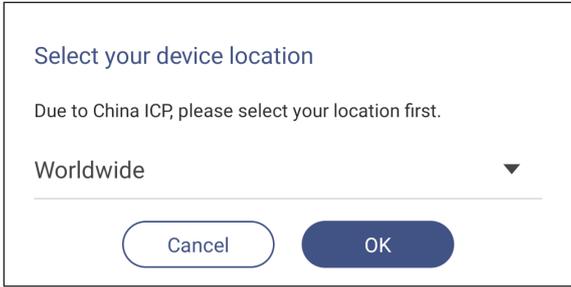
Denna skärm kan styras med hjälp av Optoma Management Suite. OMS är en intuitiv molnbaserad lösning för displayhantering som är utformad för att effektivisera verksamheten genom att övervaka, diagnostisera och styra audiovisuella skärmar var som helst i världen via en enda plattform (Wi-Fi krävs). OMS är den första hanteringslösningen som är kompatibel med flera olika skärmtekniker, t.ex. projektion, plattskärmar och LED-skärmar, vilket gör det enkelt att integrera dem i befintliga skärmar samtidigt som de erbjuder olika nivåer av åtkomst och kontroll för användarna, så att enheterna hanteras på ett säkert sätt.

Med ett lättanvänt gränssnitt och övervakning i realtid dygnet runt gör OMS det möjligt för användarna att kontrollera statusen på skärmenheterna och göra konfigurationer för att optimera prestandan. IT-administratörer och tekniker kan enkelt skicka och sända ut nödmeddelanden, varningar och tillkännagivanden på alla skärmar över hela världen. Dessutom kan användarna även fjärrprogrammera och schemalägga enheter så att de endast används under de primära drifttiderna, samt genomföra omedelbar avstängning i nödsituationer, vilket minskar energiförbrukningen och sänker driftskostnaderna.\*

**Observera:** \*OMS är en plattform i ständig utveckling med funktioner som läggs till regelbundet. För de senaste funktionerna kontakta din lokala säljare.

För att börja använda **OMS**, utför följande steg:

1. Anslut skärmen och din trådlösa enhet till samma Wi-Fi-nätverk.
2. Öppna  ⇒ **Enhet** ⇒ **OMS**.
3. Välj den plats som du vill ha enheten på, antingen Globalt eller Kina. Välj sedan **OK**.



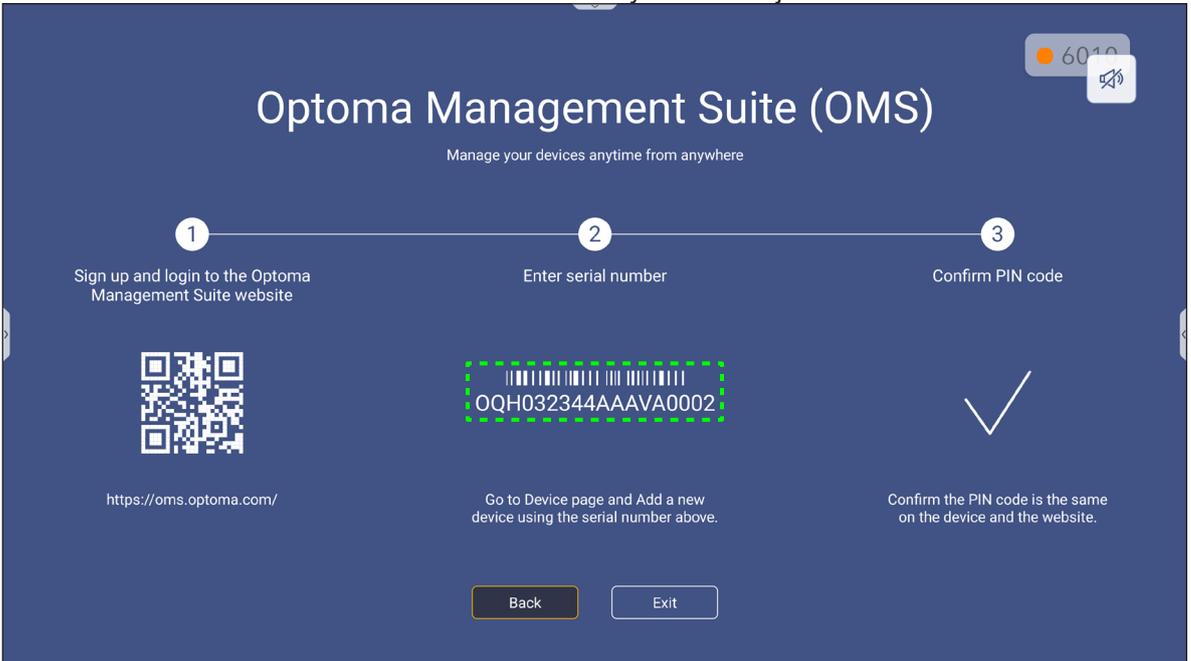
Select your device location

Due to China ICP, please select your location first.

Worldwide ▼

Cancel OK

4. Skanna QR-koden på OMS-startskärmen. Registrera dig och logga in på webbplatsen Optoma Management Suite.
5. Hitta enhetens serienummer och skriv in det i OMS-systemet. Välj sedan **Nästa**.



Optoma Management Suite (OMS)

Manage your devices anytime from anywhere

1 Sign up and login to the Optoma Management Suite website

2 Enter serial number

3 Confirm PIN code

<https://oms.optoma.com/>

OQH032344AAAVA0002

Go to Device page and Add a new device using the serial number above.

Confirm the PIN code is the same on the device and the website.

Back Exit

# ANVÄNDA APPAR

1 Enter Serial Number      2 Confirm PIN Code      3 Device Settings

**Enter Serial Number**

1. Please make sure that your device has network connectivity and the date and time settings are accurate.  
2. Open device's OMS page (IFP: Settings>Device>OMS, Projector: Settings>OMS) and enter the serial number assigned to the device.

<input type="checkbox"/>	Serial Number	
<input type="checkbox"/> 1	OQH032344AAAVA0002	

+ Add list

**Next**

6. Bekräfta PIN-koderna både på startskärmen och i webbläsaren. Om koderna matchar väljer du **Bekräfta** på OMS-startskärmen.

**PIN : XpBf**

Serial number: OQH032344AAAVA0002

Please confirm the PIN code matches the one shown on the Optoma Management Suite website.

This PIN will expire in 4 mins 30 secs.

**Cancel**      **Confirm**

**Confirm PIN Code**

Confirm the PIN Code to the device you want to register.

<input type="checkbox"/>	Serial Number	PIN Code	
<input type="checkbox"/> 1	OQH032344AAAVA0002	XpBf	

PIN Code expires in: **296sec**

7. Ange enhetsnamnet och välj **Klar**.

**Device Settings**

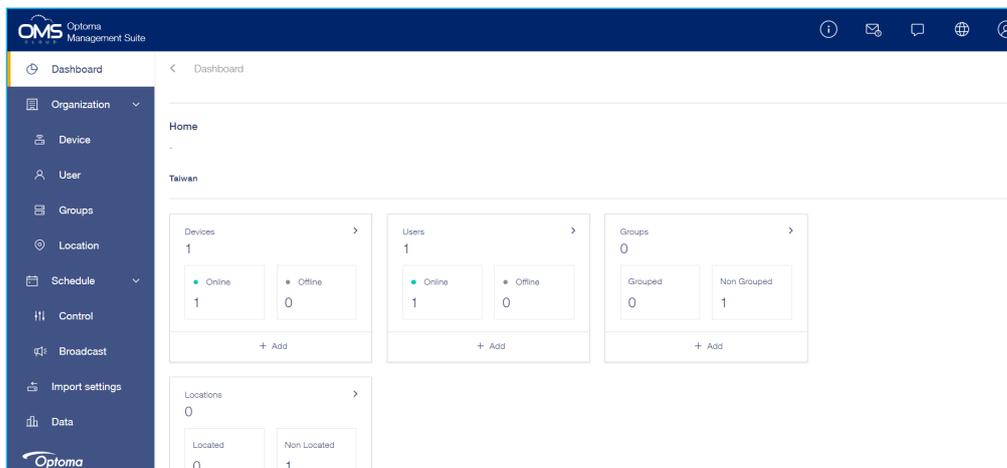
Set up device informations.

<input type="checkbox"/>	Device Name	Serial Number	Type	Creation time	
<input type="checkbox"/> 1	Device #1	OQH032344AAAVA0002	IFP	12/9/2022 1:59:06	

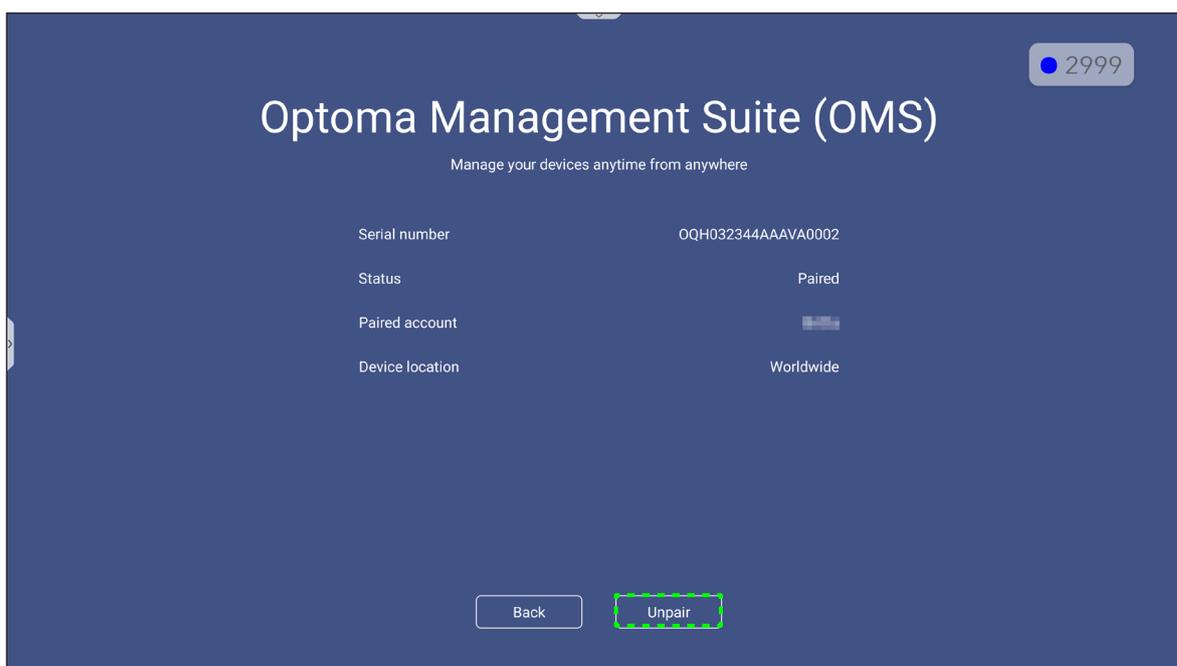
**Done**

# ANVÄNDA APPAR

Använd **OMS** för att hantera din skärm. För mer information om OMS, se <https://onlinemanual.optoma.com/oms-en/bindingdevice>.



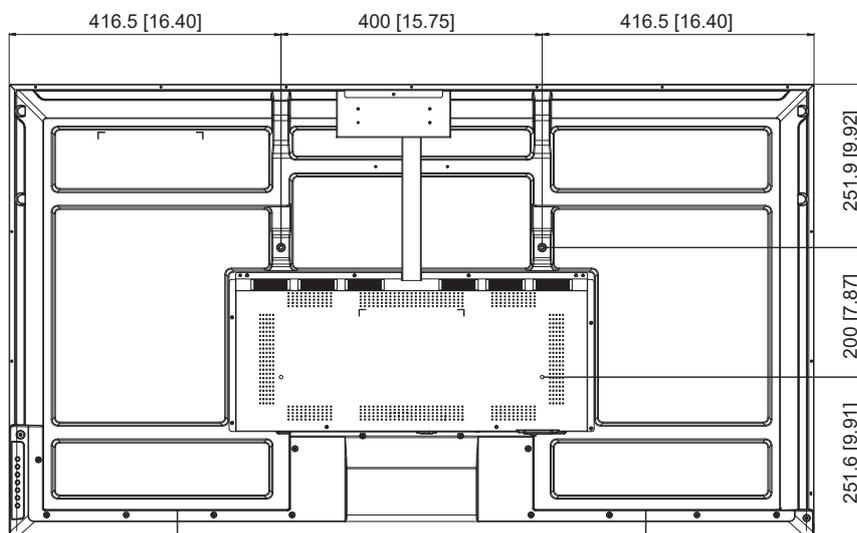
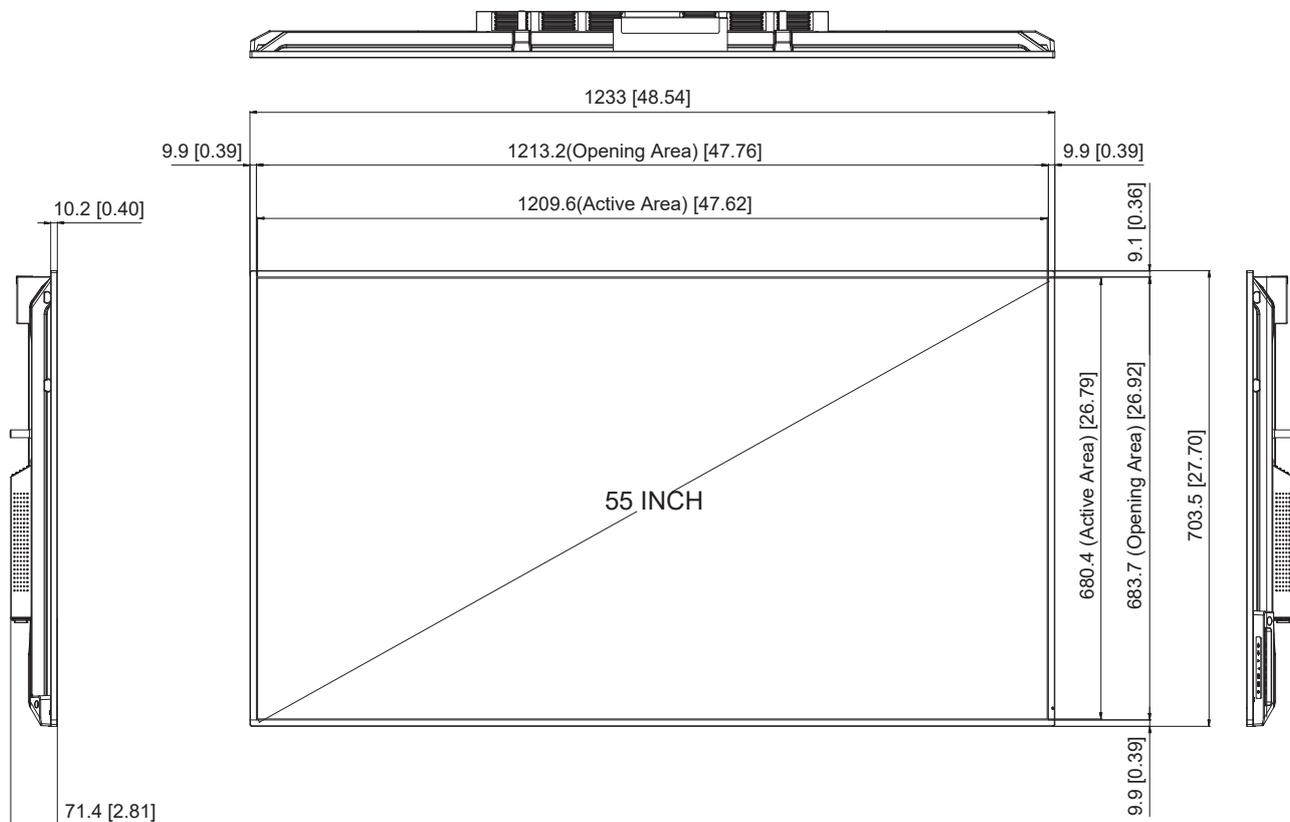
- Om du vill ta bort parkopplingen mellan din skärm och det parkopplade kontot väljer du **Ta bort parkoppling** på startskärmen.



# YTTERLIGARE INFORMATION

## Mått

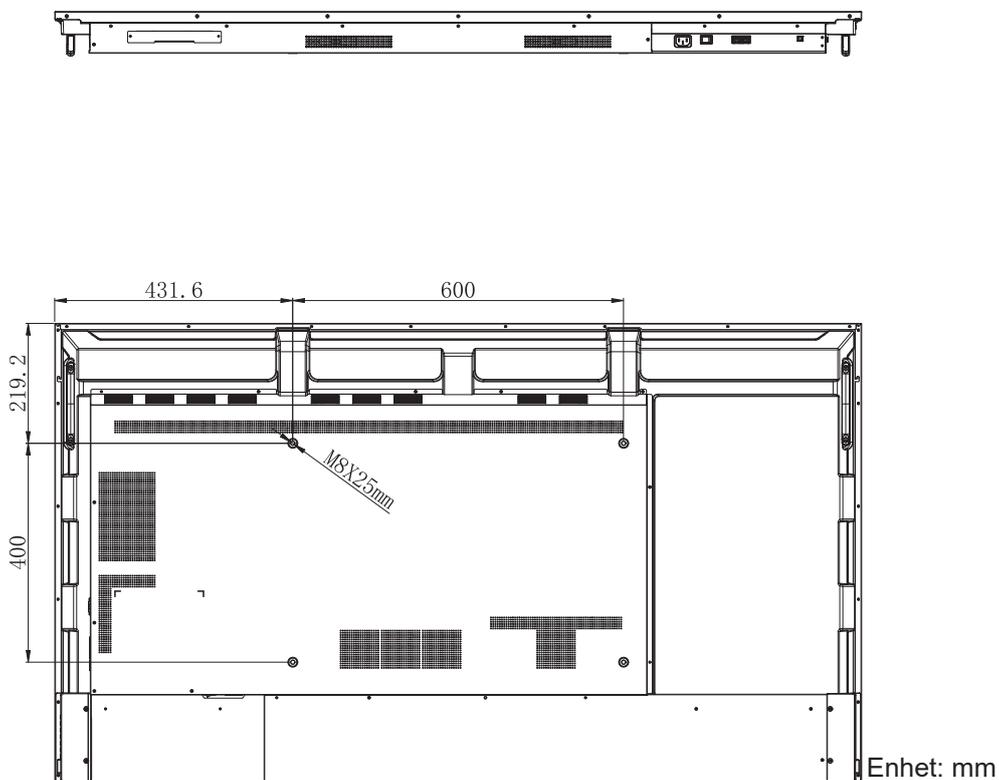
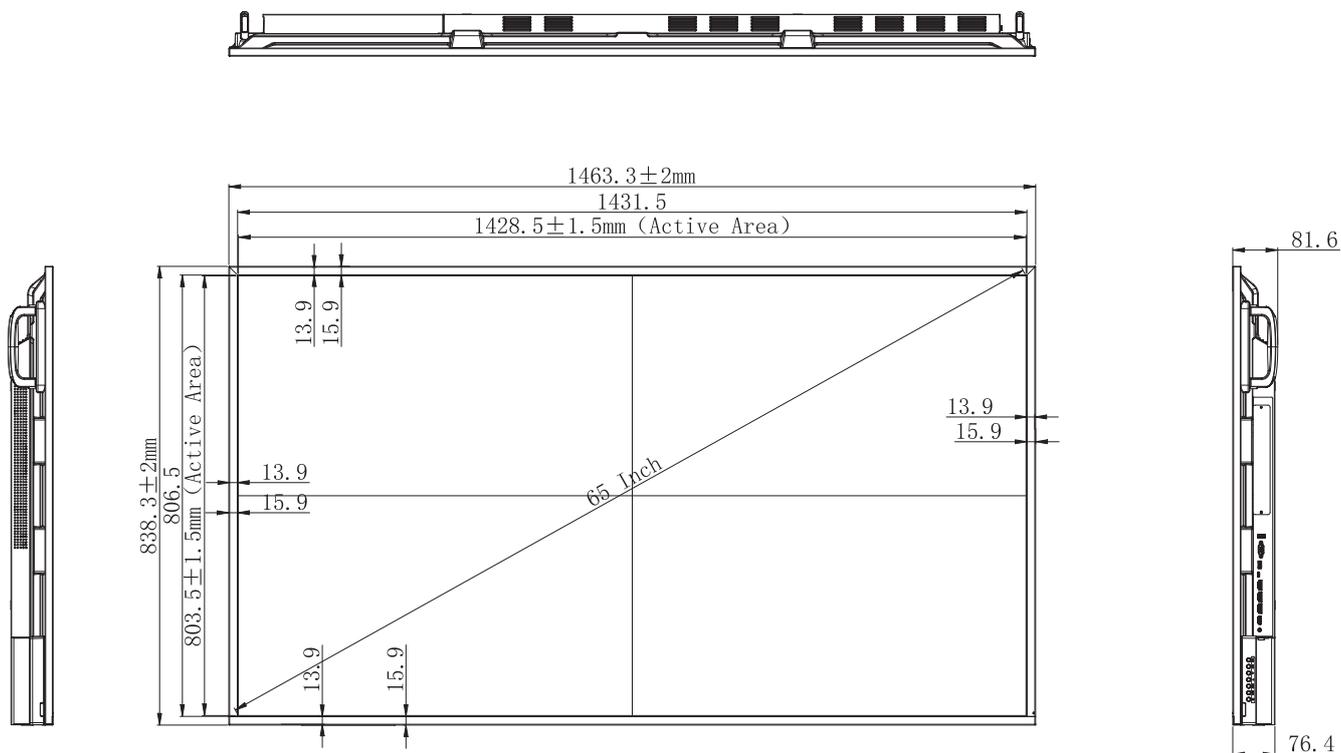
55 tum



Enhet: mm

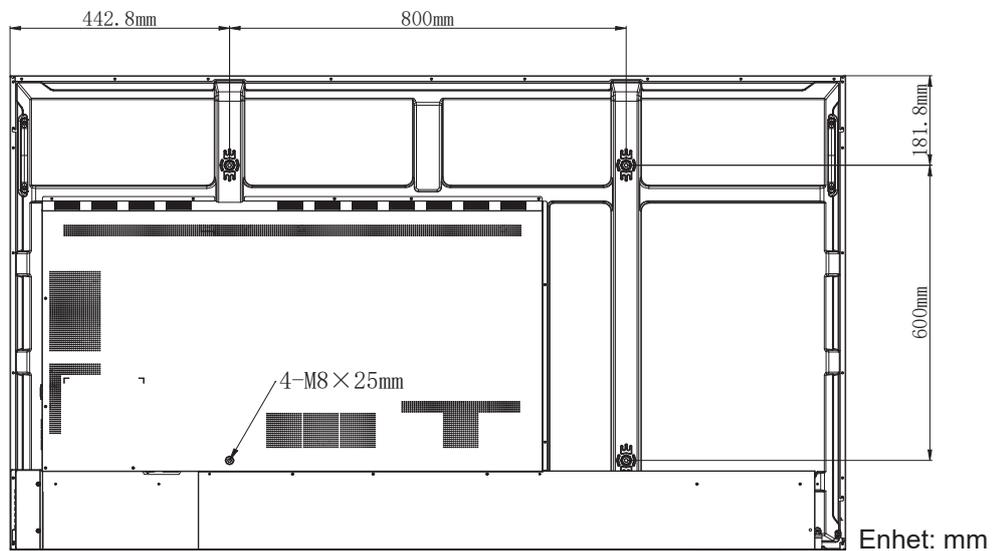
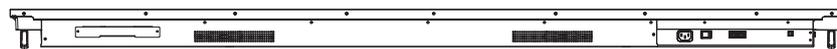
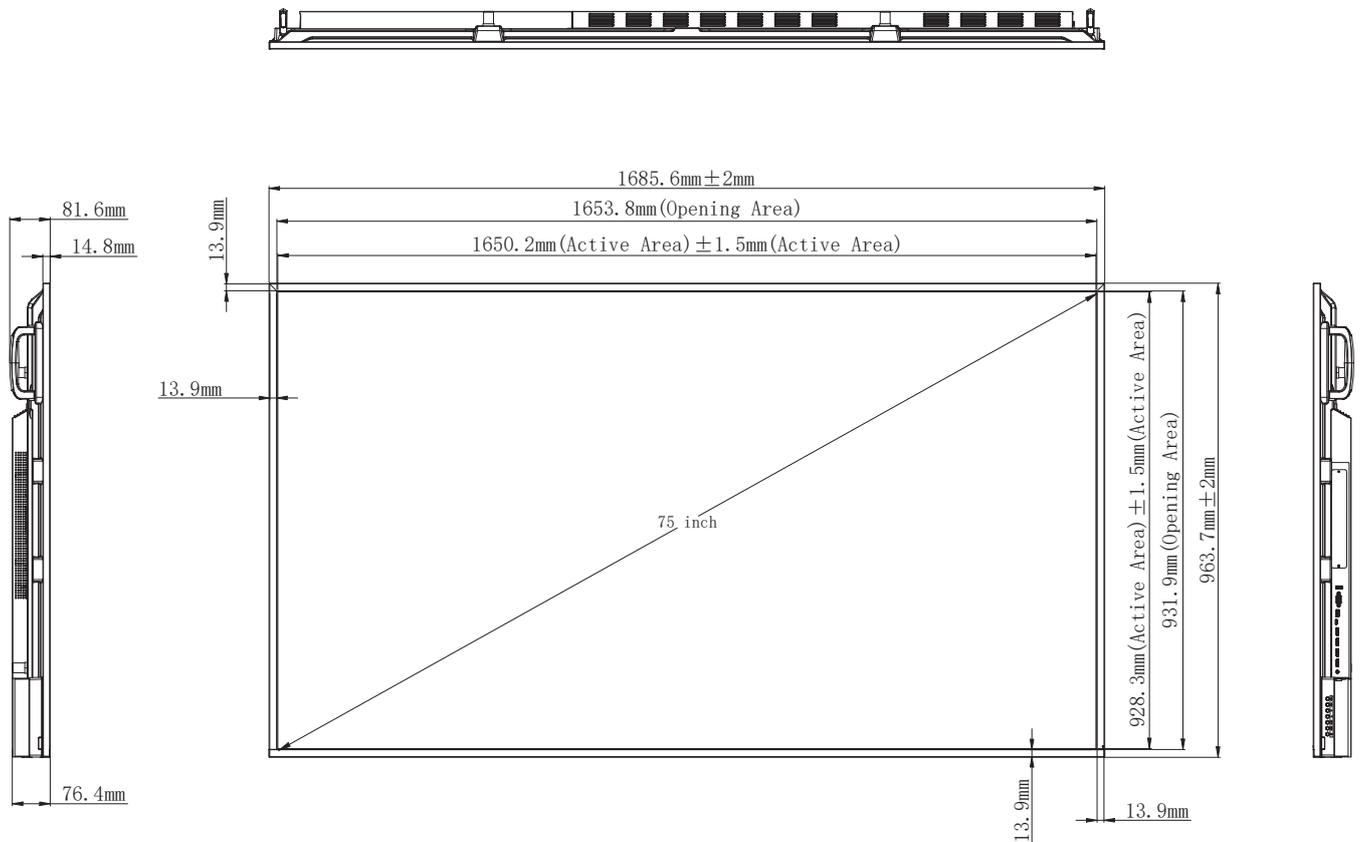
# YTTERLIGARE INFORMATION

65 tum



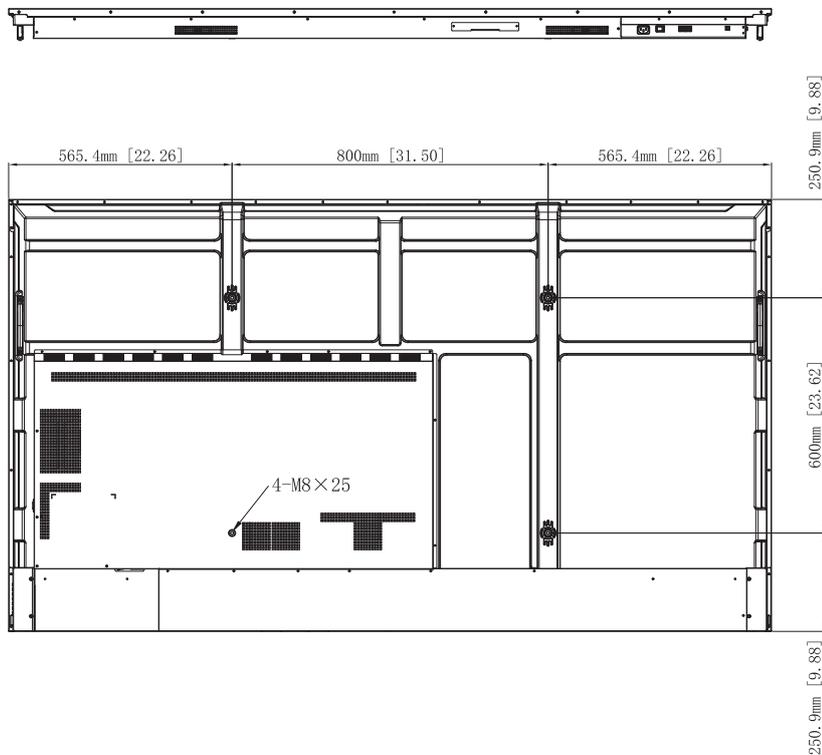
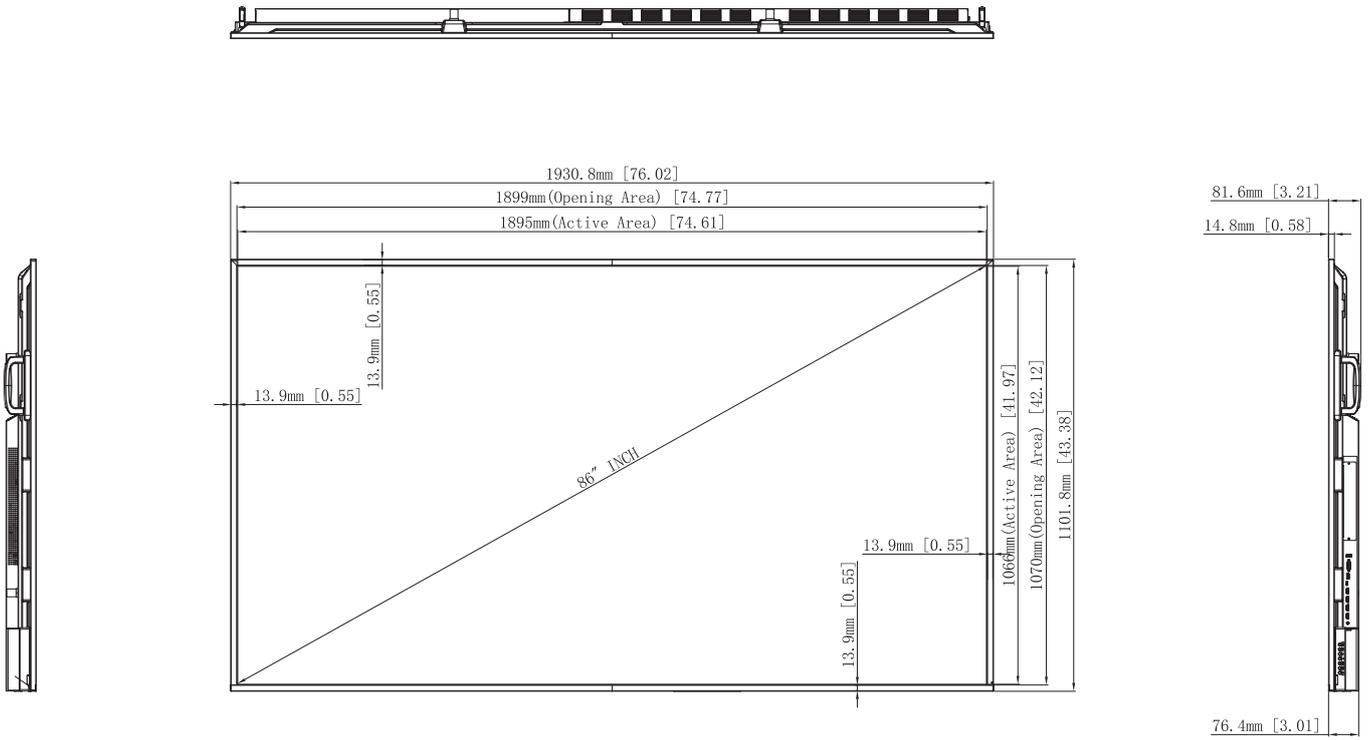
# YTTERLIGARE INFORMATION

75 tum



# YTTERLIGARE INFORMATION

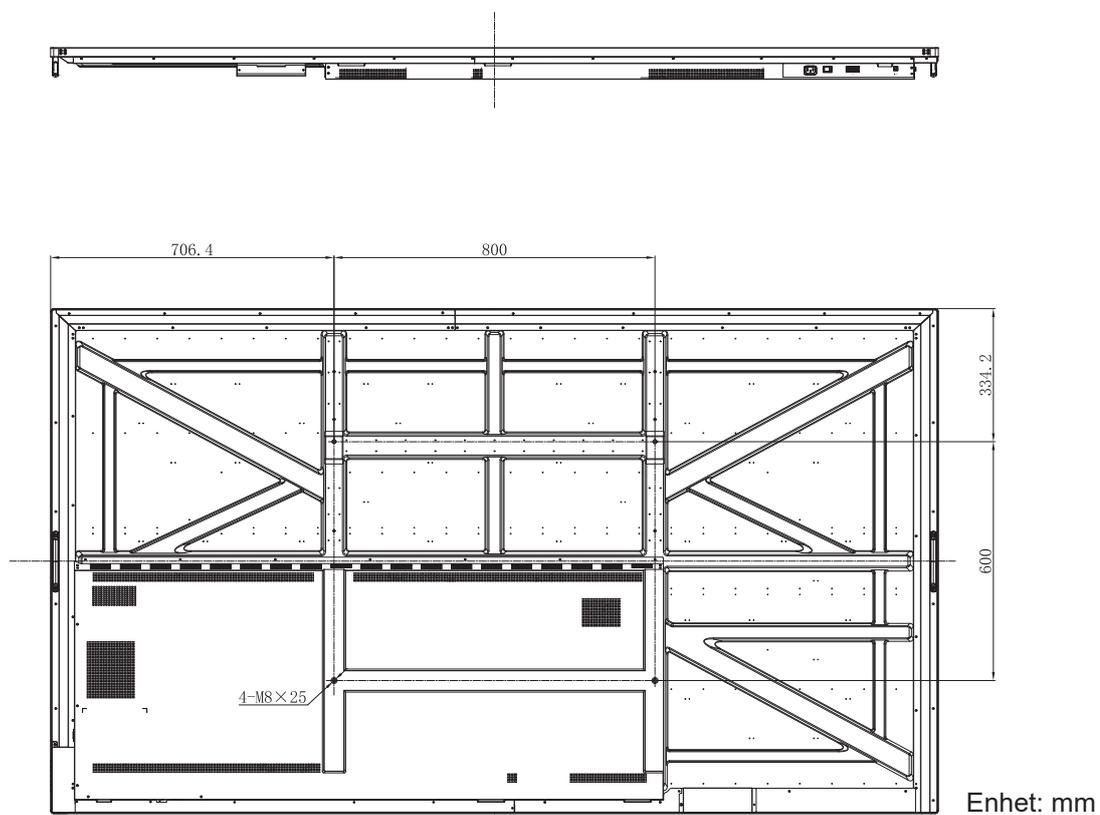
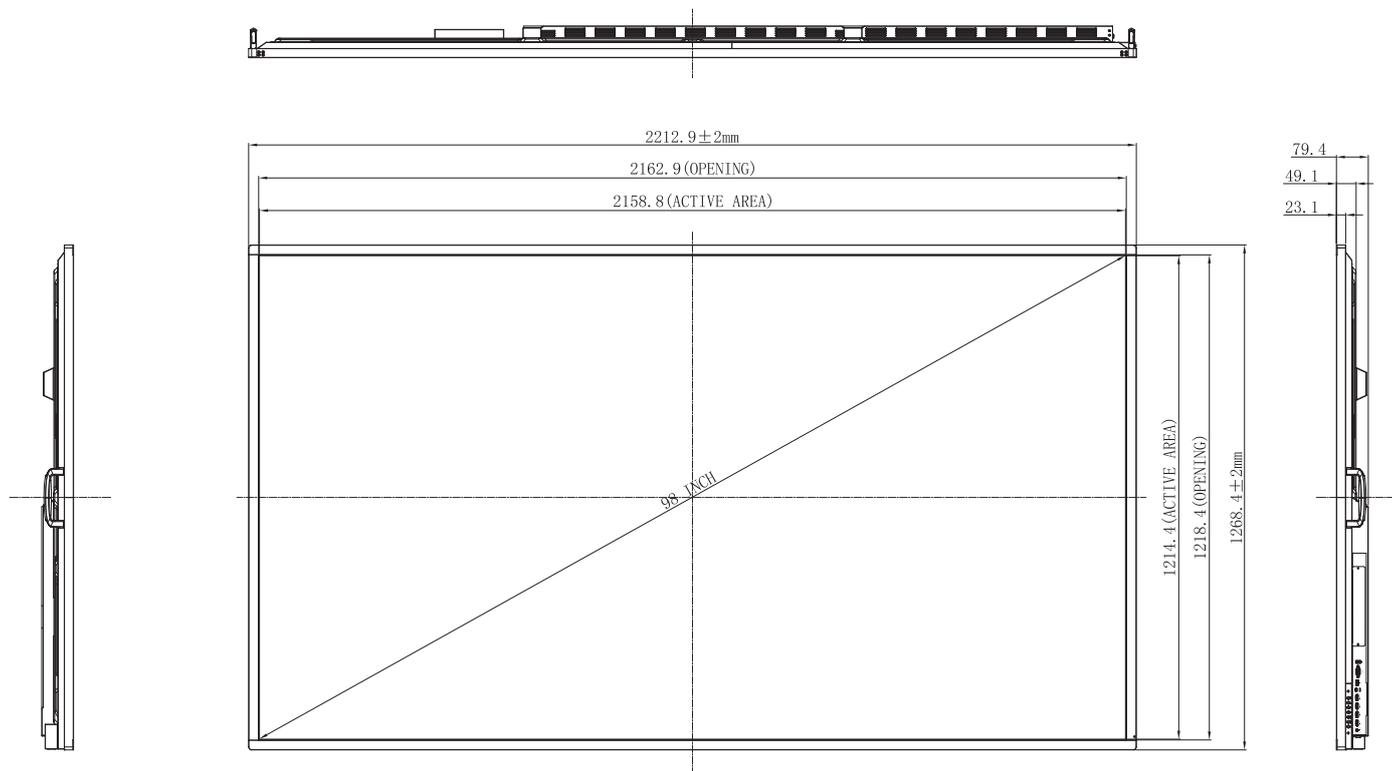
86 tum



Enhet: mm

# YTTERLIGARE INFORMATION

98 tum



# YTTERLIGARE INFORMATION

## Lista över timing som stöds

Nr.	Signaltiming-namn	Referens	Klocka	Hf	Vf	Ingångskälla		
			[MHz]	[KHz]	[Hz]	HDMI	VGA	Typ C
1	720*400 @70Hz	IBM	28,322	31,788	70	/	Y	/
2	640*480 @60Hz	VESA	25,18	31,469	59,94	Y	Y	Y
3	800*600 @56Hz	VESA	36	35,156	56,25	/	Y	Y
4	800*600 @60Hz	VESA	40	37,879	60,317	Y	Y	Y
5	1024*768 @60Hz	VESA	65	48,363	60,004	Y	Y	Y
6	1280*768 @60Hz(RB)	CVTRB	68,25	47,396	59,995	Y	Y	Y
7	1280*768 @60Hz	VESA	79,5	47,776	59,87	Y	Y	Y
8	1280*800 @60Hz	VESA	83,5	49,702	59,81	Y	Y	Y
9	1280*960 @60,000Hz	VESA	108	60	60	Y	Y	Y
10	1280*1024 @60Hz	VESA	108	63,981	60,002	Y	Y	Y
11	1360*768 @60Hz	VESA	85,5	47,712	60,015	Y	Y	Y
12	1440*900 @60Hz(RB)	CVTRB	88,75	55,469	59,901	Y	Y	Y
13	1440*900 @60Hz CVT	CVT	106,5	55,935	59,887	Y	Y	Y
14	1680*1050 60Hz	VESA	146,25	65,29	59,954	Y	Y	Y
15	1920*1080 60Hz	CEA	148,5	67,5	60	Y	Y	Y
16	640*480P594:3	CEA	25,175	31,469	59,94	/	/	Y
17	640*480P604:3	CEA	25,2	31,5	60	/	/	Y
18	720*480P604:3	CEA	27,027	31,5	60	/	/	Y
19	720*480P6016:9	CEA	27,027	31,5	60	/	/	Y
20	1280*720P5916:9	CEA	74,175	44,955	59,939	/	/	Y
21	1280*720P6016:9	CEA	74,25	45	60	/	/	Y
22	1440*480P604:3	CEA	54,054	31,5	60	/	/	Y
23	1440*480P5916:9	CEA	54	31,469	59,94	/	/	Y
24	1440*480P6016:9	CEA	54,054	31,5	60	/	/	Y
25	1920*1080P5916:9	CEA	148,35	67,432	59,939	/	/	Y
26	1920*1080P6016:9	CEA	148,5	67,5	60	/	/	Y
27	720*576P504:3	CEA	27	31,25	50	/	/	Y
28	720*576P5016:9	CEA	27	31,25	50	/	/	Y
29	1280*720P5016:9	CEA	74,25	37,5	50	/	/	Y
30	1440*576P5016:9	CEA	54	31,25	50	/	/	Y
31	1920*1080P5016:9	CEA	148,5	56,25	50	/	/	Y
32	1920*1080P2316:9	CEA	74,175	26,973	23,976	/	/	Y
33	1920*1080P2416:9	CEA	74,25	27	24	/	/	Y

# YTTERLIGARE INFORMATION

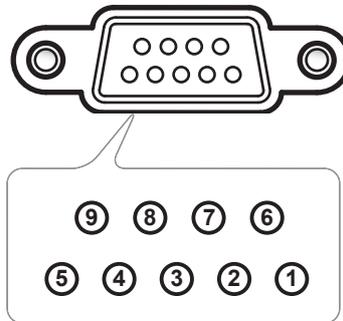
Nr.	Signaltiming-namn	Referens	Klocka	Hf	Vf	Ingångskälla		
			[MHz]	[KHz]	[Hz]	HDMI	VGA	Typ C
34	1920*1080P2516:9	CEA	74,25	28,125	25	/	/	Y
35	1920*1080P2916:9	CEA	74,175	33,716	29,97	/	/	Y
36	1920*1080P3016:9	CEA	74,25	33,75	30	/	/	Y
37	720(1440)*480i	CEA	27	15,734	59,939	Y	/	/
38	480p 59Hz	CEA	27	31,469	59,94	Y	/	/
39	480p 60Hz	CEA	27,027	31,5	60	Y	/	/
40	720(1440)*576i	CEA	27	15,625	50	Y	/	/
41	576p 50Hz	CEA	27	31,25	50	Y	/	/
42	720p 60Hz	CEA	74,25	45	60	Y	/	/
43	720p 59Hz	CEA	74,176	44,955	59,94	Y	/	/
44	720p 50Hz	CEA	74,25	37,5	50	Y	/	/
45	1080i 60Hz	CEA	74,25	33,75	60	Y	/	/
46	1080i 59Hz	CEA	74,176	33,716	59,94	Y	/	/
47	1080i 50Hz	CEA	74,25	28,125	50	Y	/	/
48	1080p 60Hz	CEA	148,5	67,5	60	Y	/	/
49	1080p 50Hz	CEA	148,5	56,25	50	Y	/	/
50	1080p 30Hz	CEA	74,25	33,75	30	Y	/	/
51	1080p 29Hz	CEA	74,176	33,716	29,97	Y	/	/
52	1080p 25Hz	CEA	74,25	28,125	25	Y	/	/
53	1080p 24Hz	CEA	74,25	27	24	Y	/	/
54	1080p 23Hz	CEA	74,176	26,973	23,976	Y	/	/
55	3840*2160 60Hz	CEA	594	135	60	Y	/	Y
56	3840*2160 50Hz	CEA	594	112,5	50	Y	/	Y
57	3840*2160 30Hz	CEA	297	67,5	29,97	Y	/	Y
58	3840*2160 25Hz	CEA	297	56,25	25	Y	/	Y
59	3840*2160 24Hz	CEA	297	54	23,982	Y	/	Y

# YTTERLIGARE INFORMATION

## RS232 Protokollfunktionslista

**Observera:** Skärmen stöder RS232 och RJ45 (port 23) styrkommandon.

### RS232-stifttilldelningar



Pin nr.	Spec. (från skärmens sida)
1	N/A
2	TXD
3	RXD
4	N/A
5	GND
6	N/A
7	N/A
8	N/A

### RS232 RJ45 kontrollanslutning

RS232 Settings	
Baud Rate	9600
Data Bits	8
Parity	None
Stop Bits	1
Flow Control	None

LAN Control Settings	
IP	Machine IP
Port	23

~	X	X	X	X	X		X	X	CR
Lead Code	Device ID (where 01 indicates Device ID = 01)		Command ID			Space	Variable	Carriage return	

# YTTERLIGARE INFORMATION

## SET-kommando

Type	Category	Parameter	CMD		Hex Code CMD	Response	
						Success	Failed
SET	Power	Power off	~xx00 n	n=0	7E 30 30 30 30 20 30 0d	P	F
		Power on	~xx00 n	n=1	7E 30 30 30 30 20 31 0d	P	F
		Restart	~xx00 n	n=3	7E 30 30 30 30 20 33 0d	P	F
	Power Mode (standby)	Eco.	~xx114 n	n=0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0d	P	F
		Active		n=1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0d	P	F
	Treble	0 ~ 100	~xx95 n	n=0-100	7E 30 30 39 35 20 30 0d to 7E 30 30 39 35 20 31 30 30 0d	P	F
	Bass	0 ~ 100	~xx96 n	n=0-100	7E 30 30 39 36 20 30 0d to 7E 30 30 39 36 20 31 30 30 0d	P	F
	Balance	0 ~ 100	~xx99 n	n=0-100	7E 30 30 39 39 20 30 0d to 7E 30 30 39 39 20 31 30 30 0d	P	F
	Contrast	0 ~ 100	~xx22 n	n=0-100	7E 30 30 32 32 20 30 0d to 7E 30 30 32 32 20 31 30 30 0d	P	F
	Brightness	0 ~ 100	~xx21 n	n=0-100	7E 30 30 32 31 20 30 0d to 7E 30 30 32 31 20 31 30 30 0d	P	F
	Sound Mode	Standard	~xx252 n	n=1	7E 30 30 32 35 32 20 31 0d	P	F
		Meeting		n=4	7E 30 30 32 35 32 20 34 0d	P	F
		User		n=2	7E 30 30 32 35 32 20 32 0d	P	F
		Classroom		n=3	7E 30 30 32 35 32 20 33 0d	P	F
		Movie		n=5	7E 30 30 32 35 32 20 35 0d	P	F
	Volume	0 ~ 100	~xx81 n	n=0-100	7E 30 30 38 31 20 30 0d to 7E 30 30 38 31 20 31 30 30 0d	P	F
	Video Mute	Off	~xx13 n	n=0	7E 30 30 31 33 20 30 0d	P	F
		On		n=1	7E 30 30 31 33 20 31 0d	P	F
	Mute	Off	~xx80 n	n=0	7E 30 30 38 30 20 30 0d	P	F
		On		n=1	7E 30 30 38 30 20 31 0d	P	F
	Input Source	HDMI1	~xx12 n	n=1	7E 30 30 31 32 20 31 0d	P	F
		HDMI2		n=15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0d	P	F
		HDMI3		n=16	7E 30 30 31 32 20 31 36 0d	P	F
		USB Type C		n=27	7E 30 30 31 32 20 32 37 0d	P	F
		Slot in PC		n=25	7E 30 30 31 32 20 32 35 0d	P	F
		Android		n=24	7E 30 30 31 32 20 32 34 0d	P	F
	Aspect Ratio	4:3	~xx60 n	n=1	7E 30 30 36 30 20 31 0d	P	F
		16:9		n=2	7E 30 30 36 30 20 32 0d	P	F
		PTP		n=14	7E 30 30 36 30 20 31 34 0d	P	F
	Language	English	~xx70 n	n=1	7E 30 30 37 30 20 31 0d	P	F
Français		n=3		7E 30 30 37 30 20 33 0d	P	F	

# YTTERLIGARE INFORMATION

Type	Category	Parameter	CMD		Hex Code CMD	Response	
						Success	Failed
SET	Language	Español	~xx70 n	n=5	7E 30 30 37 30 20 35 0d	P	F
		Traditional Chinese		n=13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0d	P	F
		Simplified Chinese		n=14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0d	P	F
		Português		n=6	7E 30 30 37 30 20 36 0d	P	F
		German		n=2	7E 30 30 37 30 20 32 0d	P	F
		Dutch		n=8	7E 30 30 37 30 20 38 0d	P	F
		Polish		n=7	7E 30 30 37 30 20 37 0d	P	F
		Russia		n=17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0d	P	F
		Czech		n=19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0d	P	F
		Danish		n=24	7E 30 30 37 30 20 32 34 0d	P	F
		Swedish		n=9	7E 30 30 37 30 20 39 0d	P	F
		Italian		n=4	7E 30 30 37 30 20 34 0d	P	F
		Turkish		n=22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0d	P	F
		Arabic		n=20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0d	P	F
		Romanian		n=27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0d	P	F
		Hungarian		n=18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0d	P	F
		Finnish		n=11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0d	P	F
	Norge	n=10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0d	P	F		
	Picture Mode	Presentation	~xx20 n	n=1	7E 30 30 32 30 20 31 0d	P	F
		Bright		n=2	7E 30 30 32 30 20 32 0d	P	F
		Cinema		n=3	7E 30 30 32 30 20 33 0d	P	F
		User		n=5	7E 30 30 32 30 20 35 0d	P	F
		HDR		n=21	7E 30 30 32 30 20 32 31 0d	P	F
	Color	0 ~ 100	~xx45 n	n=0-100	7E 30 30 34 35 20 30 0d to 7E 30 30 34 35 20 31 30 30 0d	P	F
	Backlight	0 ~ 100	~xx251 n	n=0-100	7E 30 30 32 35 31 20 30 0d to 7E 30 30 32 35 31 20 31 30 30 0d	P	F
	Color Temp	Cool	~xx36 n	n=2	7E 30 30 33 36 20 32 0d	P	F
		Standard		n=1	7E 30 30 33 36 20 31 0d	P	F
		Warm		n=4	7E 30 30 33 36 20 34 0d	P	F
	Freeze	Unfreeze	~xx04 n	n=0	7E 30 30 30 34 20 30 0d	P	F
		Freeze		n=1	7E 30 30 30 34 20 31 0d	P	F
	Pixel shift interval (min)	Off	~xx250 n	n=0	7E 30 30 32 35 30 20 30 0d	P	F
		2		n=2	7E 30 30 32 35 30 20 32 0d	P	F
3		n=3		7E 30 30 32 35 30 20 33 0d	P	F	
5		n=5		7E 30 30 32 35 30 20 35 0d	P	F	
30		n=30		7E 30 30 32 35 30 20 33 30 0d	P	F	
60		n=60		7E 30 30 32 35 30 20 36 30 0d	P	F	
Remote control command	Vol -	~xx140 n	n=17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0d	P	F	

# YTTERLIGARE INFORMATION

Type	Category	Parameter	CMD		Hex Code CMD	Response	
						Success	Failed
SET	Remote control command	Vol +	~xx140 n	n=18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0d	P	F
		Remote UP		n=10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0d	P	F
		Remote DOWN		n=14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0d	P	F
		Remote LEFT		n=11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0d	P	F
		Remote RIGHT		n=13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0d	P	F
		Remote OK		n=12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0d	P	F
		Remote Menu Key		n=20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0d	P	F
		Remote Input source		n=47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0d	P	F
		Remote Exit		n=74	7E 30 30 31 34 30 20 37 34 0d	P	F
	Display message on the OSD		~xx210	nn.....n	7E 30 30 32 31 30 20 nn...n od	P	F
	Reset To Default		~xx112	n=1	7E 30 30 31 31 32 20 31 od	P	F
OSD lock	OSD lock On with password		~xx239 1 ~nnnn		7E 30 30 32 33 39 20 31 20 a 0d	P	F
	OSD lock Off with password		~xx239 2 ~nnnn		7E 30 30 32 33 39 20 32 20 a 0d	P	F

# YTTERLIGARE INFORMATION

## GET-kommando

Type	Category	CMD		Hex Code CMD	Response		
					Success	Parameter	Failed
GET	Power	~xx124 n	n=1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Ok0	Power off	F
					OK1	Power on	F
	Contrast	~xx126 n	n=1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	OK0-100	0-100	F
	Brightness	~xx125 n	n=1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	OK0-100	0-100	F
	Volume	~xx120 n	n=1	7E 30 30 31 32 30 20 31 0D	OK0-100	0-100	F
	Video Mute	~xx363 n	n=1	7E 30 30 33 36 33 20 31 0D	OK0	Off	F
					OK1	On	F
	Mute	~xx356 n	n=1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	OK0	Off	F
					OK1	On	F
	Sound Mode	~xx139	n=1	7E 30 30 31 33 39 20 31 0D	OK1	Standard	F
					OK2	User	F
					OK3	Classroom	F
					OK4	Meeting	F
					OK5	Movie	F
	Input Source	~xx121 n	n=1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	OK7	HDMI1	F
					OK8	HDMI2	F
					OK9	HDMI3	F
					OK23	USB Type C	F
					OK20	Android	F
	Aspect Ratio	~xx127 n	n=1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	OK1	4:3	F
					OK2	16:9	F
					OK14	PTP	F
	Picture Mode	~xx123 n	n=1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	OK1	Presentation	F
					OK2	Bright	F
					OK3	Cinema	F
					OK5	User	F
					OK10	DICOM SIM.	F
	Color Temp	~xx128 n	n=1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	OK1	Cool	F
					OK0	Standard	F
					OK3	Warm	F
	WLAN status	~xx451 n	n=1	7E 30 30 34 35 31 20 31 0D	OK0	Disconnected	F
					OK1	Connected	F
WLAN Mac address	~xx555 n	n=2	7E 30 30 35 35 35 20 32 0D	Oknn:nn:nn:nn:nn:nn	Mac Address	F	
WLAN IP address	~xx451 n	n=2	7E 30 30 34 35 31 20 32 0D	Oknnn:nnn:nnn:nnn	IP address	F	
LAN status	~xx87 n	n=1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	OK0	Disconnected	F	
				OK1	Connected	F	

# YTTERLIGARE INFORMATION

Type	Category	CMD		Hex Code CMD	Response		
					Success	Parameter	Failed
GET	LAN Mac address	~xx555 n	n=1	7E 30 30 35 35 35 20 31 0D	Oknn:nn:nn:nn:nn:nn	Mac Address	F
	LAN IP address	~xx87 n	n=3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	Oknnn:nnn:nnn:nnn	IP address	F
	FW version	~xx122 n	n=1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Oknnnnnnnnnnnnnnn (ex. 20190926164814)	FW version	F
	Usage hour	~xx108 n	n=1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Oknnnnn	Suage hours	F
	Device type	~xx149 n	n=1	7E 30 30 31 34 39 20 31 0D	OK4	Device type = FP	F
	Information string	~xx150 n	n=1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	OKabbbbccddddee (Note*1)		F
			n=2	7E 30 30 31 35 30 20 32 0D	Oknnn	Device native resolution	F
			n=3	7E 30 30 31 35 30 20 33 0D	Oknnn (ex. OKHDMI1)	Input source	F
			n=4	7E 30 30 31 35 30 20 34 0D	Oknnn (ex. OK1920x1080)	Source resolutuion	F
			n=16	7E 30 30 31 35 30 20 31 36 0D	OK0	Power mode (standby) = Eco.	F
					OK1	Power mode (standby) = Active	F
			n=17	7E 30 30 31 35 30 20 31 37 0D	OK0	DHCP = Of	F
					OK1	DHCP = On	F
n=18	7E 30 30 31 35 30 20 31 38 0D	Oknnn (ex. OK48)	System (SoC) temperature	F			
n=19	7E 30 30 31 35 30 20 31 39 0D	Oknnn (ex. OK60Hz)	Source refresh rate	F			
Regulatory Model name	~xx151 n	n=3	7E 30 30 31 35 31 20 33 0d	Oknnn (ex. SLUGRK)	Regulator model name (will provide when kick off)	F	
System Auto send	Standby Mode				INFO0		
	Warming up				INFO1		
	Cooling down				INFO2		
	Over temperature				INFO7		
GET	OSD lock	~xx229 n	n=1	7E 30 30 32 32 39 20 31 0D	OK0	OSD lock = Off	F
					OK1	OSD lock = On	F
	Serial Number	~xx353 n	n = 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Okaaaaaaaaaaaa aaaaaa	a = serial number string	F
	System Temperature Level	~XX155 n	n=1	7E 30 30 31 35 35 20 31 0D	Ok1	Green/Normal	F
					Ok2	Orange/Notice	F
Ok3					Red/Warning. About to trigger shutdown	F	

# YTTERLIGARE INFORMATION

**Observera:** (\*1)

Ström	Körtid					Ingångskälla		Version av fast programvara				Bild läge	
a	b	b	b	b	b	c	c	d	d	d	d	e	e
<ul style="list-style-type: none"> <li>a=0 Ström av</li> <li>a=1 Ström på</li> </ul>	Användningstimmar = nnnnn					<ul style="list-style-type: none"> <li>cc=07 HDMI1</li> <li>cc=08 HDMI2</li> <li>cc=14 HDMI3</li> <li>cc=18 Android</li> <li>cc=19 Kortplats i PC</li> <li>cc=21 USB Type C</li> </ul>	#	#	#	#	<ul style="list-style-type: none"> <li>ee=01 Presentation</li> <li>ee=02 Ljust</li> <li>ee=05 Användare</li> <li>ee=21 HDR</li> <li>ee=03 Bio</li> <li>ee=10 DICOM SIM.</li> </ul>		

## LED-indikator

Strömindikator färg och uppträdande	Status
Fast rött sken	Standbyläge
Fast blått sken	Ström på
Blinkar kontinuerligt röd sedan blå	Bakgrundsbelysning av

## Portinformation

Kategori	Funktion	Protokoll	Port	Riktning	Beskrivning
FP	QR-kod Scan & Go-funktion (https)	TCP	443	Inkommande, utgående	
	Samba (SMB/CIFS)	TCP	445	Inkommande, utgående	
	Mediaspelare (https)	TCP	80	Inkommande, utgående	
	Webbläsare (http/https)	TCP	ingen gräns	osBookmarkModels	
	WPS (http/https)	TCP	80/443	Utgående	
	Direktinspelning (rtmp/rtmps)	TCP	ingen gräns	Utgående	
Grundläggande / CB / FM / App store / Joan	Api-förfrågan/-svar (http)	TCP	80	Inkommande, utgående	CB (inbäddad webbläsare), FOTA, FM (kan köra), CB (Google Classroom), App Store
	Api-förfrågan/-svar (https)	TCP	443	Inkommande, utgående	CB (inbäddad webbläsare), FOTA, FM (kan köra), CB (Google Classroom), App Store
	webbserver	TCP	8080	Inkommande, utgående	FM-fil (uppladdad)

# YTTERLIGARE INFORMATION

Kategori	Funktion	Protokoll	Port	Riktning	Beskrivning
Grundläggande	Optoma Framework	TCP	7070	Inkommande, utgående	
	Kontohanterare	TCP	9090	Inkommande, utgående	
OMSC / OMSL	OMSL (telnet)	TCP	23	Inkommande	
	OMS lokalt avancerat kommando (JSONRPC)	TCP	1688	Inkommande	
OMSC / OMSL	Azure DPS/IoTHub	TCP	5671	Utgående	
	OMS moln-API (https)	TCP	443	Utgående	
Creative Cast	Webbserver - Chrome Browser Sender (HTTP)	TCP	80	Inkommande, utgående	
	Webbserver - Chrome Browser Sender (HTTPS)	TCP	443	Inkommande, utgående	
	WCP Control Plane	TCP	3140	Inkommande, utgående	
	WCP Data Plane	UDP	0 ~ 65535 (slumpmässigt)	Inkommande, utgående	
	mDNS/Airplay - Identifiering av enheter	UDP	5353	Inkommande, utgående	
	Fjärrvisning - Real Time Streaming Protocol (RTSP)	TCP	4240	Utgående	
	Videostreaming (HTTP)	TCP	6120	Inkommande	
	Airplay - Ljud/Video	TCP	7100	Inkommande	
	Chromecast - Kommandodrift	TCP	8008	Inkommande, utgående	
	Chromecast - Kommunikation	TCP	8009	Inkommande, utgående	
	Chromecast - Service Discovery (SSDP)	UDP	1900	Inkommande, utgående	
Chromecast - Ljud/Video	UDP	33112/38072 /50757	Inkommande		

# YTTERLIGARE INFORMATION

## Felsökning

Om du upplever problem med din enhet, se följande information. Om ett problem kvarstår ska du ta kontakt med din lokala återförsäljare eller servicecenter.



### *Ingen bild eller ljud.*

- Säkerställ att alla signal- och strömanslutningar är korrekt anslutna.
- Säkerställ att korrekt ingångsläge har valts. Se avsnittet "Menyn Genvägar".
- Kontrollera att skärmen inte är avstängd.
- Stäng av funktionen ljud av.
- Kontrollera att volymen inte är inställd på lägsta nivån.



### *Skärmen stängs av automatiskt.*

- Kontrollera om det blivit ett plötsligt strömavbrott.
- Kontrollera att strömkabeln inte är frånkopplad.



### *Signalen är utom räckhåll*

- Signalen kan vara inkompatibel. Se avsnittet "Lista över timing som stöds".



### *Om fjärrkontrollen inte fungerar*

- Kontrollera att fjärrkontrollens manöverbinkel är riktad inom  $\pm 30^\circ$  mot IR-mottagaren på skärmen.
- Kontrollera att det inte finns några hinder mellan fjärrkontrollen och skärmen. Avståndet mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn bör inte överstiga åtta meter.
- Säkerställ att batterierna är korrekt monterade och byt ut batterierna om de är förbrukade. Se avsnittet "Installera/byta ut batterier i fjärrkontrollen".

# YTTERLIGARE INFORMATION

## Underhåll

Korrekt och regelbundet underhåll kan hjälpa till att upptäcka fel tidigt och får skärmen att se ut som ny.

**VIKTIGT!** *Innan rengöring och underhållning utförs, var noga med att dra ut strömkabeln ur eluttaget för att förhindra elektriska stötar.*

## Rengöra skärmen

- När skärmen kräver rengöring, koppla ur strömkabeln först.
- Använd en mjuk, dammfri, torr trasa för att torka av skärmen.
- Använd inte vatten eller sprayrengöring för att rengöra skärmen.
- Kontakta servicecentret för intern rengöring av skärmen.

## Rengöra den främre ramen

Använd en torr, mjuk, luddfri trasa för att torka av den främre ramen.

# YTTERLIGARE INFORMATION

## Globala Optoma-kontor

För service eller support, vänligen kontakta ditt lokala kontor.

### USA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Kanada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latinamerika

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Servicetel: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052

### Frankrike

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### Spanien

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spanien

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32

### Tyskland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinavien

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norge

### Sydkorea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005

### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw asia.optoma.com

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Kina

Room 2001, 20F, Building 4,  
No. 1398 Kaixuan Road,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
 [servicecn@optoma.com.cn](mailto:servicecn@optoma.com.cn)  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

